компьютерный еженедельник www.upweek.ru

UPGRADE

#8 (460)
1 марта 2010

→ НАУЧНЫЙ ПОИСКОВИК SCIRUS: ДЛЯ СЕРЬЕЗНЫХ ИССЛЕДОВАТЕЛЕЙ

→ SAMSUNG S3650 CORBY: В ПОДАРОК ЛЮБИМОЙ

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ: СОВЕТЫ ПО ОХЛАЖДЕНИЮ ПРОЦЕССОРА И ВИДЕОКАРТЫ

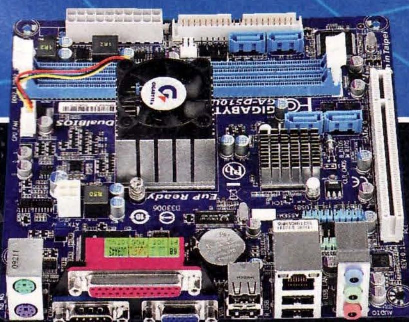
ПРИСТАВКИ ПРОТИВ ПК: ВЫБОР ИГРОВОЙ ПЛАТФОРМЫ



МЫШЬ APPLE MAGIC MOUSE: МАГИЯ ПРИЯТНЫХ ФОРМ

КАРТА ПАМЯТИ TRANSCEND SDHC ULTIMATE CLASS10

ISSN 1680-4694
10008
9 771680 469005



→ ПЛАТФОРМА GIGABYTE GA-D510UD: ВЕРНОЕ РЕШЕНИЕ



→ ВИДЕОКАРТА MANLI HD5870: РЕФЕРЕНС С НАКЛЕЙКОЙ

UPGRADE

#8 (460), 2010

Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Главный редактор Данила Матвеев
matveev@upweek.ru
Зам. главного редактора / редактор software, connect Николай Барсуков
b@upweek.ru
Выпускающий редактор Татьяна Янкина
yankee@upweek.ru
Редакторы hardware Платон Жигарновский
platon@upweek.ru
Алексей Бутырин
boot@upweek.ru
Редактор новостей Илья Сергеев
sergeev@upweek.ru
Литературный редактор Светлана Макеева
makeeva@upweek.ru
Тестовая лаборатория Михаил Лозовиков
lm@upweek.ru
Иван Ларин
vano@upweek.ru
тел. (495) 631-4388
Дизайн и верстка Слонарий Белкин
Александр Ефремов
Иллюстрации в номере Евгений Лепин
Фото в номере Андрей Клемин
PR-менеджер Анна Шурыгина
shurigina@veneto.ru
тел. (495) 745-6898
Директор по рекламе Владимир Сливко
slivko@veneto.ru
Старший менеджер по рекламе Павел Виноградов
pashock@veneto.ru
Менеджеры по рекламе Алексей Струк
struk@veneto.ru
Татьяна Бичугова
bichugova@veneto.ru
тел. (495) 681-7445
Директор по распространению Ирина Агронова
agronova@veneto.ru
тел. (495) 631-4388

ООО «Паблишинг Хаус ВЕНЕТО»

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции

129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,
тел. (495) 681-1684,
факс (495) 681-1684

upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail upgrade@upweek.ru.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия. Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-26571 от 7 декабря 2006 г.

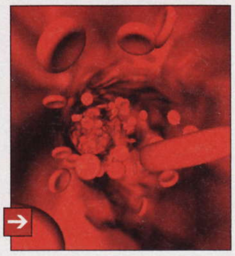
Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – 79722), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – 99034).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа. Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано

ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

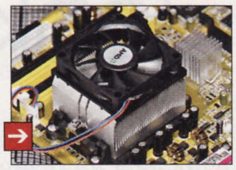
Тираж: 92 000 экз.











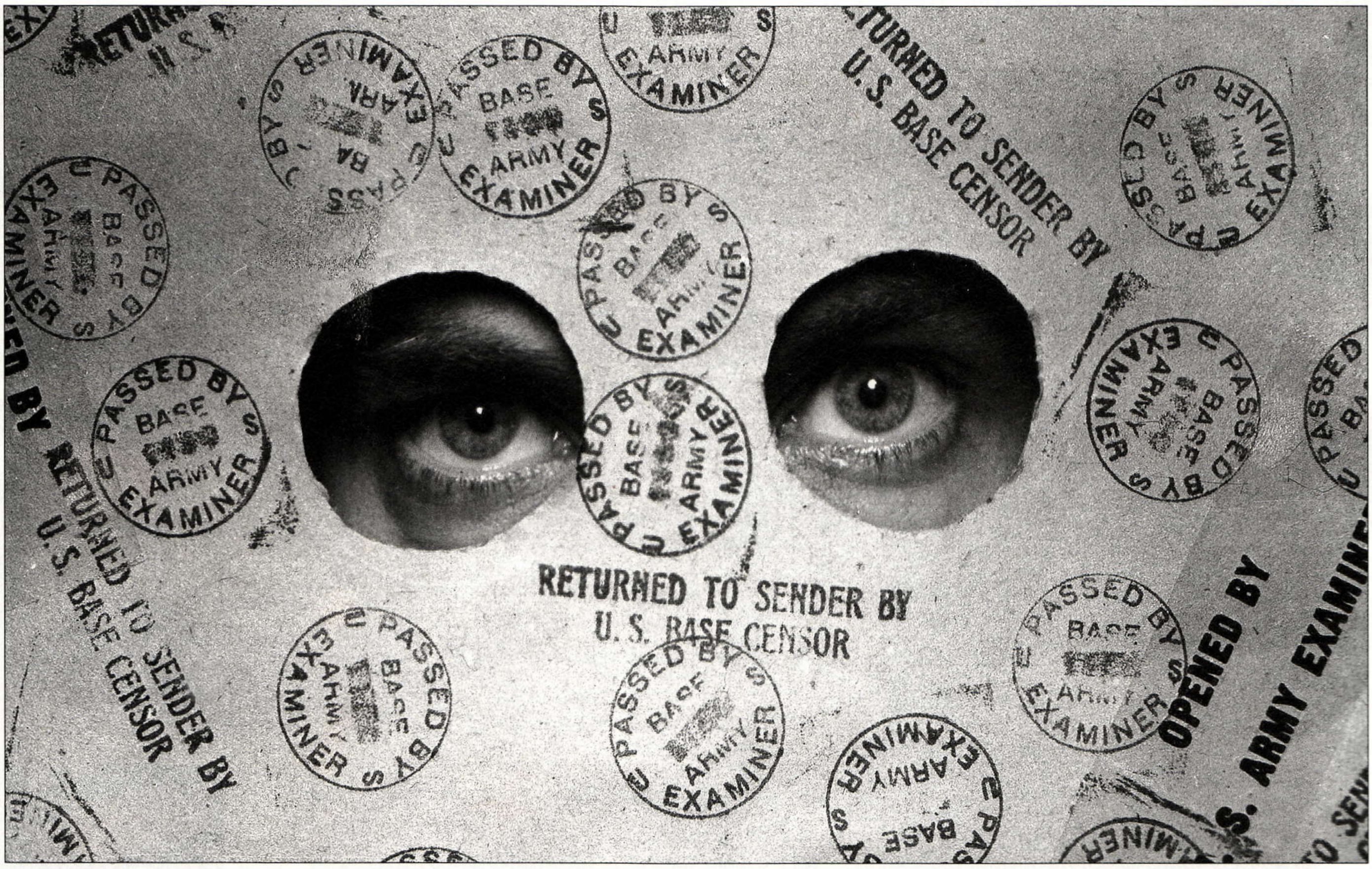
напиток
коктейль «Яблоки и еще больше»

книжка
Фред Саберхаген – «Берсеркер»

песня
Fleur – «Формалин»

ссылка
www.box7box.com/6plusequal1.html

блог
community.livejournal.com/ru_tshirt



Зеркало **мира**

Недавно в Рунете поднялась шумиха, вызванная тем, что клиенты провайдеров «Билайн» и Yota обнаружили, что некоторые сайты им не видны. Немедленно начались крики о нарушении демократических принципов и цензуре. Страсти накалились до предела.



Remo
r@upweek.ru
Mood: настороженное
Music: «Симпсоны»

Почитав разные профильные форумы, я убедился, что многие товарищи, переживающие за свободу слова в интернете, даже не удосужились выяснить, какие именно ресурсы были заблокированы и чем руководствовались провайдеры, прибегая к этой очевидно непопулярной мере. Меж тем блокируются, согласно данным самих операторов, сайты исключительно экстремистской направленности, и, что характерно, в массе своей по решению судов либо по непосредственным рекомендациям компетентных органов.

Глубоко убежден, что нет ничего дурного в том, чтобы по политическим мотивам перекрывать доступ к ресурсам, которые поддерживают и наполняют понятно какой информацией террористы и профессиональные убийцы, а также иные товарищи, специализирующиеся на богопротивных и неприятных нормальному человеку занятиях. Чем меньше будет в Сети роликов, где людям отрезают головы или подрывают их на фугасах, тем лучше, хотя, безусловно, здесь можно говорить о цензуре. И, по моему скромному мнению, в сложившихся обстоятельствах она совершенно необходима.

Интернетом сейчас пользуется едва ли не половина населения страны, причем, что закономерно, подавляющее большинство юзеров – граждане не пожилые, а скорее даже наоборот, подростки и дети. В силу недостаточного жизненного опыта они довольно неуверенно отличают хорошее от плохого, вредное от полезного и нужное от ненужного (впрочем, подобное поведение характерно и для и многих половозрелых граждан нашей страны). Их интеллект и личностная позиция находятся в процессе становления, так что контакт с разными гадостями, которых в Сети навалом, может оказаться непоправимым, и вместо приличного человека через какое-то время общество рискует получить еще один антисоциальный элемент. И хорошо еще, если этот элемент будет безобидным – а что если вырастет нечто общественно опасное и тоже пойдет гражданам головы резать?

RSS

Зеркало – прибор для отображения реальных вещей. Зеркальное отражение очень сильно действовало на людей, впервые столкнувшихся с возможностью существования «второго я». Они часто полагали, что в зеркале отражен кто-то совсем другой.

Также надо отметить, что ограничение доступа к сайтам не носит хоть сколько-нибудь массовый характер. Ну да, заблокировали десятка три ресурсов, преимущественно обновляемых разными неадекватами, и что? Я вот, например, от отсутствия доступа к интернет-представительствам террористов и профессиональных революционеров со справками из психдиспансера совершенно не страдаю, ибо другим в жизни занят. А вот тот факт, что мой сосед, четырнадцатилетний хлопец с суженным кругозором, счастливый владелец китайского спортивного костюма, кепки и мешка семок, не сможет начитаться их проповедей, даже если очень захочет, меня откровенно радует. Глядишь, поступит в колледж, получит какие-нибудь востребованные обществом навыки, пользу людям принесет.



Также, по непроверенным данным, наши провайдеры начали отрубать доступ и к зарубежным ресурсам, которые занимаются торговлей детской порнографией (размещенные на отечественных хостингах уже давно и успешно «вытирают» по мере обнаружения). Начинание исключительно богоугодное, а меж тем тоже ведь цензура. Так что ж по этому поводу никто не орет?

Другой вопрос, что если ставить фильтрацию содержания Сети на поток, как в Китае, то, безусловно, во-первых, нужны общие правила для всех провайдеров (а не как сейчас, когда через одного можно добраться до залежей гадостей, а через другого – нет), а во-вторых, безусловно, надо будет как-то сделать, чтобы регулирующие органы не увлеклись блокированием всего подряд.

Но совсем без цензуры в интернете обходиться уже никак нельзя: слишком он стал велик и дик, слишком много людей им пользуются и слишком неприятные последствия может вызвать применение некоторой информации, которая там размещается. Благословенные времена, когда каждый первый встречающийся тебе в Сети человек имел техническое образование и только что зарегистрировал себе шестизначную аську, когда в Рунете полностью отсутствовали какие-либо признаки регулирования и там можно было делать все, что угодно, навсегда ушли в прошлое и никогда не вернутся. Ибо тогда интернет не являлся отражением мира, а был сосредоточением самого осмысленного, что в нем (мире) было. А теперь все не так. Теперь это зеркало. Местами кривое и грязное.

А что по этому поводу думаете вы? Мы всегда рады узнать вашу аргументированную позицию и ждем писем на адрес: upgrade@upweek.ru. UP

«Восьмимартовский» розыгрыш призов



Уважаемые читатели (вернее, читательницы)! Наша редакция поздравляет вас с праздником, желает вам счастья и процветания, здоровья и мира в доме! И не просто поздравляет, а по сложившейся уже традиции, получившей в последнее время второе дыхание, дарит наиболее удачливым из вас ценные подарки. Эту возможность нам предоставила компания Creative (www.creative.ru). Именно благодаря усилиям этой именитой фирмы, давно сотрудничающей с нашим журналом, мы имеем возможность разыграть среди вас несколько очень клевых призов.

Чтобы принять участие в розыгрыше, вам достаточно прислать письмо на адрес konkurs@upweek.ru, указав свое имя, город проживания, возраст, а также перечислив трех авторов журнала, чьи статьи вам наиболее интересны. Имена авторов лучше писать прямо в поле Subject через запятую, чтобы мы не мучились с сортировкой и подсчетами. Через пару недель мы с помощью Вани-генератора (блин, ну я же просил не называть меня в конкурсах генератором случайных чисел! – Прим. Ивана Ларина) выберем семь победителей (вернее, победительниц!), которые получат: **плееры Zen MX 8Gb** (одна штука) и **Zen X-Fi2 16Gb** (две штуки), три **мини-камеры Creative Vado**, **колонки Creative T40 II** и **камеру Creative Optia Pro**. Итоги подведем в начале апреля, письма на конкурс принимаются до 20 марта включительно. Удачи вам, наши самоотверженные читательницы! Вы делаете наш мир ярче а нашу жизнь интереснее!



Также считалось, что в зеркале отражена душа человека. С этим связано большое число гаданий, обрядов и предрассудков (например, запрет глядеться в разбитое зеркало или завешивание зеркал в доме на 9 дней после смерти человека).

Open Screen **для избранных**

Adobe объявила о том, что ОС Google Android потребуется обновление для того, чтобы на нее можно было установить полноценный Flash-плеер. По всей видимости, речь идет о каком-то еще не анонсированном апдейте, который «будет доступен в качестве обновления прошивки для существующих аппаратов, а также будет устанавливаться на девайсы, продажи которых начнутся во II квартале 2010 года».

Напомним, что ранее Adobe объявила о запуске проекта под названием Open Screen, цель которого – портировать Flash-плеер версии 10.1 на максимальное число девайсов, включая большинство смартфонов. Похоже, что затея Adobe вряд ли окажется столь успешна, как предполагали в компании. Ведь уже ясно, что обновление Android будет создано далеко не для всех смартфонов под управлением этой ОС, а значит, не все смогут воспользоваться и Flash. Наверняка примерно такая же ситуация сложится и с версиями плеера для других платформ (какие-то ОС также потребуют апдейта, доступного не для всех устройств, какие-то гаджеты просто окажутся недостаточно производительны для нового плагина).

Ну а если учесть отсутствие поддержки Flash в iPhone и iPod touch (самых популярных девайсах в своих сегментах), становится очевидно, что ситуация складывается не в пользу Adobe: ведь, скорее всего, эти проблемы только ускорят переход разнообразных интернет-ресурсов на HTML5. Вот уже и YouTube, например, научился работать в HTML5-режиме.



Будущее от Google

Корпорация Google имеет много ипостасей: это и крупнейший в мире игрок на поисковом рынке, и разработчик двух свободных ОС, и создатель быстрейшего (согласно большей части независимых тестов) браузера на Земле, и один из ведущих продавцов рекламы на планете. И вот фирма решила выступить в еще одном амплуа – интернет-провайдера.

Компания объявила о начале приема заявок от американских муниципалитетов. По итогам конкурса будет выбрано несколько районов, в которых она создаст оптоволоконную сеть для обеспечения местных жителей гигабитным (!) интернет-каналом. При этом, правда, собственно доступ во Всемирную паутину будет предоставляться не Google, а фирмами, работающими именно в этой сфере, однако веб-гигант, по-видимому, не только построит всю дорогостоящую инфраструктуру на собственные средства, но и будет субсидировать проект (хотя платить за саму услугу пользователям все же придется).

В рамках своей новой инициативы Google хочет посмотреть, как изменится поведение юзеров, которые попали в сверхскоростной интернет будущего: станут ли они пользоваться веб-приложениями вместо десктопных программ, перенесут ли все свое окружение и данные в «облако» и вообще поменяются ли их сетевые привычки и пристрастия. Остается только дождаться, когда скорость в 1 Гбит/с станет доступной рядовым юзерам хотя бы в развитых странах мира.

По роману **в месяц**

Средний американский подросток отправляет приблизительно 10 SMS-сообщений в час, выяснила в своем недавнем исследовании компания Nielsen. Это значит, говорится в отчете аналитиков фирмы, что юные американцы тратят на написание и прочтение эсэмэсок несколько десятков процентов своего времени. Таким образом, по подсчетам экспертов, каждый подросток отправляет около 3000 сообщений в месяц, общий объем которых, по самым скромным оценкам, составляет 200 000-250 000 знаков (что приблизительно равно суммарному объему всех текстов в данном номере UPgrade. – Прим. ред.).



Заметим, что нет причин считать вышеописанную ситуацию чисто американской проблемой, – как раз напротив, совершенно очевидно, что она не менее остро стоит в любой другой развитой стране с дешевой сотовой связью. Примерно к таким же результатам ведет и доступность безлимитного интернета: ведь Facebook и различные мессенджеры как средство коммуникации набирают популярность ничуть не медленнее, чем SMS-сообщения (не забываем и про WoW: у одного моего друга за 2 года наиграно уже 5 месяцев чистого времени... Вася, привет! – Прим. ред.).

В исследовании Nielsen содержится и прогноз того, как будут вести себя нынешние тинейджеры, когда вырастут: они, по мнению специалистов, продолжат строчить сообщения, чатиться и сидеть в MMORPG. Лишь бы обзавестись потомством не забыли...

RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.

В 40 раз за 5 лет

К 2014 году годовой объем мобильного трафика вырастет в 40 раз по сравнению с показателями 2009 года – такой прогноз на днях опубликовали специалисты корпорации Cisco. Общее же количество данных, принимаемых и передаваемых мобильными девайсами (которых к тому времени будет не менее 5 млрд), достигнет 40 экзабайт. По оценкам экспертов, почти 70% всего трафика придется на долю видеофайлов – их суммарный «вес» вырастет в 66 раз. При этом ко времени проведения Олимпиады в Сочи в мире будет насчитываться уже 400 млн юзеров, для которых сотовый (как вариант плеер, навигатор и т. д.) окажется единственным «окном в Сеть», то есть тех, кто, не имея компьютера, будут наслаждаться мобильным доступом в интернет.

Интересно, что в 2009-м объем «мобильного» трафика составил 90 петабайт в месяц, при этом всего за год количество передаваемых с / на различные компактные гаджеты данных увеличилось на 160%, то есть в 2,6 раза. Таким образом, темпы роста «гаджетного» трафика оказались в 2,4 раза больше, чем у «обычных» интернет-каналов.

В Cisco также предсказали быстрое распространение мобильного интернета в Индии, Африке и на Ближнем Востоке, то есть как раз в тех регионах мира, где Сетью по обычным каналам могут воспользоваться немногие. Все это позволяет надеяться на повышение доступности Всемирной паутины и полезных веб-сервисов и служб по всему миру, что, безусловно, радует.

Свой мессенджер

Две из четырех компаний, заявки на приобретение сервиса ICQ которых заинтересовали нынешнего владельца мессенджера – AOL, зарегистрированы в России. Это «Яндекс» и фонд Digital Sky Technologies. Кроме этих двух фирм в конкурсе по-прежнему участвует южноафриканская Naspers, известная как один из совладельцев портала Mail.ru, и чешский поисковик Seznam. Все четыре фирмы предложили за ICQ около $200 млн.



Сам же отказ от рассмотрения большинства заявок говорит о том, что AOL намерена определиться с покупателем сервиса в самое ближайшее время. Заметим при этом, что три из четырех компаний, имеющих шансы на успех, или созданы в России, или имеют большой опыт работы в нашей стране (как Naspers). А значит, ICQ в самое ближайшее время, скорее всего, окончательно станет своеобразным российским национальным мессенджером: ведь уже сейчас сколько-нибудь значительное количество юзеров этого сервиса помимо РФ есть лишь в Германии и Израиле. Со временем же пользовательская база ICQ будет включать в себя практически только русскоязычных юзеров, что приведет к некоторой изолированности Рунета от остальной части Сети. Впрочем, то же самое можно сказать и о наших соцсетях: ведь в то время, как весь мир общается через Facebook, невзирая на границы, мы продолжаем «говорить сами с собой» посредством «Одноклассников» и «ВКонтакте».

3D продолжает наступление

Мы уже как-то рассказывали о том огромном интересе, который проявляют крупнейшие компании-производители бытовой электроники к 3D-технологиям. Однако за последние пару недель появилось достаточно новых событий из области 3D, чтобы вернуться к этой теме.

Итак, компания Sony решила не отставать от Samsung и также анонсировала первый телевизор и первый Blu-ray-плеер собственного производства с поддержкой 3D, причем плеер начнет продаваться уже в этом месяце – по крайней мере в США. Наконец, фирма официально объявила о том, что специальное «3D-обновление» будет выпущено для прошивки игровой консоли PlayStation 3. Устройство будет поддерживать как воспроизведение 3D-фильмов в формате Blu-ray, так и стереоскопические игры (при наличии совместимого телевизора и 3D-очков).

Не отстает от конкурентов и компания Panasonic, хотя она, в отличие от Samsung и Sony, и решила пойти по несколько иному пути: фирма представила не ЖК-телевизор, а плазменную панель с поддержкой 3D, таким образом удовлетворив спрос тех любителей этой технологии, которые не прочь насладится трехмерной игрой или фильмом.

В общем, гиганты отрасли не оставляют нам практически никаких шансов в ближайшие 2-3 года оказаться вне всеобщего увлечения «домашней трехмерщиной». Приживутся ли 3D-очки, 3D-фильмы, 3D-игры и 3D-телевидение в домах рядовых граждан или так и останутся краткосрочным трендом, покажет время.



Сейчас в США, Канаде, ЕС да и России быстрейший безлимитный тариф, доступный домашним пользователям, предусматривает интернет-канал в 30-50 Мбит/с по цене в 30-50 баксов. Представители Google намекают на то, что их услуга будет стоить примерно столько же.

Аккумуляторы **из пакетов**

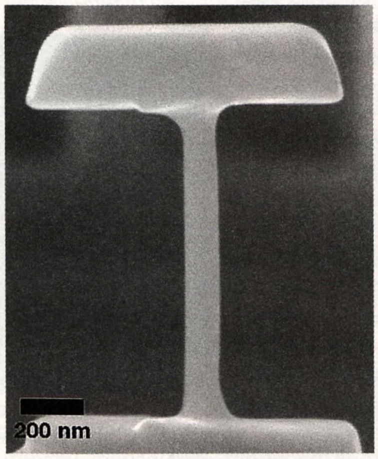
Промышленный способ получения углеродных нанотрубок из полиэтилена разработали американские ученые из Национальной лаборатории Аргонн (Argonne National Laboratory).

Технология получилась довольно простой. Грамм полиэтилена (любой плотности) в течение 2 ч выдерживается при температуре 700 °С в присутствии катализатора – ацетата кобальта. Благодаря тому, что данный способ не требует поддержания вакуума в реакторе, он оказался самым дешевым и экологичным по сравнению с аналогами. Правда, для того чтобы в нанотрубки превратился весь полиэтилен, приходится добавлять около 200 мг катализатора, отделить который потом очень сложно. Но и эту особенность химики сумели представить как достоинство. Дело в том, что нановолокно с внедренным в него соединением кобальта, по сути, является готовым анодом, пригодным для использования в литиевых аккумуляторах. Идея показалась ее авторам настолько удачной, что они ее запатентовали.

Несмотря на скепсис некоторых независимых экспертов в связи с довольно высокой стоимостью кобальта, изобретатели уверены в будущем своего детища. Тем более что сейчас в мире весьма востребованы способы вторичной переработки мусора, а полиэтиленовых пакетов среди него просто-таки мегатонны. Недаром же придумали слово «апсайклинг» (upcycling), означающее превращение чего-то совершенно ненужного во что-то весьма ценное.

«Стеклянная» **нанопластичность**

Группа ученых под руководством Джулии Грир (Julia Greer) из Калифорнийского технологического института (California Institute of Technology) нашла способ увеличить пластичность «металлического стекла» из циркония.



«Металлическим стеклом» принято называть металл, который был настолько быстро охлажден из расплавленного состояния, что его атомы не успели занять свои места в узлах кристаллической решетки и остались в аморфном беспорядочном состоянии, характерном для жидкостей. Такие материалы обладают целым рядом интересных свойств.

Так, «аморфный» цирконий, с которым работала группа Грир, характеризуется высокой прочностью, но, подобно керамике, недостаточно пластичен, что ограничивает сферу его промышленного применения. Грир же с коллегами при помощи сфокусированного пучка ионов галлия «вырезали» на бруске этого материала длинные столбики диаметром всего 100 нм. Оказалось, что они обладали высокой пластичностью, но при этом не потеряли своей первоначальной прочности.

Механизм явления пока до конца не изучен, но независимые специалисты полагают, что в будущем можно будет найти способ масштабировать этот эффект в наноструктурированных покрытиях, обладающих недостижимыми прежде характеристиками. Так что, возможно, «наноброня», выдерживающая сильнейшие механические воздействия без явной деформации, уже не за горами.

Квантовый **тачскрин**

Английская компания Peratech создала материал, названный «квантово-туннельным композитом» (Quantum Tunnelling Composite, QTC), способный стать основой нового чувствительного к прикосновениям покрытия. Лицензии на производство QTC уже купили корпорация Samsung и фирма Nissha (японский производитель тачскринов).

Идея, положенная в основу QTC, довольно проста. В слое прозрачного полимера свободно располагаются металлические наночастицы диаметром около 10 нм. По своей форме они напоминают морские мины (эдакие шипастые сферы). Даже при самом незначительном нажатии на такое покрытие (амплитуда деформации может составлять всего 2 мкм) сферы сближаются, а их шипы почти соприкасаются друг с другом, что позволяет проявляться эффекту квантового туннелирования. Электроны как бы перескакивают с одной частицы на другую, в результате проводимость участка полимера резко падает. Причем, как нетрудно догадаться, явление это проявляется тем сильнее, чем сильнее оказываемое давление. Создать на такой шикарной технологической базе чувствительный к прикосновениям экран с недоступными доселе свойствами – чисто техническая задача.

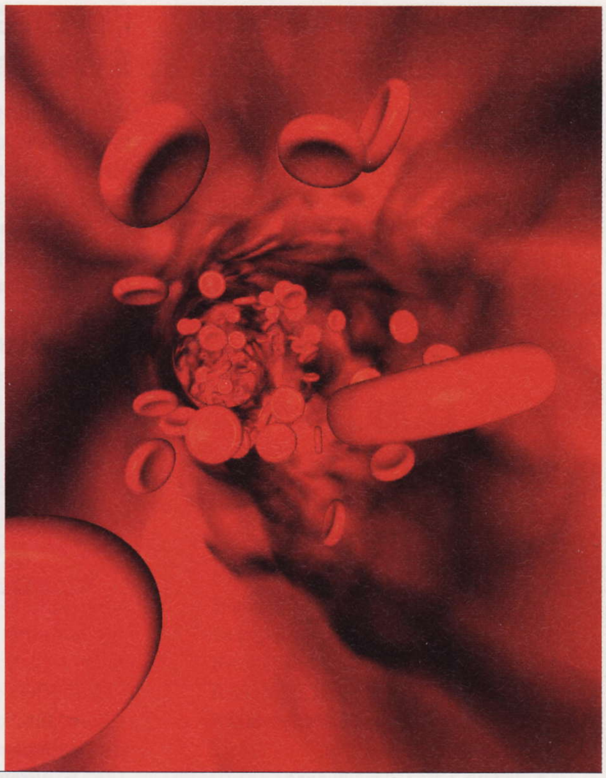
Впрочем, одними лишь экранами дело, скорее всего, не ограничится. Ведь перед нами еще и идеальная «киберкожа»! Робот, покрытый слоем QTC, будет не только фиксировать прикосновения к любому участку поверхности, но и сможет регистрировать силу давления.



RSS

Эти и другие интересные научно-популярные новости на английском языке вы найдете на сайтах: www.bbc.co.uk, www.dvice.com, www.gizmag.com, www.livescience.com, www.newscientist.com и www.physorg.com.

Адресная **доставка** лекарств



Прорыв в лечении сердечно-сосудистых заболеваний готовят специалисты из Массачусетского технологического института (Massachusetts Institute of Technology) и их коллеги из Гарвардского университета (Harvard University).

Как известно, при повреждениях артерий обнажается их базальная мембрана, отделяющая выстилающий внутреннюю стенку эпителий от лежащего под ним слоя клеток. В этом месте начинается избыточное разрастание соединительной ткани, формируется рубец, что приводит к уменьшению эластичности сосуда, его сужению и даже полной закупорке. Для предупреждения этого опасного процесса ученые создали наночастицы, способные не только доставлять лекарственное вещество точно к месту повреждения, но и медленно «отдавать» свое содержимое.

Внешний слой 60-нанометровой сферы покрыт соединением из семи аминокислот, подобранным таким образом, чтобы закрепляться именно в местах обнажения базальной мембраны. Внутреннее ядро содержит препарат, препятствующий клеточному делению и таким образом подавляющий разрастание соединительной ткани. Данный препарат смешан с полимером, медленно разлагающимся под действием жидкости, – этим обеспечивается постепенность действия лекарства.

Эксперименты на крысах показывают: наночастицы достигают поврежденной артерии, куда бы ни была произведена инъекция, а эффект от нее сохраняется в течение 12 дней.

Словарь «Роснано»

Свободный доступ к русскоязычному онлайновому словарю нанотехнологических терминов теперь можно получить на сайте Российской корпорации нанотехнологий.

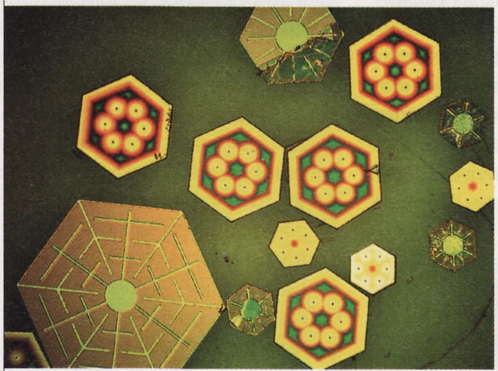
Расположен он по адресу: thesaurus.rusnano.com/wiki. Создатели ресурса говорят о завершении лишь первого этапа работы, так что в ближайшем будущем можно ожидать увеличения числа словарных статей на сайте. Впрочем, уже и сейчас здесь можно найти много интересного. Где еще мы могли бы узнать, что «квантовый загон» – это нанообъект, представляющий собой двумерную фигуру (окружность, эллипс, квадрат, треугольник и т. д.), образованную атомами адсорбата на атомарно чистой поверхности монокристалла металла путем атомных манипуляций с помощью сканирующей туннельной микроскопии.

Уже опубликованная часть словаря подготовлена 41 автором, 14 корректорами, 4 выпускающими редакторами и, разумеется, главным редактором – доктором химических наук Калюжным Сергеем Владимировичем, являющимся также членом правления «Роснано».

В пресс-релизе цитируются слова Калюжного: «При создании словаря мы старались писать словарные статьи так, чтобы избежать особо узких терминов или излишне углубляться в детали. Словарь, по нашему мнению, должен дать общее представление о терминах и предоставить ссылки, где более образованный читатель может найти более подробное их описание».

Лучше меньше, да лучше

Инженеры из Национальных лабораторий Сандия (Sandia National Laboratories) предложили принципиально новый подход к производству солнечных батарей. Прототипы устройств, которые демонстрируют авторы, вдесятеро тоньше традиционных фотогальванических преобразователей и для их производства не требуется дорогостоящее оборудование для обработки кремниевых пластин большой площади.



Инновационная «панелька» представляет собой шестиугольник 250-1000 мкм в поперечнике и всего лишь 14-20 мкм в высоту. При этом она уже оснащена всеми необходимыми элементами. Проводники, с которых можно получать выработанный ток, расположены в углах конструкции, а ее КПД составляет 16%, что вполне соответствует показателям коммерчески доступных моделей. При этом уже существующие и широко применяющиеся в производстве микроэлектроники станки способны наносить на подложку до 130 000 крохотных преобразователей в час, формируя панели любой площади и формы.

В конструкции элементов использована идеология MEMS, что позволяет на уже существующей технической базе начать производство вышеописанных «крох» и быстро довести их себестоимость до 0,1 американского цента за штуку. Квадратный метр преобразователя, по расчетам изобретателей, будет включать 10 000-50 000 элементов, а значит, и обойдется он в $10-50 плюс стоимость подложки.

Микроэлектромеханические системы (Microelectromechanical Systems, MEMS) – технологии и устройства, объединяющие в себе микроэлектронные и микромеханические компоненты. MEMS обычно изготавливают на кремниевой подложке по той же технологии, что и однокристальные микросхемы. (Wiki)

Мобильный **телефон** Samsung S5150 La Fleur

Так и хочется сказать, что эта трубка была придумана женщиной специально для женщин – иначе откуда бы взялись зеркальное покрытие крышки, «внезапно оживающий» дисплей, «сезонные» обои и «дамские» шрифты? Дополняют образ пара функций безопасности – SOS Message и Fake Call, готовые помочь при возникновении неприятных ситуаций.



- **Стандарты связи:** GSM900 / 1800 / 1900, GPRS
- **Экран:** 2,2", 240 x 320 пикс.
- **Интерфейсы:** USB 2.0
- **Вес:** 83 г
- **Подробности:** www.samsung.ru

Приставка PSP Jill Stuart's **Sweet** Limited Package

В преддверии весенних праздников американский дизайнер Джил Стюарт решила в соавторстве с компанией Sony выпустить подарочную версию консоли PSP-3000 «имени себя». Вклад барышни в общее дело вышел довольно весомым (смайл) – она «одела» приставку в розовый корпус и добавила в комплект поставки шелковый чехольчик.



- **Тип:** портативная
- **Экран:** 4,3", 480 x 272 пикс.
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Слот расширения:** MS
- **Габариты:** 169 x 71 x 19 мм
- **Подробности:** www.sony.com

ПК **Gaiser** Hi End Design 09 I Tricolor Gold

Не знаем, мечтала ли ваша девушка о компьютере из золота или бриллиантов, но в любом случае у вас есть возможность предвосхитить события, преподнеся ей этот сногсшибательный подарок. К тому же такое вложение денег будет еще и хорошей инвестицией в будущее – драгоценные металлы и камни со временем только дорожают (смайл).



- **Процессор:** Intel Core 2 Quad Q9100, 2,26 ГГц
- **Видео:** Intel X4500M
- **Дополнительно:** Blu-ray-привод
- **Габариты:** 22,5 x 22,5 x 19,5 мм
- **Подробности:** www.gaiser-hi-end.de

Накопитель **WD** My Passport Essential

На наш взгляд, это полезное устройство стоит дарить только какой-нибудь продвинутой и правильной даме, хорошо разбирающейся в технологиях. Типичная блондинка, скорее всего, западет лишь на яркий цвет девайса, в то время как его прямое предназначение наверняка останется за гранью понимания несведущей девушки (смайл).



- **Объем:** 500 Гбайт
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Габариты:** 126 x 80 x 15 мм
- **Вес:** 180 г
- **Подробности:** www.wdc.com

Ноутбук Lenovo IdeaPad S10-2-1 PaWi-B PopArt

Как и для прочих представленных в сегодняшнем обзоре девайсов, для этого лэптопа характерен запоминающийся дизайн – техническая оснащенность отходит на второй план. Главная задача устройства – обращать на себя внимание. Для этого и предназначен нанесенный на верхнюю крышку яркий абстрактный рисунок (человечки, деревца, какие-то непонятные узоры – производитель обозвал этот полет фантазии «поп-артом»). Остальная часть корпуса белая и ничем не привлекает внимания.

О начинке мобильного компьютера ничего плохого не скажешь: она типична для большинства нетбуков. Отличительной особенностью именно этой модели является наличие встроенного модуля беспроводной связи WiMAX и матрицы со светодиодной подсветкой. Как и положено аппаратам данного класса, этот девайс оптического привода в своем активе не имеет.



- **Процессор:** Intel Atom N270, 1,6 ГГц
- **Экран:** 10,2", 1024 x 600 пикс.
- **Вес:** 1,2 кг
- **Подробности:** www.lenovo.com/ru

RSS

День почитания женщин возник в Древнем Риме. Тогда праздник отмечали «матроны» (женщины, родившиеся свободными и состоявшие в браке). Они получали в этот день от своих мужей подарки. (Wiki)

Фоторамка Diframe DF-F7X Crystal

Подарок, который будет приятно получить абсолютно любой представительнице прекрасного пола, – оригинальная фоторамка. Кроме известных достоинств (воспроизведение аудио- и видеофайлов) наша сегодняшняя «гостья» имеет неоспоримое преимущество перед конкурентками – она украшена кристаллами Swarovski!



- **Экран:** 7", 800 x 480 пикс.
- **Слоты расширения:** SD, MMS, MS, CF
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Поддерживаемые форматы:** MP3, JPEG, MPEG-4, AVI
- **Подробности:** www.diframe.ru

Видеокамера DXG Riviera 720p HD Camcorder

Камера оформлена в лучших традициях товаров для девочек – «как бы плюшевая» розовая отделка корпуса, дополненная несколькими сияющими стразами как символами изящества и гламура (смайл). С технической точки зрения выдающимся девайс назвать трудно – он снимает видео в не самом высоком разрешении. Не лучшим образом обстоят дела и с фоторежимом – максимальное разрешение картинки составляет 2592 x 1944 пикс.

Однако в рамках своих скромных возможностей с поставленными перед ним задачами устройство справляется, позволяя делать небольшие видеоролики и потом просматривать их на 3-дюймовом экране. Немаловажным моментом является и наличие у данного камкодера HDMI-выхода для подключения к телевизору или монитору. В сущности, этот забавный аппарат мог бы стать отличным подарком для ребенка.



- **Матрица:** 1280 x 720 пикс.
- **Экран:** 3", 960 x 240 пикс.
- **Слот расширения:** SD
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Габариты:** 120 x 70 x 50 мм
- **Подробности:** www.dxgusa.com

Мышь G-Cube G4L-70BF Lux Leopard

Устройство выглядит довольно симпатично. Дамы должны оценить такую нетривиальную леопардовую расцветку. Впрочем, они наверняка, останутся довольными и набором функций «бесхвостого «грызуна»: помимо стандартных кнопок у него есть клавиши «двойной клик» и «Office» (она открывает панель управления настройками мыши).



- **Тип:** оптическая
- **Разрешение сенсора:** 800 dpi
- **Количество кнопок:** 6 + колесо прокрутки
- **Интерфейс приемника:** USB 2.0
- **Подробности:** www.g-cube.a4-gcube.ru

Наушники Philips Swarovski SWS8000

Дизайнеры настолько хорошо поработали над внешним видом девайса, что, глядя на него, ассоциаций с наушниками не возникает: вместо этого видится элегантное колье, украшенное бисером и сверкающими кристаллами. Готовы биться об заклад, преподнеси вы девушке эту вещицу, она наверняка примет ее за ювелирное украшение.



- **Диапазон воспроизводимых частот:** 6-23 500 Гц
- **Сопротивление:** 16 Ом
- **Чувствительность:** 103 дБ
- **Подробности:** www.philips.com

Флэшка Silver Butterfly Necklace

Получив в подарок это довольно необычное устройство, ваша вторая половинка, скорее всего, просто не догадается использовать его по прямому назначению – ведь кулон выглядит как красивый аксессуар. Хотя, может быть, со временем она и выяснит, что за крыльями бабочки спрятано компактное хранилище информации.



- **Объем памяти:** 4 Гбайт
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Габариты:** 70 x 57 x 7 мм
- **Вес:** 80 г
- **Подробности:** www.gadget4all.com

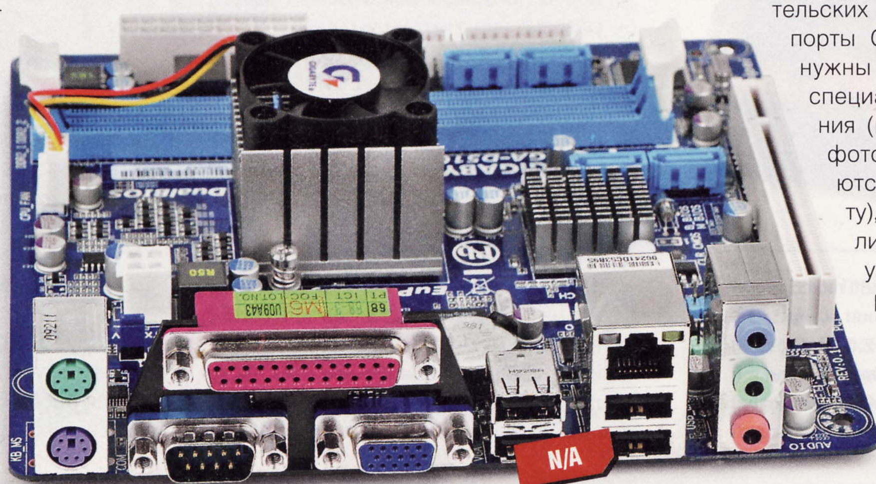
Существует версия, будто традиция отмечать день 8 Марта была положена демонстрацией, которую провели в 1857 году работницы текстильной промышленности и фабрик по пошиву одежды в Нью-Йорке в знак протеста против ужасных условий труда. (Wiki)

Новый **изотоп** интеловского атома



DjFedos
hard@upweek.ru
Mood: на голове – ведро
Music: Buckethead

Начнем с очевидного: чипсет NVIDIA Ion для процессоров Atom стал популярным не потому, что его продвигали хорошие маркетологи: его возможности действительно превосходили таковые у родного 945G. Главным образом из-за того, что видеоядро Ion могло спокойно декодировать видео высокого разрешения, а интеловский чипсет с этим не справлялся, «ионные» системы нашли применение в многочисленных медиацентрах. Также они поселились и в некоторых нетбуках. Но Intel, естественно, не пожелала мириться с таким положением вещей, в результате чего и была разработана платформа Pine Trail.



Новый чипсет ввиду сильно урезанного набора функций (контроллер дисковой подсистемы, четыре линии PCIE, USB-контроллер и звук) потребляет совсем немного энергии (сколько конкретно, разработчик не сообщает). Процессор требует 13 Вт, при этом в него включено графическое ядро (см. RSS). Предполагается, что за счет участия оного в декодировании видео система на новой платформе осилит HD. Ну что ж, посмотрим.

Устройство прибыло к нам в неокрашенной картонной коробке с надписью маркером: «D510UD». Фирменная программа Intel Processor Identificator выдала предупреждение о том, что камень является предсерийным образцом. Тем не менее утилита CPU-Z определила название процессора и ядра правильно. ЦП функционирует на частоте 1,66 ГГц, а частота его шины равна 667 МГц. Он имеет два физических ядра, каждое из которых представлено как два логических благодаря Hyper-Threading. Размер кэша второго уровня составляет 512 Кбайт на ядро. Встроенный в этот камень контроллер памяти умеет работать с DDR2 в одноканальном режиме, поддерживаются частоты 667 и 800 МГц. Платформа была испытана с двумя двухгиговыми планками оперативной памяти производства Kingston (KRV800D2N5/2G) работающие на частоте 800 МГц, двумя одинаковыми винтами Hitachi HTS545016B9A300 по 160 Гбайт каждый и блоком питания FSP ATX-400ЗТА мощностью 400 Вт.

- **Устройство:** Gigabyte GA-D510UD
- **Тип:** платформа
- **Чипсет:** Intel NM10
- **Процессор:** Intel Atom D510
- **Форм-фактор:** mini-ITX
- **Габариты:** 170 x 170 мм
- **Подробности:** www.gigabyte.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Gigabyte Technology (www.gigabyte.ru)

Матплата, несмотря на очень компактный форм-фактор, имеет солидный набор внутренних интерфейсов. Среди них два слота для ОЗУ, «расческа» IDE, четыре (!) порта SATA второй ревизии и даже разъем PCI. На его месте мог бы быть PCIE – платформа позволяет. Однако, судя по задней панели устройства, система эта создана для пользователей, которым более старый PCI нужнее, – там есть два PS/2, четыре USB-порта (еще столько же можно организовать за счет «гребенок» на матплате), выход D-Sub, три гнезда аудиокодека и (сюрприз!) порты COM и LPT. Никаких HDMI или Display Port не предусмотрено, и это неудивительно ввиду того, что во встроенном в CPU видеоядре нет цифрового выхода, способного выдать Full HD.

Таким образом, вряд ли новая платформа претендует именно на лавры чипсета Ion. Скорее всего, она приживется в многочисленных научно-исследовательских лабораториях. Ведь порты COM и LPT бывают нужны для подключения специального оборудования (к примеру, спектрофотометры часто цепляются именно к LPT-порту), в то время как вычислительная мощность управляющего лабораторными девайсами компа зачастую неважна. Также для подсоединения специальных устройств бывает полезен и PCI-слот.

А поскольку система слабо греется и занимает мало места, да еще и не шумит, ее так и хочется поставить в пару к какому-нибудь хроматографу с COM-интерфейсом.

С другой стороны, на базе этой платформы вполне можно собрать и офисный неттоп. Но вот медиацентр уже не получится, и не только из-за отсутствия цифровых видеовыходов, – дело в том, что система плохо справляется с Full HD. Но обо всем по порядку.

Итак, собранный на открытом стенде компьютер тестировался под Windows 7 x64. Его работоспособность под Linux вопросов не вызывает, тем более что в Intel написали специальный дистрибутив, Moblin, заточенный под данную платформу. И хотя при случае я непременно испытаю аналогичную систему под этой ОС, сейчас я сильно ограничен во времени и потому предпочту более знакомую среду.

Скачать «дрова» для подсистемы видео оказалось задачей нетривиальной. Подсказка: драйвер для GMA 3150 надо долго искать на сайте Intel, и в конце концов он отыщется. После установки «дров» в панели управления видеояд-

RSS

Особенность нового процессора линейки Atom, D510 на ядре PineView, заключается в наличии у него встроенного графического ядра Intel GMA 3150 и северного моста. В чипсете NM10, таким образом, всего одна микросхема.

ром понадобилось выбрать, куда выводить картинку, и только потом выставить разрешение.

Первым же делом я попробовал воспроизвести файл, пожатый в H.264, с разрешением 1280 x 720 пикс. с помощью Media Player Classic, предварительно отключив в нем декодер FFmpeg. Фильм проигрывался плавно. Решив не останавливаться на достигнутом, я скачал знаменитый OpenSource-мультфильм Big Buck Bunny в разрешении 1920 x 1080, сжатый тем же H.264. При его просмотре тормоза уже были, и периодически случались пропуски кадров. Таким образом, смотреть на свежей платформе видео высокого разрешения не рекомендуется. Интересно, а играть на ней можно?

Попробуем, по крайней мере. Запускаем Audiosurf, выставляем родное разрешение дисплея (в данном случае 1360 x 768), отключаем сглаживание и пытаемся развлечься… И не получается, потому что игра подтормаживает, ввиду чего «гоночная машинка» реагирует на движения мыши с запозданием. Меломанская аркада – не самая тяжелая из современных игрушек, однако наша подопытная не справляется и с ней. Другие лучше даже не пытаться запускать. Хотя… Попробую-ка я любимый Portal – на платформе Ion в том же разрешении он шел без проблем. Да… о сколько-нибудь вменяемой игре речи не идет: 15 fps в среднем – явно недостаточно. Изображение дергается и лагает постоянно, и даже женский голос симпатичного суперкомпьютера периодически прерывается не по замыслу автора игрушки, а из-за нехватки вычислительных мощностей.

Теперь посмотрим, насколько быстро процессор справляется с типовыми операциями. Например, винрарный архиватор WinRar последней версии (3.92 Beta 1) жмет набор папок с разнородными данными (тексты, картинки, софт) объемом 195 Мбайт за 2 мин. 10 с. Медленно? Пожалуй. По результатам встроенного в архиватор бенчмарка скорость процесса составляет 560 Кбайт/с – по современным меркам негусто. Однако неттоп на то и делался, чтобы работать медленно, зато тихо и стабильно. И то и другое справедливо – чего же еще желать?

Ну, можно пожелать большей скорости. Для воплощения этой мечты попробуем разогнать систему. Лезем в BIOS и обнаруживаем там в первом же пункте разгонный инструментарий. Он крайне минималистичен – предлагается задать базовую частоту, частоту PCIE (а смысл? Соответствующего порта на матплате все равно нет, а на шину посажен сетевой адаптер), а также напряжения на процессоре (vCore и Terminaton) и памяти. Однако даже эти инструменты не позволяют ничего разогнать – система теряет стабильность мгновенно. Да, чуть не забыл: есть пункт «увеличить множитель процессора на 0,5», по умолчанию он активен. В остальном BIOS матплаты полностью отвечает требованиям к современным платформам и вполне удобен в обращении (в нем есть даже тестер сетевых кабелей Smart LAN). А учитывая, что разгон Atom – баловство по определению, все абсолютно правильно сделано.

В результате мы имеем вполне привлекательную платформу для определенных задач. Она создана не для развлечений, а для дела: в первую очередь для лабораторий, а также офисов. Но это явно не конкурент Ion, по крайней мере в варианте без аппаратного HD-декодера, распаянного на матплате. Однако системы на базе Pine Trail, в частности GA-D510UD, будут востребованы – ведь бюрократия есть везде, да и наука развивается. **UP**

Фотографам, и не только



Darth Gil
hard@upweek.ru
Mood: несерьезное
Music: Tool

Понятное дело, что, выпуская новую сверхскоростную SDHC-карту серии Ultimate, компания Transcend ориентировалась в первую очередь на тех потребителей, кто довольно много времени проводит с фотоаппаратом или видеокамерой в руках. И конечно же, она будет им (потребителям) интересна в силу своей максимальной на сегодняшний день спецификации Class 10, обеспечивающей скорость приема данных до 10 Мбайт/с. По идее, карта должна идеально подойти для серийной съемки и записи видео в HD-качестве. Это все очевидно.

Однако же я не фотограф, и карточка была мне нужна для более прозаических, не связанных с творчеством вещей. В свое время при выборе ноутбука наличие оптического привода было принесено в жертву легкости и компактности. Практика показывает, что он не слишком-то и нужен, к тому же переносить разного рода файлы с основного компа намного сподручнее именно на твердотельных носителях, а не на болванках. А вот из первых наиболее удобны именно карты памяти, а не флэшки: последние вечно норовят сломаться, потеряться, а карточку воткнул в кардридер – и все дела. И, как следует из личного опыта, лучше иметь пару карт – одну небольшого обьема и одну гигабайт на 16.

Взятая мной на тест Transcend Ultimate приглянулась мне именно из-за заявленных производителем высоких скоростей работы, потому как, хотя для меня это и не жизненно важно, долго ждать я не люблю. И в этом смысле все оказалось даже лучше, чем я предполагал: так, скорость записи у нее составляет в среднем 15 Мбайт/с, а скорость считывания доходит до 20 Мбайт/с. Что ж, просто прекрасный результат! **UP**



- **Устройство:** Transcend SDHC Ultimate Class10
- **Тип:** карта памяти
- **Объем:** 16 Гбайт
- **Подробности:** www.transcendrussia.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Transcend (www.transcend-russia.ru)

Последовательный порт COM (от англ. Communication) работает по стандарту RS-232, первые спецификации которого появились еще в 1962 году. LPT (англ. Line Print Terminal) – параллельный порт, изначально предназначавшийся для принтеров. Исходная версия разработана в 1981 году.

Холодная
зеленая тихоня



Игорь Мельниченко
suomi@upweek.ru
Mood: спокойное
Music: Swallow the Sun

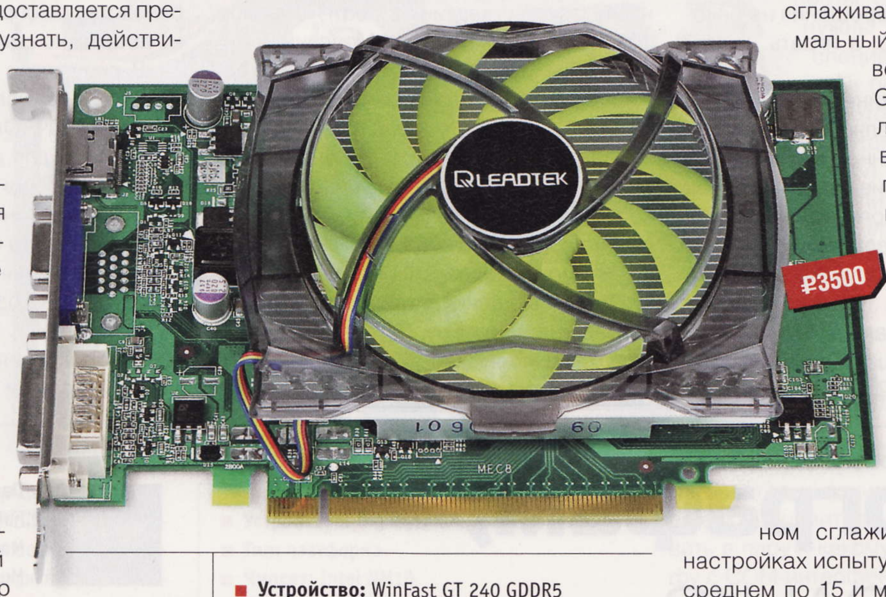
Так получилось, что одна из модификаций видеокарты GeForce GT 240 (GeForce GT 240 Sonic от Palit) побывала у нас в редакции совсем недавно. А тут подвезли еще одну. Да вдобавок и характеристики у них весьма похожи – единственное существенное различие заключается в объеме набортной памяти. Так что сегодня нам предоставляется прекрасная возможность узнать, действительно ли нужен такой видеокарте, как GeForce GT 240, гигабайт памяти.

Что забавно, и система охлаждения, которая используется на WinFast GT 240 GDDR5, уже упоминалась в нашем журнале – в статье, посвященной видеокарте AX4770 512MD5-P от компании PowerColor. Перед нами все тот же кулер Accelero L2 Pro от компании Arctic Cooling, представляющий собой некрупный алюминиевый радиатор с 92-миллиметровым вентилятором. И, опять же, эта конструкция препятствует установке чего-либо в ближайший слот на материнской плате.

Как и в тот раз, данная СО очень хорошо проявила себя в деле, что, в общем-то, неудивительно, ведь теплопакет у GeForce GT 240 несколько меньше, чем у Radeon HD 4770. Температура видеопроцессора в покое и под нагрузкой составила 38° и 68° соответственно. При этом вентилятор все время был еле слышен. И даже если заставить его вращаться на полной скорости – самостоятельно он до такой степени не раскручивается – шум не превысит приемлемый уровень.

В разгоне видеокарта достигла частот 640 / 1690 / 1075 (4300) МГц. Температурный режим графического процессора при этом ухудшился незначительно – при помощи FurMark чип удалось разогреть до 73°.

Теперь же давайте поговорим о быстродействии карты. Конфигурация тестового стенда, набор игр и графические настройки полностью идентичны тем, что имели место при проведении испытаний GeForce GT 240 Sonic. Таким образом, соседство видеокарте составляли процессор Athlon X2 7750 Black Edition (3,1 ГГц) и оперативная память DDR2-800 объемом 2 Гбайт, а в качестве операционной системы применялась 64-разрядная Windows 7 Ultimate («Максимальная»). Использованные драйверы – ForceWare 195.62.



- **Устройство:** WinFast GT 240 GDDR5
- **Тип:** видеокарта
- **Видеочип:** GT 215
- **Частоты видеочипа:** 550 / 1340 МГц
- **Память:** GDDR5, 512 Мбайт
- **Частота памяти:** 900 (3600) МГц
- **Теплопакет:** 69 Вт
- **Выходы:** D-Sub, DVI, HDMI
- **Подробности:** www.leadtek.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Leadtek (www.leadtek.com/ru)

Начнем с синтетики. Показатель GPU Score в режиме Performance 3DMark Vantage оказался равен 4464 баллам, у гигабайтной карты результат примерно тот же. После разгона данная величина выросла до отметки в 5497 попугаев.

В Far Cry 2 при максимальных настройках и разрешении 1280 x 1024 пикс. (кстати, в остальных играх размер картинки был тот же) видеокарта, работая на родных частотах, выдавала в среднем по 21,1 кдр/с – отставание от детища Palit, опять же, очень мало. Подъем частот позволил повысить быстродействие до 24,7 fps.

В игре Crysis Warhead с пакетом предустановок Gamer при четырехкратном сглаживании средний и минимальный показатели производительности WinFast GT 240 GDDR5 составили 20,4 и 2,7 кдр/с соответственно (после разгона – 23,9 / 4,5) – почти как у «Соника».

Схожим соотношение сил между видеокартами оказалось и в «Зове Припяти», где при включенных эффектах DirectX 10.1, улучшенном полном динамическом освещении (DX10), четырехкратном сглаживании и «высоких» настройках испытуемая обрабатывала в среднем по 15 и минимум по 10 кадров за секунду (после разгона – 17 и 13 соответственно).

Итак, как вы могли увидеть, дополнительные полгигабайта памяти в нашем случае пригодились «жирафу» только в Far Cry 2. Что касается же двух других игр, то кто-то, конечно, может справедливо заметить, что тестирование проводилось при довольно небольшом по современным меркам разрешении и что увеличение размеров изображения как раз потребует наличия дополнительного места в запоминающем устройстве видеокарты. Но не стоит забывать, что перед нами всего лишь GeForce GT 240, и при больших разрешениях вниз его тянуть начнет уже и слабый графический процессор.

Сама же видеокарта WinFast GT 240 GDDR5 получилась очень удачной, и столь высокую оценку она заслужила в первую очередь благодаря своей тихой и притом крайне эффективной системе охлаждения. UP

RSS

Бренд WinFast принадлежит тайваньской компании Leadtek, которая была основана 24 октября 1986 года. Один из главных профилей ее деятельности – выпуск видеокарт на базе графических процессоров от NVIDIA.

Два стерео и одно моно



Mednikool
hard@upweek.ru
Mood: жизнь бьет ключом
Music: 187 Lockdown

Очень странно, но, похоже, компьютерный рынок обошел стороной стандартный прием сравнения рекламируемого товара с неким «обычным». Представляете, как это могло бы выглядеть? Входит в кадр бородатый человек в свитере и говорит примерно следующее: «Я работаю системным администратором на атомной станции уже семь лет и по опыту знаю, что компьютеры фирмы XXX (показывает налево – там стоит стильный черный корпус), в отличие от обычных машин (показывает направо – там дымится «китайский тазик»), работают долго, блоки питания у них не горят, и конденсаторы не пухнут» (смайл).

Так вот, хоть у нас и не реклама, а беспристрастный обзор, основанный на личных впечатлениях, мы вполне можем использовать прием сравнения с «обычными» наушниками-гарнитурами, тем более что именно такие у меня как-то раз были. Они закончили свою жизнь в результате «случайного» удара об стену, после того как я в очередной раз наступил на их короткий провод. Так вот, в отличие от обычных наушников, у рассматриваемых в статье Canyon CNR-HS8 длина провода составляет 2 м 24 см. Это очень удобно – хватит на то, чтобы без проблем подключить гарнитуру к разъемам на задней стороне компьютера, стоящего под столом, что может потребоваться в том случае, если системник не имеет на передней панели аудиовыхода и входа для микрофона или они не подключены сборщиком.

Диаметр головных телефонов составляет 65 мм. В отличие, опять же, от обычных наушников, CNR-HS8 имеют не чашеобразную, а плоскую поверхность прилегающих к ушам частей. Однако форма, на первый взгляд странная, оказалась удобной для людей с большими ушами вроде меня – в стандартных наушниках «непомещающаяся» часть уха часто начинала болеть через полчаса, здесь же время до наступления неприятного эффекта составило 2 ч. Подобному хорошему результату также способствовали небольшой вес гарнитуры (134 г) и приятный велюроподобный материал, которым обтянуты чашки, – у обычных наушников он, как правило, какой-то как будто «колющий», и уши от него начинают зудеть через пятнадцать минут. В общем, пока я не раздобуду гарнитуру с амбушюрами размером с суповую тарелку, куда бы полностью поместились мои уши, мне помогут продержаться решения, подобные Canyon CNR-HS8 (смайл).



- **Устройство:** Canyon CNR-HS8
- **Тип:** VoIP-гарнитура
- **Частотный диапазон:** 20-20 000 кГц
- **Совместимые сервисы:** Skype, MSN, Yahoo!
- **Подробности:** www.canyon-tech.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией EASA (www.easacompany.ru)

Перейдем к натурным испытаниям. Помните анекдот про русских лесорубов, японскую деревообрабатывающую машину и лом? Так вот, мы не будем проверять работу гарнитуры в Skype, MSN и Yahoo! – надо полагать, что раз производитель указал на упаковке совместимость с этими системами, то девайс будет функционировать в них без проблем. Ну а если честно, то у меня просто нет аккаунтов и собеседников в перечисленных системах, зато есть оные у одного из отечественных провайдеров, работающих по протоколу SIP.

Для проверки скачиваем софтовый телефон с сайта провайдера, инсталлируем, запускаем – гарнитура работает. Бета-версия «софтофона» иногда зависает при наборе номера, но если удается дозвониться, то собеседник слышит нас неплохо и качество звука в наушниках на удивление хорошее. Для проверки подозрений запускаем любимую музыку. Да! Здесь есть басы! Конечно, это «кинематографические» низкочастотные звуки, явно полученные в результате манипуляций над спектром сигнала, но все же приятные и нераздражающие. В озвучке сетевых игр открылись новые моменты.

Надеюсь, редактор железного раздела не узнает, что иногда я использую выдаваемое на тесты оборудование в личных целях: дело в том, что я «подрабатываю» инженером в Reliable Excavation Demolition в местечке под названием 2fort (смайл). (Речь об игре Team Fortress 2, если что. – Прим. ред.) В этом отношении гарнитура пришлась как нельзя кстати: одно дело изо всех сил «орать» «Шпион!» кнопкой, а совсем другое – с помощью гарнитуры сообщить товарищам, что «шпион выносит документы по «длинной». Высокочувствительный микрофон выступает из левого наушника всего на 23 мм, поэтому можно вытереть пот со лба левой рукой, не боясь зацепить микрофон. Регулятор громкости также встроен в левый наушник, и его не нужно искать, нетерпеливо ощупывая провод.

Девайс произвел на меня хорошее впечатление: с учетом соотношения «цена-качество» он может быть неплохим выбором для использования в VoIP-телефонии и сетевых играх. Пожалуй, единственный момент, который следует учитывать при покупке, – это размер головы: мне кажется, что гарнитура все же будет явно маловата людям вроде Николая Валуева. **UP**

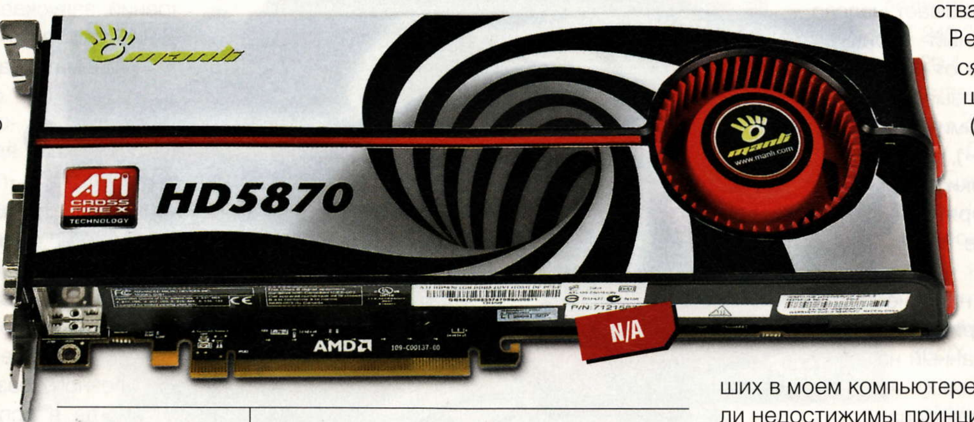
Амбушюр (фр. embouchure) – способ сложения губ музыканта при игре на духовых инструментах, имеющих чашеобразный мундштук. Термин также обозначает часть устройства наушников, непосредственно прилегающую к ушной раковине. (Wiki)

Диалектика топовой видеокарты



DjFedos
hard@upweek.ru
Mood: black edition
Music: Gogol Bardello

Приятно держать в руках большую черную коробку с крышкой на липучках и знать, что в ней лежит самый быстрый однопроцессорный видеоадаптер. Выпущен он фирмой Manli. В России эта компания умеренно известна как производитель «джифорсов», поскольку видеокарт на базе чипов от ATI / AMD до недавнего времени она не изготавливала. Однако после выхода знаменитой «пятитысячной» серии игнорировать графическое подразделение AMD было бы попросту глупо. В связи с этим компаниями, ранее отдававшими предпочтение NVIDIA, было в кратчайшие сроки освоено производство соответствующих продуктов.



Пока что тестируемая модель в российской рознице отсутствует, а за границей продается по цене, примерно эквивалентной 15 000 руб. Это нормальная стоимость для HD5870 референсного дизайна. Относительно эталонного образца мощнейшей на данный момент одночиповой подсистемы видео разработчики изменений не внесли – разве что наклейка теперь содержит название фирмы-изготовителя. Будем надеяться, что охлаждение, питание и разгонный потенциал окажутся на уровне, несмотря на отсутствие оригинальных конструкторских решений.

Чтобы раскрыть потенциал такого производительного видеочипа, как Cypress, нужна система без узких мест. Таковая была собрана на основе матплаты Gigabyte GA-MA78GM-US2H, центрального процессора AMD Phenom II X4 955 Black Edition, разогнанного до частоты 3,7 ГГц под кулером Zalman CNPS9300 AT, и оперативной памяти Pny KCDIMM4GBN/6400/2-XL с таймингами 4-4-4-12, CR, равной 1T, и частотой 800 МГц. Операционная система Windows 7 x64 и приложения запускались с винта Seagate ST3750640AS обьемом 750 Гбайт. Питание обеспечивал Gigabyte Odin GT 800W, позволяющий уследить за напряжениями и токами на всех линиях. Результат работы прогрессивной видюхи выводился по кабелю DVI на монитор с диагональю 19" и разрешением 1440 x 900 точек.

Перво-наперво я изрядно «разогрел» видеокарту через FurMark 1.7.0, включив восьмикратное сглаживание и постпроцессинг. При этом изображение сначала исказилось омерзительными артефактами, а потом и вовсе исчезло. С помощью GPU-Z 0.3.8 удалось выяснить, что перегревается (выше 100 °C) память видеоускорителя. Установка дополнительного вентилятора привела к понижению температуры графической памяти, однако стабильности от этого не прибавилось. Пришлось искать другие пути – например, подключать карту к разным 12-вольтовым «рельсам» БП, чтобы она точно не вызвала перегрузки питальника. Однако единственной действенной мерой оказалось снижение частоты памяти – при 1150 (2300) МГц она перестала наконец сыпать артефактами. А с перегревом удалось справиться вот как: я вручную увеличил скорость штатного кулера видеокарты до 45% (3000 об/мин).

- **Устройство:** Manli HD5870
- **Тип:** видеокарта
- **Видеочип:** ATI Cypress
- **Частота видеочипа:** 850 МГц
- **Память:** GDDR5, 1 Гбайт
- **Частота памяти:** 1200 (2400) МГц
- **Выходы:** 2 x DVI, HDMI, DisplayPort
- **Подробности:** www.manli.com.tw
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Manli (www.manli.com.tw)

В таких условиях я смог без проблем измерить производительность испытуемой. Первым тестом послужил «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое Небо» на самых тяжелых настройках («ультра», «улучшенное полное освещение», все украшательства на максимуме). Результат оказался ожидаемо хорошим: 40 (22), 44 (21), 49 (28) и 32 (19) кдр/с, солнечным днем, ночью, облачным днем и на заре соответственно. Надо сказать, что для других карт, побывавших в моем компьютере, такие показатели недостижимы принципиально.

Затем была опробована следующая часть чернобыльской саги: «Зов Припяти». В отличие от «Чистого Неба», эта игра поддерживает DX11 (наиболее полно – после установки официального патча 1.6.02. – Прим. ред.) и потому лучше подходит для испытаний нового GPU. Частота кадров в тех же условиях, что и в тесте с «Чистым небом», составила соответственно 65 (40), 59 (32), 61 (29) и 42 (21) «средних» и «минимальных» fps. Это говорит о том, что движку игры добавили совместимости с современными видеокартами. Настройки качества, естественно, были задраны, как и в предыдущем случае, до максимума.

Теперь пришел черед бенчмарка Unigine Heaven, специально разработанного для испытания видеоадаптеров, совместимых с DX11. Врубив наиболее «требовательный» режим (8x AA, 16x AF), мне удалось получить в среднем 30 fps, при этом на некоторых, самых тяжелых, сценах картинка заметно дергалась. При более «щадящих» условиях (4x AA, 8x AF) удалось добиться среднего показателя в 35,7 кдр/с и плавного прохождения всех этапов теста. На качестве картинки ос-

RSS Как оказалось, я не первый тестер, в руках которого побывала героиня статьи. Это хорошо объясняет странное поведение видеокарты, поскольку предыдущие испытатели были весьма добросовестны и не чурались экстремального разгона.

лабление сглаживания и уменьшение количества сэмплов фильтрации отразились очень слабо.

Напоследок я решил погонять акселератор в уже успевшей стать классикой Far Cry 2, естественно на максимальных настройках всего, чего можно, в режиме DX10. Частота смены кадров лишь единожды просела до 29 кдр/с, а в среднем видюха исправно отрисовывала все 74,5 кдр/с.

Таким образом, мы видим, что в почти штатном режиме (частоту памяти, как вы помните, пришлось слегка снизить) Radeon HD5870 справляется со всеми предложенными задачами. Надо бы теперь испытать карту на предмет разгона. Память, конечно, ускорить не удастся, а вот видеопроцессор – можно попробовать, ведь под FurMark он не нагревается выше 59 °C. Тем более что с помощью программы MSI Afterburner можно менять не только частоту, но и напряжение питания GPU – жаль, что память видеоадаптера не получится подкормить сходным образом.

Программой MSI Afterburner частоту видеокамня получилось поднять до 900 МГц без повышения напряжения, однако увеличивать ее дальше софтина отказалась. Пришлось скачать RivaTuner и поправить конфиг утилиты ручками, а именно вписать напротив названия видеопроцессора RV770 идентификатор 6898h (то, что именно 6898, удалось узнать по данным GPU-Z). После этого разгон GPU выше 900 МГц стал возможен. Итак, задав напряжение равным 1,350 В с помощью все той же MSI Afterburner, удалось завести карточку на частоте ядра 970 МГц. Для HD5870 это далеко не рекорд: большинство графических решений на этом чипе спокойно преодолевают гигагерцевый рубеж, не говоря уж о том, что их память функционирует на штатной частоте без ошибок.

Результат разгона вылился в прибавку фреймрейта. В «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое Небо» средняя частота кадров поднялась на 4 fps в первых двух сценах и на 3 – в третьей и четвертой, а минимальная везде возросла на 2 кдр/с. При попытке выяснить, насколько быстрее стала функционировать следующая часть «Сталкера», я обнаружил, что стабильность под FurMark еще не означает устойчивые fps в играх – опять начались вылеты полноэкранных приложений безо всяких видимых причин. В общем, снять результат не удалось.

Ну что же дамы и господа, пора делать выводы. Продукт у Manli получился, мягко говоря, противоречивый. Видеокарта однозначно адресована юзерам, которые готовы ко всему, в том числе и весьма нестандартным решениям, – кто же еще догадается снизить частоту памяти относительно номинала? Однако после подстройки графический адаптер справляется со своими обязанностями стабильно и довольно шустро. Разгонный потенциал графического процессора разочаровал (про память молчу). Также несколько насторожил тот факт, что для нормальной работы устройства кулер надо вручную ускорить до 50%, так как при автоматической регулировке его скорости перегревается память видеокарты. Это связано, очевидно, с тем, что GPU холодный, а обороты вентилятора зависят именно от его температуры.

Впрочем, весьма вероятно, что причина выпавших на мою долю плясок с одолженным у жены цыганским бубном – выкрутасы конкретного экземпляра (как мы буквально только что выяснили, так оно и есть. – Прим. ред.), а с остальными картами этой модели все будет в порядке. **UP**

Победа **мирового** мультитача



Илья Сергеев
sergeev@upweek.ru
Mood: понедельничное
Music: Aerosmith

Multitouch захватывает планету, прорываясь на все новые сегменты рынка: началось все с iPhone, потом необходимость выдумывания wow-фич заставила Microsoft внедрить поддержку этой технологии в Windows 7. Затем инициативу вновь перехватила Apple, и вот уже все «Макбуки» радуют нас «многопальцевыми» тачпадами.

Мы же сегодня познакомимся с самым новехоньким детищем ВПК «multitouch-империи», которое выпущено все той же Apple и называется Magic Mouse – «волшебная мышка» по-нашему.

Передняя часть девайса представляет собой сплошной multitouch-сенсор, являющийся одновременно и единственной «физической» кнопкой. Нажатие на сенсор слева или справа вызывает в системе эффект нажатия соответствующей кнопки, причем под ту из них, что отвечает за вызов контекстного меню, отводится примерно 30% поверхности датчика. Можно просто водить пальцем по мыши, что активирует вертикальный / горизонтальный / диагональный / любой другой скроллинг. Стандартные «маковские» драйверы поддерживают легкие поглаживания спинки «грызуна» двумя пальцами, в браузере превращающиеся в Back и Forward. Неофициальные «дрова» позволяют использовать всю эту функциональность (за исключением двухпальцевых жестов) и в Windows.

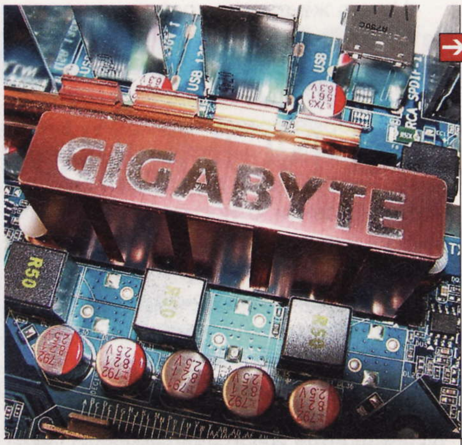


- **Устройство:** Apple Magic Mouse
- **Тип:** беспроводная мышь
- **Подробности:** www.apple.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Apple (www.apple.ru)

Пара слов о минусах мыши: низкий профиль (впрочем, для исполнения экзерсисов пальцами он необходим), высокая цена и неэкономное отношение к электроэнергии – двух батарей AA хватает на месяц.

Впрочем, и внешний вид, и multitouch делают девайс этаким гостем из середины XXI века, так что некоторые недочеты ему вполне можно простить. **UP**

Наскоро созданные после релиза Magic Mouse программы, такие как MagicPrefs, позволяют добавить в копилку «трюков» мыши, работающей под Mac OS X, разнообразные трех- и даже четырехпальцевые акробатические этюды, которые лишь человек с воспаленным сознанием может назвать «жестами».



Gigabyte развивает LGA 1156

С появлением новых процессоров Intel Core i5 и Core i3 платформа P55 и матплаты под сокет LGA 1156 становятся все более востребованны. И в последнее время на рынке наконец-то появился достаточный выбор разнообразных материнок, поддерживающих свежие камни. Так, на днях свое слово сказала компания Gigabyte, которая представила плату GA-P55A-UD7, заинтересовавшую нас сразу по нескольким причинам.

Во-первых, материнка поддерживает стандарт USB 3.0. Во-вторых, она демонстрирует отменную стабильность, которую уже проверили оверклокеры: еще до релиза плата «поучаствовала» в разгоне CPU Intel Core i5-670 до 7 ГГц и установлении рекорда в тесте SuperPi. В-третьих, GA-P55A-UD7 приспособлена для работы сразу с тремя видеокартами от NVIDIA – для этого на ней имеется специальный чип, разработанный этой компанией.

Одним словом, очередной продукт от Gigabyte, несомненно, задал новый стандарт качества в молодом пока еще сегменте плат на 55-м сокете. Единственный же возможный минус GA-P55A-UD7 – цена, которая при таком наборе характеристик низкой быть и не может.

Очередной «газетный» DDoS

Неизвестные хакеры продолжают атаки на сайты российских газет: так, в течение нескольких дней начиная с 8 февраля нападению подвергался сайт «Ведомостей». Напомним, что первая DDoS-атака на серверы этого издания была организована еще в середине декабря. Нынешнее нападение (на момент написания данной заметки) к серьезным последствиям для ресурса не привело, хотя сайт и оказался недоступен для части юзеров. Напомним, что в начале года от массированной DDoS-атаки пострадал также сайт «Новой газеты».



Минкомсвязи приглашает

Минкомсвязи РФ уточнило понятие «оборудование отечественного производства», присутствующее в конкурсных требованиях, предъявляемых к компаниям, претендующим на получение прав на радиочастоты для развертывания сетей 4G в РФ.

Теперь «нашим» считается и оборудование, собранное на территории РФ, если доля российских комплектующих и труда в его себестоимости составляет хотя бы 40%. А значит, для развертывания сетей 4G неизбежно придется создать новые совместные предприятия с иностранными компаниями.

Google займется переводом

Глава подразделения корпорации Google, занимающегося системами автоматического перевода, Франц Оч (Franz Och) рассказал о том, что в ближайшие несколько лет компания надеется создать систему автоматического голосового перевода в режиме реального времени. Для этого специалисты фирмы объединят в одном продукте свои достижения в области распознавания речи и машинного перевода. При этом Оч отметил, что именно разбор речи любого человека остается наиболее сложной частью задачи.

Энцо возвращается

Вопреки предположениям большинства геймеров, главным героем Assassin's Creed III, как и во второй части сериала, станет Энцо – талантливый киллер эпохи Возрождения. Об этом рассказал CEO Ubisoft Ив Гиймо (Yves Guillemot). Также высокопоставленный менеджер поведал о том, что действие игры будет разворачиваться в Риме. Кроме того, в игрушке появится многопользовательский режим, позволяющий геймерам бороться друг с другом. Наконец, стали известны и примерные сроки выхода проекта: I квартал 2011 года.

PC «в пролете»

Популярность ПК как игровой платформы продолжает падать. Это, в свою очередь, ведет к снижению числа игрушек, выпускаемых для PC, что, опять-таки, не добавляет поклонников процессу игры на компьютере – получается замкнутый круг.

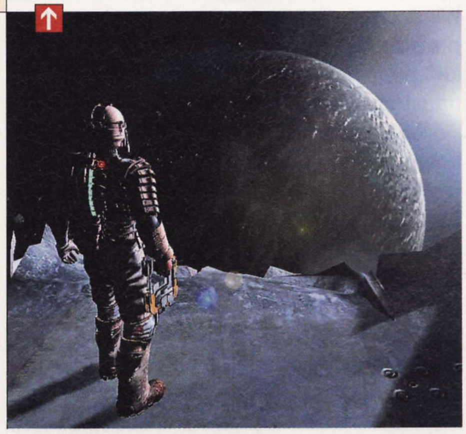
Вот и EA Games поддалась общему тренду и отказалась от планов по выпуску сиквела хоррора Dead Space для «персоналок». При этом известно, что будут созданы версии игры не только для домашних консолей, но и для портативных приставок. Релиз состоится в I квартале 2011 года.

Терабайтная марка

Группа японских ученых, собранная под знаменами Toshiba и университета Кейо, объявила о создании технологии, которая в будущем позволит уменьшить размеры твердотельных накопителей в 10 раз. Кроме того, эсэсдэшки нового поколения будут потреблять на 70% меньше электроэнергии, чем их существующие аналоги. Для того чтобы объяснить, насколько значительны возможности, открываемые изобретением японских ученых, достаточно сказать, что прототип «SSD будущего» размером с почтовую марку вмещает терабайт данных. При этом скорость обмена информацией между диском и «внешней средой» достигает 2 Гбит/с (или 250 Мбайт/с) – прекрасный результат по меркам современных SSD.

Добиться столь высоких показателей удалось, применив принцип ближних магнитных сигналов, благодаря которому создатели супердевайса смогли не только уменьшить размеры накопителя, но и снизить затраты на его производство.

Самое же приятное в разработке то, что производство коммерческих продуктов с использованием вышеописанного ноу-хау должно начаться уже в 2012 году.



RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.

Не x86 единым

8 февраля IBM представила публике очередную линейку своих процессоров Power7. Новые CPU будут доступны в 4-, 6- и 8-ядерных вариантах, причем каждое ядро любого чипа умеет обрабатывать до четырех потоков данных. Таким образом, топовый камень из линейки Power7 способен справляться с 32 потоками данных. Заметим, что в прошлой линейке компании, Power6, наиболее мощные процы были двухъядерными. Частота камней варьируется в диапазоне 3-4,14 ГГц, а выполнены они по 45-нанометровому техпроцессу.



Блогеры против пробок

Известный блогер Алексей Навальный согласился помочь администрации Шереметьево «навести порядок» на подъездных путях, ведущих к авиатерминалу. Предложение же руководства аэропорта о «сотрудничестве» стало реакцией на пост Навального, в котором блогер раскритиковал схему работы Шереметьево и организацию дорожного движения в его окрестностях.

Теперь Навальный будет участвовать в проекте на правах консультанта. Все желающие же могут поделиться с блогером своими вариантами решения проблемы.

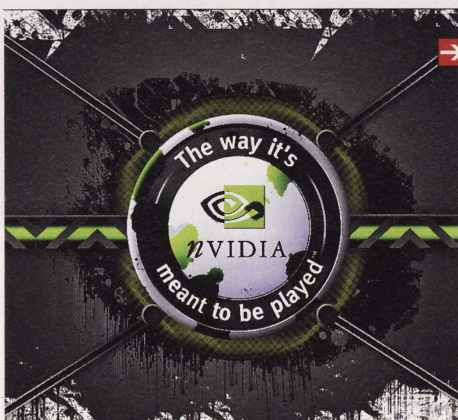
Первые вести о Windows 8

В стане Microsoft начали появляться первые «проговорившиеся» сотрудники. Они рассказали публике кое-что о будущей десктопной версии Windows, носящей кодовое название Windows 8. Так, один из специалистов компании опубликовал статью на ресурсе MSDN (быстро с него, правда, удаленную), озаглавленную как «Что нас ждет в следующей Windows?». Общее содержание материла таково: очередная ОС будет заметно отличаться от предшественниц и станет сюрпризом для поклонников «Окошек».

Тёма признан невиновным

Известный дизайнер и блогер Артемий Лебедев рассказал в своем интернет-дневнике о том, что Тверское ОВД Москвы отказалось возбуждать против него уголовное дело по заявлению общественной организации «Волгоградский прорыв», членов которой возмутило обилие нецензурных выражений в записях Лебедева. Как указано в милицейском постановлении, чтение блога «не является принудительным». Кроме того, было отмечено, что серверы LiveJournal находятся в США, то есть за пределами юрисдикции МВД РФ.





NVIDIA подружилась с Core i3

NVIDIA разработала технологию, которая позволит ноутбукам оптимально распределять нагрузку между интегрированным и дискретным GPU. Называется она Optimus и привлекательна уже тем, что сама выбирает подходящий для выполняемой в данный момент задачи видеопроцессор, не беспокоя пользователя. Optimus совместима с встроенными видеоядрами процессоров из серий Core i5 и Core i3. Также поддерживаются все современные мобильные видюхи NVIDIA, платформа NVIDIA Ion и еще несколько решений.

Call of Duty 7 – в 2010-м!

Седьмая часть Call of Duty будет выпущена еще в этом году, заявили представители издательства Activision Blizzard.

Никаких других данных о проекте раскрыто не было: неизвестно ни название студии, которая над ним трудится, ни время и место действия игры. Эксперты полагают, что разработкой сиквела занята Treyarch, а события игрушки будут развертываться во Вьетнаме и на Кубе в 60-70-х годах XX века. Впрочем, даже если специалисты ошибаются, вряд ли Activision не оправдает ожидания геймеров.

Все меньше, и меньше, и меньше!

Компания Texas Instruments разработала уникальный процессор: чип поддерживает сразу четыре беспроводные технологии, умея работать с FM-радио – причем как «на прием», так и «на отдачу», сетями Wi-Fi и Bluetooth, а также принимая сигнал от спутников глобальной системы позиционирования GPS. Таким образом, камень, названный производителем WiLink 7.0, способен в одиночку обеспечить все «коммуникационные» потребности современного смартфона, за исключением «сотовых». При этом чип вдвое меньше и заметно экономнее современных аналогов.

Заметим при этом, что камень совместим с самыми-самыми продвинутыми вариантами популярных стандартов связи: Wi-Fi 802.11n и Bluetooth 3.0, а интегрированный GPS-приемник определяет местоположение в городской застройке точнее нынешних образцов.

Первые серийные девайсы на базе нового чипа, по словам представителей Texas Instruments, появятся к концу этого года. Образцы WiLink 7.0 уже были отправлены ведущим разработчикам мобильных устройств.



Интересно, что WiLink 7.0 построен на основе 65-нанометрового техпроцесса. Это означает, что подобный камень, будучи адаптирован под более прогрессивные проектные нормы (55, 45, 40, 32 или даже 28 нм), может стать еще компактнее и экономичнее, а в перспективе и доступнее.

Ставки растут. Игра продолжается

Помните определение: «компьютер – это универсальная вычислительная машина»? А ведь универсальность это и преимущество и недостаток. Удобно, когда машина может все. Но на сколько это «все» выполняется качественно?



DjFedos
djfedos@upweek.ru
Mood: воинственное
Music: «Нож для Frau Muller»

В частности, известно, что на нем можно запускать игры, и даже неплохие. Однако имеет ли смысл это делать, когда есть специализированные консоли, заточенные под игрушки и только под них? Рассмотрим плюсы и минусы той и другой игровой платформы в новом формате «священной войны».

Первый «поединок из серии holy war» – по поводу видеокарт («ATI vs NVIDIA») – происходил так: сначала были выдвинуты все аргументы одной стороны, потом все доводы другой. Этот будет устроен по-другому: аргумент, а затем контраргумент – т. е. в виде диалога. Итак, первое слово за ПК.



Универсальные солдаты и элитные войска

ПК: Есть целые жанры игр, в которые на приставках в принципе не поиграешь. К примеру, стратегии – в них сложно играть, не пользуясь мышкой. Особая разновидность таких проектов – online strategy и ролевые игры (к примеру, World of Warcraft), в которых для управления требуется мышь и клавиатура.

Консоли: Проблема имеет место. Правда, не из-за того, что «грызун» и клава не подключаются к приставке – например, к PS3 и то и другое без проблем цепляется как к USB-порту, так и по беспроводному протоколу Bluetooth, а для Xbox 360 сделали переходник. Дело скорее в том, что соответствующие проекты выпущены как эксклюзив для ПК и редко когда переносятся на приставки. В связи с этим хотелось бы отметить, что в других жанрах эксклюзивные проекты выходят как раз таки для приставок, в том время как пользователю ПК остается кусать локти. В связи с этим встречный вопрос…

Вообще, для игровых приставок выходит очень много эксклюзивных проектов, о которых играющие на компьютерах могут только мечтать. Если некоторые из них в конце концов и добираются до ПК, то намного позже релиза на Xbox и PS3. А ведь есть и такие, которые не попадают на персоналки, например, Ninja Blade (эксклюзив для Xbox 360) или Uncharted 2: Among Thieves (соответственно, только на PS3, как и первая часть игры, Uncharted: Drake's Fortune). Среди эксклюзивов часто встречаются замечательные файтинги. А есть целый жанр, JRPG (то есть японские ролевые игры), строго специфичный для консолей. И это без учета развлечений с Nintendo Wii, которым на персоналке аналогов нет, главным образом за счет контроллера Wii Remote и продуманного геймплея с активным его использованием.

ПК: Да, некоторые сугубо консольные проекты до персональных компьютеров не добираются. Однако, как было верно отмечено выше, некоторые, а точнее очень даже многие игры, созданные первоначально под приставки, затем издаются на ПК. Хороший пример – Halo 2. Грамотные разработчики выпускают развлекательную программу под обе платформы одновременно или около того, иногда под ПК даже раньше. Например, Orange Box от компании Valve вышел для PC и Xbox 360 одновременно и месяцем позже для PS3.

Свобода или хаос?

ПК: И в связи с этим следующий вопрос: раз есть игры, которые выходят под одну приставку и при этом не издаются под другую, какую же из консольных платформ предпочесть? Их, между прочим, много! Популярных стационарных консолей последнего поколения три штуки (PS3, Wii, Xbox 360). А из платформ персональных компьютеров иг-

RSS

Старые поколения приставок порождают новые, но никуда при этом не исчезают. Не далее как сегодня видел в продаже (в Москве) картриджи для Dendy. При желании можно достать и саму консоль.

рать можно по большей части только под Windows, причем лучше под «семеркой». Таким образом, возникает определенность – не надо задумываться над выбором.

Консоли: Выбирать пользователю ПК очень даже приходится. При том, что заточенная под игрушки программная платформа действительно одна (хотя как сказать – среди игроков до сих пор популярна, за счет демократичных требований к ресурсам, Windows XP), универсальные ЭВМ различаются конфигурацией. И если набор железа внутри приставки несколько раз скачкообразно меняется по мере совершенствования технологии ее производства, и ее конфигураций (точнее, ревизий: см. врезку) в мире существуют считанные единицы, то в случае ПК все совсем не так просто. Во-первых, для того чтобы игры шли плавно, нужны мощный процессор и видеокарта. Во-вторых, необходим быстрый винт, а лучше SSD или RAID-массив. Хорошо, даже если обойтись одним хардом средней руки, его надо регулярно дефрагментировать – в противном случае производительность в играх падает. В-третьих, не забываем про питание и охлаждение: при наличии мощной графической подсистемы и современного четырехъядерного ЦП питальник должен выдавать не менее 600 Вт, а вентиляция должна быть хорошо продумана.

Но страшно даже не все вышеперечисленное. И не цены игровых комплектующих, хотя хорошая видеокарта стоит порой столько же, сколько консоль в сборе. Настоящий кошмар начинается, когда пользователь решает собрать или купить готовый ПК и неожиданно видит огромный, подавляющий своим масштабом ассортимент железа. Чем отличаются модели тех же видеоадаптеров? А определившись с моделью, как выяснить, какой производитель делает лучшие Radeon 5770, а какой собирает самые качественные GeForce 275? Какую матплату выбрать под четырехъядерный процессор для LGA 1336? Или ну его, лучше остановиться на платформе AM3? А под нее какую матплату взять? В результате шансы юзера собрать сбалансированную конфигурацию оказываются весьма небольшими. Кроме того, при таком количестве комплектующих на рынке распространены несовместимости – например, определенные модули памяти нестабильно работают в одних матплатах и абсолютно спокойно уживаются в других. И зная все это, вы все равно хотите играть на компе, а не на приставке? Тогда не удивляйтесь, что игры выдают необъяснимые ошибки, а то и вовсе не хотят ставиться из-за того, что именно на такой набор железа не рассчитаны. А еще ведь бывают и программные несовместимости, и имя им – легион.

Так что вы скажете по поводу совместимости игр с конкретным компьютером с определенным набором железа и софта внутри? Не проще ли купить приставку, вставить диск и тут же начать играть, причем даже не производя инсталляцию?

ПК: Мысль интересная, и упрек не лишен оснований. Встречаются компы, несовместимые с конкретными играми. Но выход из такой ситуации можно найти! Самый очевидный – это апгрейд, то есть замена устройства, которое не тянет игрушку, на более современное с доплатой, если дело в железе. Если же дело в софтовой проблеме, то она решается обновлением либо игры, либо конфликтующей с ней софтины, в большинстве случаев успешно.

Что касается дороговизны игрового железа, то известно ведь, что на практике геймер может ограничиться не самой топовой конфигурацией – игры все равно пойдут. Кроме того, разгон никто не отменял. На крайняк, если денег на модернизацию нет, а все, что поддается оверклокингу, уже разогнано, можно поэкспериментировать с настройками игры: уменьшить качество изображения или его разрешение, отключить сглаживание и тому подобные украшательства. А вот если игрушка будет тормозить на консоли, а такое пусть нечасто, но случается, исправить положение дел не удастся вообще. Да и в случае каких-либо сбоев в работе игры на приставке устранить их или вовсе невозможно, или безумно сложно. А на компьютере безвыходные ситуации встречаются очень редко – как правило, в связи с окончательным выходом из строя матплаты.

Плюс ко всему лишняя степень свободы игрока на компе – возможность вы-

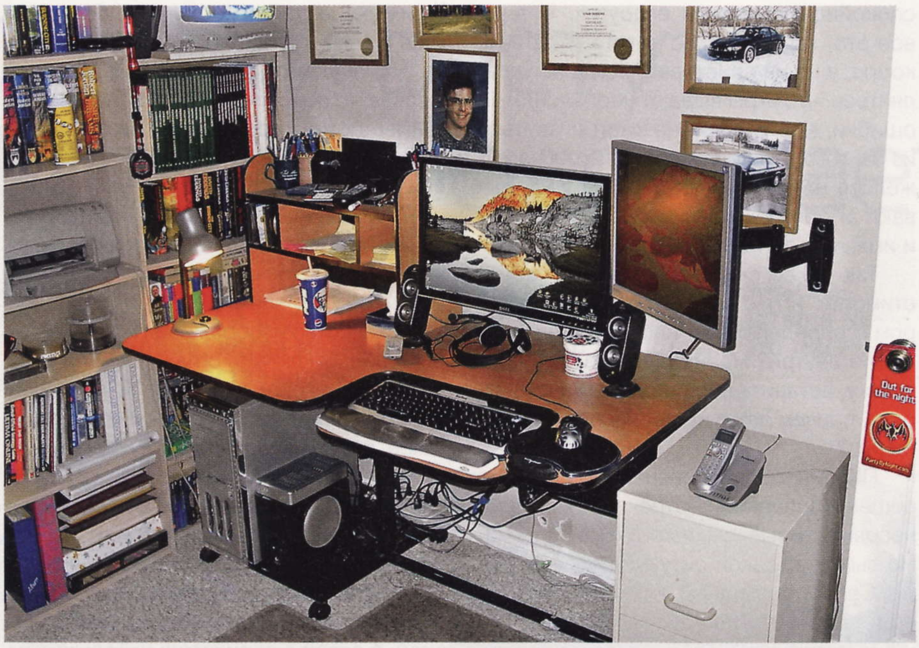
Ревизии **популярных** приставок

Проще всего разобраться с ревизиями Wii. Дело в том, что она со временем не менялась, по крайней мере с точки зрения честного валенка (зачеркнуто) пользователя. Единственное существенное отличие более поздней версии ее начинки от самой первой заключается в том, что к ней сложнее приделать модифицирующий чип, позволяющий играть в пиратские копии игр. Поскольку на взлом консоли идут далеко не все игроки, отличие это заметным не назовешь.

С вариантами PlayStation 3 все несколько сложнее. Во-первых, девайсы отличаются друг от друга объемом жесткого диска, причем достаточно сильно (были выпущены устройства разных ревизий с винтами на 20, 40, 60, 80, 120, 160 и 250 Гбайт). Во-вторых, первая ревизия была аппаратно совместима с играми от PS2, во второй осуществлялась ее программная эмуляция, а в третьей такая возможность и вовсе отсутствует. Сравнительно недавно была выпущена slim-версия приставки, более тонкая и легкая, чем предшественница. Она тоже не поддерживает игры от второй PlayStation и, в отличие от полноразмерной версии, не позволяет установить на себя Linux, что закрывает ей дорогу в научно-исследовательские институты в качестве элемента вычислительного кластера. Упаковать железо в меньший по габаритам корпус удалось за счет перевода процессора Cell на более тонкий техпроцесс (45 нм вместо 65), из-за чего тепловыделение камня резко сократилось. Остальные различия между конфигурациями «плойки» заключаются в технических нормах, по которым делают CPU и GPU. Есть даже ранние вариант приставки, где и то и другое изготовлено по 90-нанометровому техпроцессу, однако в продаже они уже давно не встречаются.

В случае с Xbox 360 начинка аппарата прошла четыре стадии развития: выпуск версий Xenon, Zephyr, Falcon и Jasper. Первая из них была самой неудачной ввиду очень сильного нагрева комплектухи (процессор и графическое ядро были изготовлены по 90-нанометровому техпроцессу) и плохо продуманного охлаждения, к тому же у нее не было, в отличие от всех более новых ревизий, HDMI-выхода. Такие приставки часто выходили из строя при абсолютно правильном использовании. Вторая версия (Zephyr) отличается от первой наличием дополнительного радиатора на видеопроцессоре. «Сокол», то есть третья версия, укомплектован камнем с транзисторами размером 65 нм и потому греется существенно меньше. А в самом новом варианте консоли на ту же технологическую норму переведен и GPU.

На консолях, как стационарных, так и портативных, можно играть не только в игры (смайл). Некоторые музыканты умудряются исполнять на них восьмибитную музыку в специальных программах – трекерах.



брать конфигурацию машины и изменить ее – позволяет играть на технологическом уровне, недоступном приставкам последнего поколения. Некоторые эксклюзивы для ПК, например Crysis, не портированы на консоли именно потому, что приставки не потянут современные графические эффекты.

Консоли: Стоп, с этого места поподробнее. Лично вы много видели систем, на которых Crysis, особенно Warhead, идет с достойным фрейм-рейтом при тяжелых настройках графики? А что касается такой сомнительной величины, как высота технологий, то даже если предположить, что у современных видеокарт компьютера она больше, чем, к примеру, у PlayStation 3 с прогрессивным ЦП Cell, то есть ли до нее дело конечным пользователям? Игры на консолях красивые, а разрешение чаще всего весьма высокое, если не Full HD, то все равно приличное. И на телевизоре играть веселее, чем на стандартном мониторе, – у него диагональ больше.

ПК: Ну, положим, подключить телевизор к выходу видеокарты – дело-то нехитрое, особенно при наличии у него HDMI-входа.

Интерфейсом об тейбл

ПК: И вообще, возможности компьютера, в том числе по части игр, мало чем ограничены. Возьмем контроллеры: к ПК можно подключать джойстики и геймпады, а также специальные устройства, такие как рули и педали. При этом ассортимент геймерских мышей тоже впечатлит любого, причем есть как мажорские, от самых именитых производителей, так и более дешевые, но вполне себе эффективные под менее раскрученными брендами. Имеются в продаже и специальные клавиатуры для игроков, другое дело, что они мало кому нужны, так как самые обычные «кнопки» – очень удобный контроллер. А вот играть геймпадом, к примеру, в The Sims 2 вряд ли будет комфортно.

Консоли: Насчет контроллеров уже было сказано в самом начале. Управление приставкой заточено именно под игры. Оно простое и эффектное, сделано так, чтобы впечатлить игрока. Возьмем, к примеру, эффект обратной связи, реализованный с помощью вибромоторов. В шутерах очень интересная картина: при стрельбе геймпад трясется, как от отдачи, и прицел сбивается, а при попадании в игрока контроллер норовит выскочить из рук, что добавляет происходящему на экране реализма. Это можно наблюдать и на PS3, и на Xbox, на штатных, заметим, контроллерах. То есть на тех, что идут в комплекте с приставкой по умолчанию. Кстати, их можно заменять на рули, педали и, например, гитары для Guitar Hero совершенно свободно – аксессуаров в продаже хватает.

У Wii отдельная тема. Беспроводная управлялка с акселерометрами и обратной связью позволяет многое такое, что по-другому и не реализуешь (ну то есть пытаются с помощью камер, см. врезку, но пока не очень-то удается). Wiimote дает возможность играть в теннис, ловить рыбу, бить виртуальную морду противника настоящим кулаком и проделывать многие другие действия куда как более реалистичным манером, чем устройства ввода «старой школы». К тому же его и без того впечатляющие возможности можно расширить, подключив дополнительные устройства (например, Wii MotionPlus) или установив контроллер в специальную упаковку (ружье, руль).

ПК: Отмечу, тем не менее, что трясущиеся в руках геймпады делают игру в стрелялки от первого лица пусть и более реалистичной, но очень трудной. А представьте себе теперь клавиатуру, которая начинает вибрировать и прыгать при игре в стратегию, если, допустим, вашу базу бомбят?

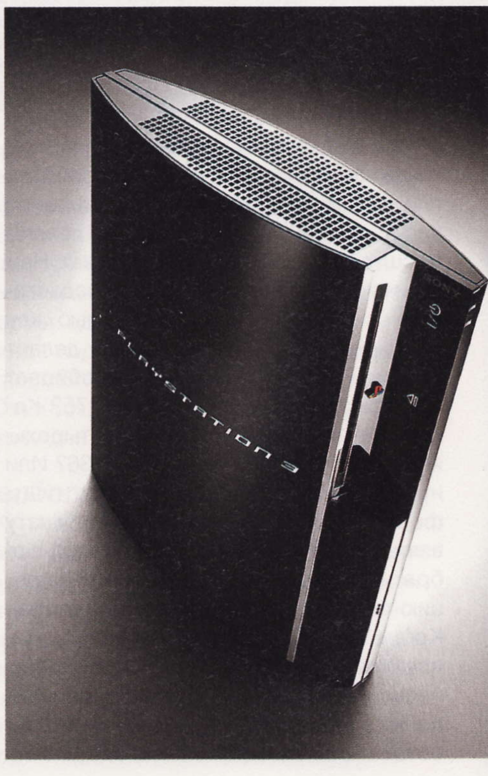
Консоли: Некоторым игрокам должно понравиться.

ПК: Хотя да, возможно (озадаченный смайл). Но, если на то пошло, для компа тоже выпускают геймпады и джойстики с обратной связью, в том числе очень хорошие.

Консоли: Да, есть такое дело. Только ими редко играют в шутеры – чаще в леталки, гонки и файтинги. И вообще, немногие ими пользуются. Но это уже дело игроков.

Закинул старик невод…

ПК: И все же у компьютера есть явные преимущества, связанные с его универ-



RSS

В принципе, писать восьмибитную музыку можно и на ПК, благо трекеры бывают под самые разные платформы, а попадаются и кроссплатформенные. Но давать концерты на ретроконсолях, конечно, колоритнее, чем на компе.

Штурвал **машины** времени

Новые интерфейсы пытаются создать постоянно. Некоторые из них выходят чудовищно дорогими в производстве, другие – неудобными, третьи – сложными в настройке, а четвертые были забыты в свое время, а теперь воскресают на новой элементной базе, более дешевой и надежной. Кардинально обновить пытаются, естественно, устройства не только вывода данных (см. трехмерные мониторы, шлемы виртуальной реальности, NXT-акустику и даже нейроинтерфейсы), но и ввода. Прогресс и там и тут довольно-таки медленный, но на игровых контроллерах эволюция все же заметна. А кое-где и революция.

Ее устроила фирма Nintendo, недаром их последняя консоль носила рабочее название Revolution. Про Wii Remote достаточно написано в основной части материала, а чтобы оценить его, нужно попробовать.

Конкурирующие фирмы, конечно, тоже не дремлют, однако действуют не столь оперативно. Их революционные решения пока что находятся в процессе отладки и обкатки в лабораториях. «Бесконтроллерный контроллер» Natal, разработка Microsoft, уже умудрился наделать много шума, несмотря на то что был продемонстрирован пока что только на выставке. Девайсина подключается к Xbox, ставится на или под телевизор, а затем с помощью камер, датчика глубины и микрофонов отслеживает действия одного или нескольких игроков. Действия любые: шаги, прыжки, кувырки, движения рук, в том числе манипуляции с предметами на экране, и даже речь. К сожалению, проблема правильного распознавания огромного количества действий игрока, по разному проявляющих себя, решается медленно, и потому Natal еще не вышла, и когда она будет продаваться, неизвестно (предполагается, что в будущем году). Хотя те, кто опробовал девайс, остались довольны.

Новая управлялка для PS3 похожа на Wiimote, однако обладает большей точностью распознавания движений. Ее прототип выглядит как черный цилиндр со светящимся шариком на конце. Выход устройства назначен на 2010 год, и к моменту релиза оно может претерпеть не один редизайн, да и набор его функций может поменяться.

сальностью и относительно сложным устройством. Если разработчик игры предусмотрел редактор карт, уровней или еще каких-то компонентов игрушки либо просто опубликовал инструкцию, пользователь может менять игру сам и делиться результатом с другими.

Консоли: И в результате в Глобальной Сети появляется куча кривых, собранных на коленке модификаций изначально неплохих игрушек. А в случае консолей обновления и дополнения идут от профессиональных разработчиков. И их можно ставить через Сеть – современные приставки уже давно научились в нее выходить. По этой же причине с помощью консолей можно и играть в онлайне.

ПК: Ну, играть в онлайновые игры лучше все же с компьютера. Его сетевые возможности традиционно более продвинутые.

Консоли: По части игрушек – ненамного. Исключение составляют эксклюзивные ПК-проекты и всевозможные браузерные игры.

ПК: Не совсем верно, но хотя бы близко к истине. Ладно. Вернемся к возможностям юзера по части правки игры. Вооружившись инструкцией, мышкой и клавиатурой, любой игрок может стать разработчиком. Не оригинальной игры, конечно, но интересных модов – почему нет? А уж подправить по мелочам – свою музыку, например, добавить – и вовсе проблем нет, даже у неопытных пользователей. Это преимущество.

Консоли: Большинству игроков нужно поиграть, и только. Им лишние настройки и тем паче возможность переделать игру на свой вкус могут помешать, но не помочь.

ПК: Тем хуже для них (смайл). Хотя тоже правда.

Побочные эффекты

ПК: Однако если человек желает не только играть, но и делать что-то еще, смотреть фильмы и слушать музыку например, у него, вероятно, уже есть компьютер. Почему бы на нем не погамать во что-нибудь эдакое?

> **Сетевые развлечения, доступные с приставок, весьма специфические. Они полностью завязаны на играх… Но их реализация просто восхитительна! Даже смысла нет сравнивать с ПК-вариантами.**

Консоли: Встречный вопрос: если человек решил купить BD-плеер и приобщиться к по-настоящему качественному, да еще и легальному видео, то почему бы не PS3, которая отлично читает этот формат и заодно является прогрессивной игровой приставкой? А если он готов ограничиться DVD и сжатым HD-видео, то может взять и Xbox 360 – проблем с просмотром не будет. Кстати, «игорная станция 3» тоже отлично справляется с компрессированным кино. Про музыку даже вопросов не возникает – все так же, как на ПК. Единственное, чего нельзя делать на консолях, – работать. И то некоторые хитрые исследователи запрягают их в расчеты на благо науки.

ПК: Однако сетевые развлечения, доступные с приставок, весьма специфические. Они полностью завязаны на играх…

Консоли: Естественно, это же игровые приставки! И пользователям такой подход, между прочим, нравится.

ПК: Но они не спешат отказываться от игр на компах.

Консоли: Не спешат. Однако к приставкам при этом приобщаются. Как минимум к Wii, ведь она наиболее оригинальна и меньше всего похожа на комп.

А кроме стационарных еще есть портативные консоли. Тот, кто пробовал играть на мобильных, особенно карманных, компьютерах, поймет, что сопоставлять их язык не поворачивается.

ПК: Это если не брать в расчет смартфоны.

Консоли: А их неясно, к кому надо относить – к вашим или к нашим.

Морские разбойники и древние реликвии

Консоли: Вот что на приставках реализовано грамотно, так это защита от пиратства. Скопировать носитель – уже дело нетривиальное, а уж запустить потом копию на консоли – и вовсе подвиг, не всякий справится. Хакеры периодически изобретают аппаратные и программные открывашки для многочисленных степеней защиты от незаконного копирования, но возни с ними столько, что пользователю проще плюнуть на

Восьмибитную электронику нельзя отнести к главному руслу музыкальной культуры, но и в этом жанре встречаются хиты, такие как песня Electro Gypsy с забавным минималистичным flash-клипом (есть на YouTube.com).

это безнадежное дело и пойти купить лицензионную игру.

ПК: Как сказать. Во-первых, все это зачастую легко обходится. Во-вторых, на ПК тоже есть достаточно эффективные механизмы от нарушения авторского права – StarForce и иже с ним. Они, конечно, тоже обходятся, но нередко возни с обходом слишком много – проще пойти и купить лицензионный диск. Ну или не ходить, а заплатить «Яндекс.Деньгами» и получить лицензию онлайн. На приставках так тоже можно, но в России вряд ли удается. И наконец, два самых интересных момента. Первый: а вы уверены, что пользователю (не издателю игры, не финансистам, не разработчику приставки, наконец) больше нравятся надежные противопиратские системы (лукавый смайл). Мы не уверены. Второй момент: есть ненулевое количество хороших бесплатных игр для ПК. А для приставок? Вряд ли. Штука тут в бизнес-модели. Консоль продается в рознице по заниженной цене, а затем окупается за счет проданных игр. Или не окупается. Для компьютера такая модель противоестественна, поэтому, кстати, и игрушки можно продавать дешевле (ненамного, но разница заметна).

Эта схема бизнеса имеет еще один кардинальный недостаток. Для ПК времена, когда зловредные коммерсанты наживались на информационном пиратстве, тиражируя ценные данные на оптических дисках и продавая их потом в подземных переходах по демпинговым ценам, прошли. Теперь компьютерными программами нередко делятся из чистого энтузиазма, не требуя оплаты. Далеко не всегда взломанные игрушки приправлены троянами и червями, как того хотелось бы правообладателям. Бывает, что они просто работают бесплатно, хотя не должны бы, а в остальном совершенно нормальные. А вот в случае приставок ситуация другая: за счет многочисленных сложностей при нелегальном копировании игр обычные продвинутые пользователи и хакеры-энтузиасты этим не занимаются. Зато подделка носителей в крупных, промышленных масштабах имеет конкретный коммерческий смысл и приносит издателям игрушек очень ощутимый вред. Не каждый же пользователь отличит профессионально сделанный фальсификат от оригинала. А раз не отличит, значит, купит по той же цене, что и аутентичный продукт, просто по неведению, – он будет уверен, что приобретает лицензионную игру. Таким образом, вместо попирания авторского права на любительском, индивидуальном уровне тут имеется массовое производство, организованный и финансово выгодный преступникам процесс. Что в этом хорошего?



И еще одно замечание, уже по другой теме. На современном ПК можно запустить игру любой давности, совместимую с процессорной архитектурой x86. То, что не идет под новыми «осями», можно гонять в эмуляторах (например, DosBox) и виртуальных машинах, а можно пойти дальше и загрузить компьютер под старой ОС. А игры под другие платформы тоже можно «приручить» с помощью эмуляторов. К примеру, ПК может изобразить консоль прошлого поколения достаточно достоверно для того, чтобы игра пошла, зачастую без тормозов и зависаний.

Консоли: Эмулятор без глюков – звучит как художественное преувеличение (смайл). Однако да, такие возможности у ПК есть. Но и на приставках, и даже на их портативных аналогах, существует «преемственность поколений». Через набирающие популярность онлайновые сервисы можно закачивать на

Рычаги вычислительных машин

Ни один из инновационных приставочных контроллеров к компьютеру официально подключить нельзя, хотя неутомимые энтузиасты, невзирая на баги и лаги, умудряются приспособить их (по крайней мере, Wiimote) с помощью разнообразных программных «костылей». Но бывают интересные решения и для персоналок.

Самое очевидное – мышка с тактильной обратной связью. Была выпущена модель Logitech iFeel MouseMan, достаточно дорогая и непопулярная – видимо из-за этого. О других похожих аппаратах ничего узнать не удалось. Зато в ходе поиска вибрирующих «грызунов» удалось поймать преинтересный девайс под именем Falcon (не путать с ревизией Xbox).

Его делает фирма Novint, а предназначен он для полноценного тактильного взаимодействия с виртуальным миром. Это своеобразный «трехмерный джойстик» (чувствительный к перемещениям по трем осям), который ставится на стол и подключается проводом к USB-порту. Он снабжен моторами для обратной связи и устроен хитро: за счет независимых движений по всем трем осям он умеет создавать у пользователя кардинально разные ощущения от разных встреченных в игре предметов. Устройство даст почувствовать текстуру, вес, форму объекта, его поведение в движении (например, отдачу оружия). По крайней мере, это обещает производитель (смайл). Возможности и вправду впечатляют – рекомендую найти видео с участием Novint Falcon на YouTube.com.

Девайс совместим с «Виндой», в том числе с 64-разрядными ее вариантами. О работе под Mac OS и Linux фирма Novint тактично молчит. Цена вопроса – от $175 до $195, что весьма немало. В комплект входят также совместимые с контроллером игры (их довольно много, и список постоянно пополняется) и приклад, с помощью которого девайс превращается в ружье.

Вполне вероятно, что, если на подобные высокотехнологичные игрушки возникнет спрос, у Novint появятся конкуренты, и похожий, хотя и намного менее качественно сделанный, девайс можно будет купить за тысячу-полторы рублей. Было бы здорово.

RSS

Одно время были популярны девайсы с узкой игровой специализацией. В частности, можно вспомнить «тамагочи» и «тетрисы», причем среди последних изредка попадались очень продвинутые, с концептуально разнообразными играми.



консоли многочисленные ретроразвлечения безо всяких проблем. На PS3 идут игрушки, написанные под первую PlayStation, а на некоторых есть эмуляция PS2 (см. врезку про ревизии консолей). На Wii можно увлеченно гамать в хиты для NES (в России была известна как Dendy), а в не самые последние модификации DS вставляются картриджи от поздних вариантов GameBoy. Некоторые, правда не все, игры от оригинального Xbox, вышедшего в 2001 году, заводятся на его потомке за номером 360.

Вид на поле битвы

Аргументы обеих сторон были внимательно выслушаны и приняты к сведению. И получилась картина напряженного противостояния. Статистика говорит нам противоречивые вещи. С одной стороны, приставки активно продаются, так же как и игры под них, в то время как спрос на игрушки для ПК уменьшается. Но, с другой стороны, игровое железо, даже дорогое и непростое в обращении, последнее время начали покупать активнее (в частности, в связи с выходом платформы Intel LGA 1156 и видеокарт Radeon пятитысячной серии), а значит, играть на нем будут. Таким образом, говорить об окончательной победе в «священной войне» той или иной стороны бессмысленно.

Различия в подходе ПК и консолей к играм глобальные. В спорах о преимуществах того или иного пути, универсальности или специализации противники ломают копья с древнейших времен, и данная дискуссия сводится к той же фундаментальной проблеме. Решение, найденное, правда, не профессиональными философами, а практиками, сводится к разумному балансу между тем и другим. Сильный перекос в любую сторону от точки равновесия приводит к появлению чудовищно неудобных инструментов, фатально безграмотных специалистов (слишком широкого или слишком узкого профиля) и, как результат, делает поставленные задачи невыполнимыми.

На данный момент и приставкам, и персоналкам удалось избежать крайностей. Обе платформы подходят для игр, обе обеспечивают пользователя дополнительными развлекательными возможностями (кино, музыка, сети). И по ту, и по другую сторону баррикад не утихают междоусобные «священные войны»: AMD бьется с Intel и NVIDIA, а Sony противостоит Microsoft и Nintendo, причем последней – на двух фронтах (стационарном и мобильном). У каждого из решений есть свои плюсы и минусы, всеми можно активно и с удовольствием пользоваться, и любое можно долго и со вкусом ругать.

В то же время лучшие игровые платформы, конечно же, не имеют отношения к консолям и ПК, да и вообще к вычислительной технике. Их выбор огромен, приведу лишь несколько очевидных: футбольное поле, ледяной каток (коробка), шахматная доска, колода карт. Для части игр требуются нехитрые контроллеры (мяч), для других – более продвинутые (шайба, клюшки и коньки). А в некоторых предполагается использовать запоминающие устройства (ручку и бумагу) – к таким относятся некоторые карточные игры, а также игра в слова и буриме. А есть игрушки, которые вообще идут без дополнительных аксессуаров – их программы исполняет человеческий мозг, а вся требуемая аппаратура встроена в тело.

А что же касается компьютерных игр, советовать вам ту или иную платформу я не буду. Хотя бы потому, что люди бывают разные, и игры им требуются совсем неодинаковые. Именно поэтому и наблюдается конкуренция между платформами: именно разными, неожиданными запросами публики обусловлены старания разработчиков игр и устройств для них сделать нечто кардинально новое. И то, что мне кажется передним краем игровой индустрии и самым любопытным цифровым развлечением, у другого человека запросто может вызвать зевоту. Так что выбирайте сами, и можете, если бюджет позволяет, не останавливаться на одной платформе: люди нередко покупают две разные приставки и хотя бы одну карманную игровую систему, продолжая при этом играть и на компьютере. UP

Даже под существующие технологии можно придумать массу интересных игр с оригинальными концепциями. Выделяют жанр indie games, к которому чаще всего относят такие проекты, как, например World of Goo и Audiosurf.

FAQ по системам охлаждения – 2

Первая часть FAQ по системам охлаждения была посвящена главным образом теоретическим вопросам. Теперь же мы продолжим разговор о СО, но упор на сей раз сделаем на проблемы, которые больше связаны с практикой.



Игорь Мельниченко
suomi@upweek.ru
Mood: приемлемое
Music: Tarujen Saari

? *Радиатор, охлаждающий северный / южный мост моей материнской платы, не такой уж и горячий, но при этом соответствующий датчик температуры показывает какие-то чересчур высокие цифры. В чем дело?*

Если не брать в расчет то, что термодатчик иногда нагло врет, можно сказать, что проблема заключается либо в плохом качестве термоинтерфейса, связывающего охлаждаемый чип с радиатором, либо в ненадежности прижима системы охлаждения к микросхеме. Так или иначе, тут, безусловно, стоит снять СО, удалить старую термопасту и нанести новую, после чего получше закрепить охлаждалку.

Помните: в том, что радиатор имеет высокую температуру, есть и положительный момент – ведь это значит, что тепло действительно отводится от охлаждаемого элемента.

? *Какие элементы на материнской плате требуют дополнительного охлаждения? Возможно, стоит «прилепить» еще пару-тройку радиаторов?*

Как правило, производители системных плат должным образом заботятся о качественном охлаждении своей продукции и обвешивают радиаторами те элементы, которые могут перегреться. В наше время в эту группу риска почти всегда попадают компоненты чипсета – северный и южный мост. На платах, более-менее далеких от бюджетного ценового сегмента, теплосъемники ставят и на транзисторы из цепи питания процессора.

Собственно, только на вышеуказанные элементы и имеет смысл самостоятельно ставить радиаторы при отсутствии оных – от охлаждения же иных компонентов материнок особой пользы не будет.

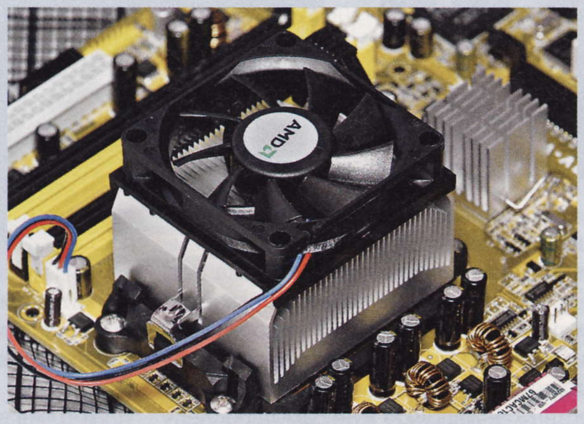
? *Существуют ли специальные системы охлаждения для жестких дисков?*

Да, существуют, причем помимо выполнения «охладительных» функций они также могут способствовать гашению вибраций жесткого диска и снижению уровня производимого им шума. Представлять собой такая СО может, в частности, коробочку-радиатор, устанавливающуюся в пятидюймовый отсек корпуса. Кстати, и как элемент декора подобная штука также может быть очень хороша (смайл).

? *Какой вентилятор выбрать – с большим диаметром крыльчатки или с маленьким?*

В общем случае лучше остановить выбор на большом вентиляторе, так как он способен осуществлять прокачку тех же объемов воздуха, что и маленький, при мень-

Управление вентиляторами



Универсальными устройствами, позволяющими управлять скоростью вращения вентиляторов (причем нескольких одновременно), являются реобасы. Обычно они размещаются в пятидюймовых отсеках – наружу в этом случае выглядывает их лицевая панель с расположенными на ней регуляторами выходного напряжения, а скрытыми от людских глаз оказываются ряд питательных разъемов для вентиляторов, так что они выполняют функции не только практические, но и эстетические. Кроме того, некоторые из них оснащаются различными дополнительными портами (например, USB) и даже температурными датчиками.

Также в комплекте с некоторыми системами охлаждения поставляются регуляторы оборотов, так сказать, «на одну персону». Правда, такие контроллеры обычно не рассчитаны на вывод на переднюю панель системного блока.

Если же переключить внимание с аппаратных средств управления вентиляторами на программные, то тут стоит упомянуть такую софтину, как SpeedFan. Помимо органов управления СО на ней находится экран, предоставляющий пользователю информацию относительно напряжений и температур компонентов системы, а также другие данные о состоянии железа. Но, как нетрудно догадаться, число ее активных функций зависит от конфигурации компьютера.

RSS

Пасты ГОИ – шлифовочные и полировочные пасты на основе сесквиоксида хрома, используемые для шлифования и полирования стальных сплавов, цветных металлов, твердых пластмасс и полимеров, стекла, керамических материалов и изделий из них. (Wiki)

шей скорости вращения, что эквивалентно меньшему уровню шума. Или, если рассматривать проблему с другой стороны, можно сказать, что «гигант» при той же громкости, что и «малыш», может перемещать больше воздуха.

? *Есть ли среди современных процессорных разъемов те, что имеют общие схемы креплений кулеров?*

Да, есть: так, все материнские платы с гнездами AM2, AM2+ и AM3 имеют одинаковые рамки для крепления процессорных систем охлаждения. Надо сказать, такой одинаковости способствует габаритная идентичность упомянутых сокетов.

С интеловскими же платформами все не так просто – вообще, и у LGA 775, и у LGA 1156, и у LGA 1366 своя, отличная от прочих, схема креплений, но, к счастью, отдельные модели материнских плат оснащаются гибридными наборами монтажных отверстий, так что тут надо «плясать» от сокета.

? *Какой уровень шума, издаваемый вентилятором, считается приемлемым?*

Начнем с того, что уровень громкости фонового шума в обычной, так сказать «сферической в вакууме», квартире располагается примерно на отметке двух десятков децибел. Таким образом, в бытовых условиях вы вряд ли различите на слух вентиляторы, шум от которых не превышает данное значение.

Что касается акустически более активных ветродуев, то тут однозначную рекомендацию относительно их шумовых характеристик дать нельзя – восприимчивость разных людей к громкости звука совсем не одинакова.

? *Я поставил на ЦП новый кулер, и мой процессор вдруг начал резко перегреваться. В чем дело?*

Возможно, проблема в недостаточном прижиме радиатора к процессору – так что имеет смысл проверить, насколько качественно был закреплен кулер.

Если температура совсем зашкаливает, то весьма вероятно, что вы не удалили защитную пленку, приклеенную к основанию радиатора, не заметив ее (что поделать, такое бывает). Соответственно, в этом случае нужно просто отклеить эту пленку.

? *А в чем может быть причина того, что температура пусть не столь катастрофически, как в предыдущем случае, но все же ощутимо выше нормированного уровня?*

Вероятнее всего, низкая эффективность кулера обусловлена плохим контактом между его «подошвой» и теплораспределительной крышкой процессора. Первым делом надо обратить внимание на то, сколь хорошо производитель отполировал основание радиатора – ведь неровности мешают теплоотводу. Вынести соответствующий вердикт поможет либо обычный осмотр «подошвы» кулера, либо ее ощупывание, либо изучение термопастового отпечатка на ней, возникающего при установке системы охлаждения на процессор. Если термоинтерфейс равномерно нанесен на поверхность основания, то с полировкой все по меньшей мере не так уж и плохо. А вот если в отпечатке видны проплешины, места, где паста едва покрывает «подошву», то качество обработки основания оставляет желать лучшего.

Для исправления подобного недостатка кулера можно как обратиться в шлифовальную мастерскую, так и попробовать решить проблему самостоятельно. В последнем случае вам пригодится зеленая полировочная паста ГОИ, смесью на основе которой нужно натереть основание радиатора, доведя его до зеркального состояния. Для того чтобы получить из пасты подходящее для полировки вещество, можно использовать, к примеру, растительное масло. Схема приготовления элементарна: кусок ГОИ измельчается, и образовавшиеся небольшие частицы смешиваются с маслом, образуя удобную для полировки смесь. Обработку радиатора можно производить, например, нанеся смесь либо на какую-либо ткань (идеально подойдет войлок) либо на кусок стекла (вообще же способов много).

Кстати, вместо ГОИ вполне можно заюзать и другие вещества – неплохо справляются продаваемые в автомагазинах зарубежные абразивные пасты для шлифования металлов и, конечно же, алмазная паста. Если сравнивать пасту с наждачной бумагой, то можно сказать, что наждачка грубее пасты и больше подходит для первичной / черновой обработки. Кроме того, обработка наждачкой запросто может привести к стачиванию краев подошвы.

Нелишним также будет сообщить, что вышеописанные манипуляции с системой охлаждения лишают вас гарантии на это изделие.

? *Мой процессорный кулер как-то странно дребезжит во время работы. В чем может быть проблема?*

Сдается мне, что все дело в недостаточно надежном закреплении вентилятора (-ов) на радиаторе, так что стоит проверить, прочно ли ветродуй связан с металлической конструкцией. Кстати, насчет схемы установки вертушки: в комплекте с некоторыми системами охлаждения идут специальные виброгасящие прокладки, которые следует поместить в местах сопряжения «пропеллера» и радиатора, так что, возможно, проблему удастся решить с их помощью.

Еще одной причиной шума, связанной непосредственно с вентилятором, может быть его нарушенная центровка. Появление данного дефекта обычно связано с механическими повреждениями крыльчатки, вызывающими смещение центра масс устройства. Могу привести следующий пример: после того как на моем 120-миллиметровом вентиляторе была полностью отломана одна лопасть, он начал так сильно дрожать, что его, вращающегося на полной скорости, стало тяжело даже просто держать в руке (при меньших же масштабах поломки и дефекты в работе будут, конечно, не столь ярко проявляться).

Кроме того, дребезжание кулера может быть вызвано ненадежным соединением тепловых трубок с оребрением радиатора.

? *Я раздобыл кулер Thermalright IFX-14 (инструкции у меня нет), а в комплекте с ним идет какой-то странный дополнительный радиатор с длиннющими тепловыми трубками. Для чего этот второй компонент нужен?*

Эта штуковина (кстати, называется она IFX-10) предназначена для охлаждения ЦП посредством отвода тепла от обратной стороны материнки (а именно из-под процессорного разъема). Между основанием IFX-10 и поверхностью платы необходимо положить термопрокладку (она тоже должна поставляться в комплекте с кулером), после чего закрепить конструкцию при помощи backplate IFX-14. Надо сказать, что подобные «сооружения» можно разместить далеко не в любом корпусе.

Кстати, IFX-10 совместим и с некоторыми другими кулерами. **UP**

Пасты ГОИ были разработаны в 1931-1933 годах группой советских ученых, сотрудников Государственного оптического института (отсюда и название паст) И. В. Гребенщиковым, Т. Н. Крыловой, В. П. Лавровым, С. В. Несмеловым. (Wiki)

Про печальную судьбу GPU и USB-порты

Присылайте ваши вопросы о железе в рубрику «Техническая поддержка» на адрес: problem@upweek.ru или через форму, размещенную на сайте www.upweek.ru. Мы честно постараемся понять, в чем проблема и помочь вам в ее решении.



Really_Easy
hard@upweek.ru
Mood: неспокойное
Music: Yoav

? У меня такой вопрос: когда я играю в игру, почему-то время от времени начинает тормозить система: минуты три все хорошо – а спустя 30 с начинает работать медленно. Мне хотелось бы узнать, почему так происходит и что нужно поменять в моем компьютере. Заранее огромное спасибо.

Описанные вами симптомы говорят о перегреве некоторых комплектующих. «Давать жару» может как центральный процессор, так и видеокарта: нормальной температурой ЦП считается 60 °С, для GPU допустимы результаты, не превышающие 80 °С. Проверить показания «градусника» смогут специальные диагностические утилиты, например, для отображения температуры всей системы подойдет программа Everest, а RivaTuner покажет аналогичные значения для видеокарты. Что касается замены комплектующих, то делать это вовсе необязательно: ведь до недавнего времени они у вас работали стабильно. Достаточно будет просто удалить пыль с радиаторов систем охлаждения видеокарты и процессора. Также не забудьте удостовериться в работоспособности вентиляторов СО. Столь несложные процедуры почти наверняка избавят вас от периодического подтормаживания системы.

? Читаю ваш журнал более пяти лет и собираю ваши ответы в «Технической поддержке». Однако вчера возникла проблема, решения которой в своем «архиве» я не нашел, поэтому очень надеюсь на вашу помощь. Запускаю я системный блок, он издает писк продолжительностью около 3 с, на мониторе ничего нет, как будто его не включали, через колонки слышны приветствие Windows, звуки, сопровождающие активацию «Mail.ru Агента», Skype. Видеокарту на другом ПК проверил, она работает. Когда поставил ее на место, то ПК включился нормально, как будто и не было неисправности. Но после перезагрузки снова та же ситуация. Кабели монитора отсоединял, вынимал планку оперативной памяти, жесткий диск, питание материнки – ничего не меняется. Что это может быть: глюки материнки, «плавающая» неисправность видеокарты или что-то еще?

Раз при включении ПК на мониторе с самого начала не появляется изображение, то можно с уверенностью говорить об аппаратных неполадках. Длительный звуковой сигнал, изданный спикером, свидетельствует о том, что сбой вызван видеокартой или графическим слотом материнской платы. Видюху вы проверили на другом компьютере, стоит заняться материнкой. Удостовериться в ее работоспособности поможет заведомо исправный акселератор, взятый на время у друга. Если после замены ситуация не изменится, то ответственной за глюки будет назначена материнская плата. Вполне возможно, что поврежден ее графический слот, также стоит внимательно рассмотреть конденсаторы, расположенные рядом с ним. Повреждений не видно? Что ж, в таком ↙

Неотключаемые USB-порты

? Здравствуй, дорогая редакция. Помогите мне, пожалуйста, справиться с неприятной для меня ситуацией. Дело в том, что я никак не могу добиться полного деактивирования USB-устройств после выключения компьютера: мой кардридер продолжает моргать синим глазом, а мышь светится красным. Я уже пятый раз обращаюсь с данной проблемой в сервисный центр, но после замены старой материнской платы на новую глюк никуда не исчез. Конфигурация компьютера: процессор Intel Celeron Dual-Core E3200, материнская плата ASUS P5G41T-M LE, оперативка 2048 Мбайт, блок питания 450 Вт.

Действительно, даже после отключения компьютера на USB-порты подается напряжение. Вы не замечали, что музыкальный плеер или любое другое устройство, подсоединенное к выключенному компу, продолжает заряжаться? Обычно это никому не мешает, но если для вас подобное поведение USB-девайсов совсем уж неприемлемо, то путем простых манипуляций в BIOS материнской платы вы можете полностью отключить USB-контроллер. Для этого необходимо в меню Advanced > USB Configuration выбрать параметр USB Function и просто-напросто деактивировать его.



RSS

USB (англ. Universal Serial Bus – универсальная последовательная шина, произносится «ю-эс-би») – последовательный интерфейс передачи данных для среднескоростных и низкоскоростных периферийных устройств в вычислительной технике. (Wiki)

случае можно попробовать сделать следующее: при сборке ПК в корпусе просто не закрепляйте видеокарту – позвольте ей свободно болтаться в графическом слоте. Пока других способов решить вашу проблему я не вижу, но, если данные выше советы вам не помогут, пишите снова – будем думать.

? Периодически наблюдаю самопроизвольное движение курсора: он сам дергается и перемещается по экрану. Пробовал другую мышь, но с ней та же история.

Случай, при котором из строя выходят сразу две компьютерные мыши, – из разряда «необъяснимое и невероятное». Поэтому подобные неконтролируемые перемещения курсора говорят об использовании вами неподходящей для «глаза «грызуна» поверхности. Вам должно быть известно, что «хвостатые» наотрез отказываются работать на стеклянных, зеркальных и покрытых длинным ворсом плоскостях. Поэтому способ излечения «близорукости» мышей будет простым: достаточно подсунуть им непрозрачный, ничего не отражающий ровный и твердый материал.

? Думаю, стоит начать с конфигурации моего компьютера: материнская плата ASUS P5QLD Pro, центральный процессор Intel Core 2 Quad Q9550, оперативная память 2 x 2048 Мбайт DDR2 Samsung, видеокарта Leadtek WinFast GTX 275 (896 Мбайт), блок питания Hiper HPU-5K770-SE V1 (770 Вт), корпус Chieftec DX-01BD-U, мышь Razer DeathAdder. Пробовал разные операционные системы, начиная с Windows XP и заканчивая «семеркой». Суть проблемы в том, что во время динамичных игр по сети fps порою проваливается до неприличных значений. Причем совершенно неважно, гамаю я в Call of Duty 4 или старый добрый CS, то есть скорость от нагрузки видеокарты никак не зависит. Поначалу я грешил на интернет-провайдера, но его смена на более именитого не дала ровным счетом ничего. Затем попробовал вместо своей обожаемой геймерской мыши обычную, и все глюки тут же пропали. Мне очень интересно, в чем же дело. Не отказываться же мне теперь от любимого «грызуна»…

Отказываться от любимого «хвостатого» питомца вовсе не обязательно. Вы не единственный, кто столкнулся с подобного рода проблемами, и они, к счастью, уже имеют простое решение, так как суть неполадок не аппаратная, а программная. Все, что вам нужно сделать, это выставить в драйвере частоту опроса мыши не 1000, а 500 раз в секунду, и если работа «грызуна» будет стабильной, то можно попробовать снизить данный показатель до 250. Считаю нужным также упомянуть об аналогичных «сюрпризах» с некоторыми моделями USB-клавиатур Razer.

? Добрый день. При подключении внешнего HDD Samsung SpinPoint M7HM500JI объемом 500 Гбайт через USB-контейнер производства компании Transcend деактивируются все без исключения USB-устройства. Самое обидное, что завести их снова можно только после полного обесточивания девайсов. В общем, это крайне неудобно и вообще малопонятно для меня. Является ли подобное поведение HDD проявлением брака и надо ли тащить мой компьютер в сервисный центр? На всякий случай приведу конфигурацию ПК: процессор AMD Phenom II X4 920, материнская плата Gigabyte GA-MA790FXT-UD5P, оперативная память 4098 Мбайт, видеокарта ASUS EAH5770 CuCore/2DI/1GD5/A (1024 Мбайт), блок питания Thermaltake Toughpower (600 Вт), операционная система Windows 7. Разгоном не занимаюсь.

Подобные неприятные истории приключались не только с вами – дело в том, что далеко не все мобильные жесткие диски способны работать от одного USB-разъема. Например, ваш HDD при старте ПК потребляет 4,5 Вт энергии, что почти в два раза больше максимально допустимых 2,5 Вт для порта USB. Поэтому ничего удивительного в отваливающейся периферии нет. Вам либо придется менять контейнер на «коробку» с двумя USB-шнурами, либо покупать более экономичный винчестер. Думаю, что первый вариант окажется гораздо дешевле и проще. UP

Неужели начало конца?

? Видимо, моя GeForce 280 GTX повторит судьбу старушки 8800 GTX – то, что с недавних пор я наблюдаю, наводит меня именно на такие мысли. Карта у меня более полутора лет, и так как я знал про ее горячий нрав, то сразу приобрел замену штатной СО, но, вероятно, это не помогло. Около месяца тому назад начал слетать драйвер в «семерке», поначалу я списывал все на кривизну рук программеров, но потом, перепробовав «три вязанки дров», осознал всю трагичность положения. В отчаянии даже решился сменить операционную систему, но это ни к чему не привело. Пару раз после запуска компа весь экран покрывался разноцветной мозаикой, но после перезагрузки артефакты пропадали. Сейчас разгон сброшен, на место возвращена стандартная система охлаждения, температура GPU не поднимается выше 50 °C. Я, конечно, морально почти готов к необходимости замены моей карточки, но для душевного спокойствия хотелось бы услышать ваше мнение.



Судя по постоянно увеличивающейся массе подобных вопросов и безумно однотипных проблем, линейка карт GeForce 280 GTX повторит печальную судьбу легендарных 8800 GTX. Думаю, многие уже догадались, что я говорю о проблемах с «отваливающейся головой». Вы, скорее всего, находитесь на начальной стадии этого процесса, и, как показала практика пропекания карт в духовке, «отваливающаяся голова» приклеивается на место, но, к сожалению, ненадолго.

Что же делать в такой ситуации? Можно попробовать снизить частоты работы графического чипа и памяти, также стоит попытаться увеличить силу прижима системы охлаждения к GPU. Но нужно понимать, что подобные процедуры лишь отсрочат момент полного выхода видеокарты из строя. По-настоящему действенных «лекарств», не связанных с риском «убить» видюху, мне, к сожалению неизвестно.

Символом USB являются четыре геометрические фигуры: большой круг, малый круг, треугольник, квадрат. Создание спецификаций на шину USB производится в рамках международной организации USB Implementers Forum, объединяющей разработчиков и производителей оборудования с данной шиной. (Wiki)

10 млрд за 7 лет

Крупнейший в мире розничный продавец музыки iTunes готовится к «юбилею»: на сервисе в скором времени будет приобретена 10-миллиардная композиция. Чтобы отметить это событие, Apple решила разыграть подарочный сертификат на право покупки в iTunes контента на $10 000. Для участия в конкурсе нужно приобрести песню в данном онлайн-магазине или оставить заявку (бесплатно) на сайте компании. Та заявка или покупка, которая окажется первой после приобретения 9 999 999-й композиции, и станет выигрышной.



300 млн общающихся

В блоге команды Windows Live была опубликована запись, извещающая о регистрации 300-миллионного аккаунта в сервисе мгновенного обмена сообщениями Windows Live Messenger. Как отметили представители Microsoft, пользователи ресурса проживают в 76 странах мира и говорят на 48 языках. При этом они тратят на обмен сообщениями 163 млрд минут в месяц, что составляет почти 10% всего времени, которое жители Земли проводят в Сети. Ежедневно через Live Messenger передается более 9 млрд «посланий».

DirectX 11 дешево

AMD продолжает выпускать свежие видеокарты с поддержкой новейшего набора API DirectX 11. Так, недавно было представлено две видюхи из линейки Radeon HD 5xxx. Первая из них, Radeon HD 5450, оказалась самым доступным решением, обеспечивающим поддержку современного стандарта, – ее стоимость не превысит $60.

Добавив $20-30, пользователь получит Radeon HD 5570 – видюху более мощную, но равную 5450-й по набору поддерживаемых технологий (Eyefinity, Steam) и имеющихся разъемов (VGA, DVI, HDMI).

MS заинтересовалась iPad

Старший менеджер по продуктам Microsoft Майк Тедеско (Mike Tedesco) рассказал о том, что в компании серьезно подумывают над созданием специальной версии Office для планшетника Apple iPad. Впрочем, судя по всему, сначала в фирме хотят посмотреть на динамику продаж девайса в первые месяцы после релиза. Также редмондцы наверняка пожелают исследовать опыт своих коллег из Apple: офисные утилиты пакета iWork, специально адаптированные под iPad, будут доступны в App Store в день начала реализации устройства.





Поддельная «Циска»

Умелые китайцы способны подделать все что угодно – от батарейки до советского истребителя. Вот, например, в США был осужден китайский бизнесмен Юнцай Ли (Yongcai Li), который оказался виновен в поставках в Штаты контрафактного оборудования Cisco. Как оказалось, фирма господина Ли буквально на коленке производила аналоги сложнейших девайсов и отправляла их в Америку. Более того, стало известно, что за последние 5 лет ФБР провела более 400 операций против умельцев, торгующих «левой» техникой под брендомCisco.

Иран хочет доверять юзерам

Власти Ирана закрыли доступ к сервису Gmail для жителей страны. Эту информацию уже подтвердили представители Google, сообщившие о резком уменьшении объемов трафика, поступающего на их серверы из данного государства.

Власти же Ирана заявили, что доступ к Gmail перекрыт «навсегда», а стране необходим «национальный» почтовый ресурс. Его запуск, считают в Тегеране, позволит создать более доверительные (sic!) отношения между государством и иранскими интернет-пользователями.

Мобильникам откроют небо

Российская Госкомиссия по радиочастотам включила в повестку дня своего следующего заседания вопрос о выделении особых частот для развертывания GSM-микросетей на пассажирских авиалайнерах. Как утверждает газета «Ведомости», уже сейчас обширные планы по организации сотовой связи на бортах своих самолетов имеет «Аэрофлот».

Напомним, что на данный момент возможность позвонить по мобильнику «на борту» уже есть у клиентов таких авиакомпаний, как американская Delta, Air France, немецкая Lufthansa и Emirates. Из российских операторов лишь «Вымпелком» предоставляет своим абонентам «воздушный» роуминг на самолетах этих компаний (минута разговора с Землей обойдется в 70-130 руб., а отправка SMS-сообщения стоит 20 руб.).

По российским же правилам перевозки пассажиров использование сотовых телефонов в самолетах запрещено. Впрочем, по информации все тех же «Ведомостей», «Аэрофлот» направил в Министерство транспорта заявку с просьбой разрешить в порядке эксперимента предоставлять пассажирам услуги сотовой связи и (внимание!) доступа в интернет.



RSS Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.

Гейтс не впечатлен

Богатейший человек на планете и просто живая легенда Билл Гейтс (Bill Gates) высказал свое мнение об Apple iPad. Как выразился Гейтс, iPad – превосходный девайс для чтения книг, но не более того, и на него (Гейтса) аппарат особого впечатления не произвел. Он также отметил, что анонс iPad не стал для него чем-то вроде премьеры iPhone, когда он «сидел и думал о том, что Microsoft ставила перед собой недостаточно высокие задачи». По мнению Гейтса, нетбуки и в будущем останутся намного более популярны, чем планшетники.



Узнай правду от MS

В ближайшее время Microsoft выпустит специальное обновление для Windows 7, которое будет направлено на идентификацию более чем 70 уловок, применяемых пиратами для взлома ОС. После установки патча пользователям контрафактной версии Windows будут приходить напоминания о том, что их копия ОС получена незаконно (при этом функциональность пиратских версий Windows не пострадает). Называться апдейт будет «обновлением Windows Activation Technologies», и только вам решать, хотите вы установить его или нет.

YouTube без сомнений

Если раньше, блуждая по безграничной коллекции видеохостинга YouTube, вы боялись наткнуться на какой-нибудь «сомнительный» по содержанию контент, то теперь можете быть абсолютно спокойны: Google позаботилась о том, чтобы сделать ваш серфинг приятным и «безопасным». Для этого был создан Safety Mode («Безопасный режим»), который можно активировать нажатием на особый значок, расположенный в самом низу любой страницы сайта: после включения этого режима от юзера скрываются все «оскорбительные» ролики и комментарии. Так, неприличные слова в «камментах» заменяются звездочками, а ролики, соответствующие поисковым запросам «голый» или «насилие», не демонстрируются. Владельцы аккаунта на YouTube могут «навсегда» активировать Safety Mode на странице настроек.

Вероятно, Safety Mode поможет отчасти решить проблему родителей и педагогов, сейчас запрещающих детям пользоваться ресурсом (содержащим, кстати, тысячи часов познавательного контента!) из-за опасений, что подростки могут наткнуться на YouTube на «непристойные» или жестокие ролики.

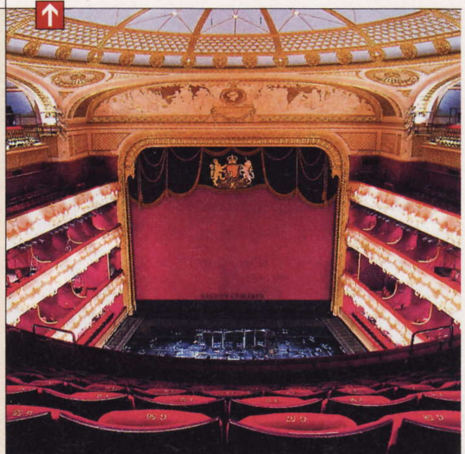
Opera просится в iPhone

Opera Software официально объявила о разработке специальной версии браузера Opera Mini для платформы iPhone OS. Ее презентация состоится на Mobile World Congress. Как утверждается в пресс-релизе компании, некоторые сайты открываются «мини-оперой» в 6 раз быстрее, чем встроенным в операционку браузером Mobile Safari. Преимущество Opera Mini обеспечивает технология Turbo, «сжимающая» тяжелые сайты на серверах самой Opera. Правда, вероятность того, что Opera Mini допустят в App Store, близка к нулю.



Motorola все же разделят

Корпорация Motorola все же будет преобразована в две отдельные фирмы. Напомним, что впервые о подобных планах было объявлено еще в 2008 году, однако тогда они не были реализованы. Теперь же поделить Motorola собираются в начале 2011 года. При этом одна из новообразованных компаний займется производством мобильников и ТВ-ресиверов, а вторая оставит себе бизнесы по выпуску радиостанций, мобильных компьютеров, систем безопасности и сканеров. Обе фирмы продолжат использовать бренд Motorola.



Office for Mac равняется на брата

Мы нечасто сообщаем о софтинах, разработанных специально для Mac OS X, однако на сей раз случай особый: корпорация Microsoft впервые подробно рассказала о том, чего стоит ждать пользователям от свежей версии MS Office для этой платформы.

Итак, Microsoft Office for Mac 2011 будет выпущена до конца этого года. Особенностью пакета приложений станет то, что, как и в старые добрые времена, корпорация решила сделать включенные в «офис» программы для Mac и для Windows максимально похожими друг на друга. Так, например, Office for Mac обзаведется «ленточным» интерфейсом, анонсированным одновременно с Office 2007, а также не менее богатыми возможностями по редактированию файлов, чем «виндовый» Office 2010: несколько пользователей тоже смогут одновременно исправлять в нем один и тот же документ. Кроме того, наконец-таки будет представлена версия Microsoft Outlook для «яблочной» ОС. Единственный же важный (особенно для нас!) вопрос, ответ на который невозможно обнаружить в сообщении «мелкомягких», это будет ли наконец-то создана русскоязычная версия «Mac Office».

Ящик Пандоры открыт

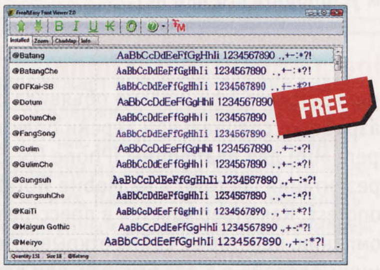
После более чем двух лет ожидания наконец-таки начались поставки первых серийных образцов мобильной игровой консоли Pandora. Напомним, что особенностью приставки является то, что платформа, используемая в девайсе, основана на Linux и представляет собой оупенсорсный продукт, а значит, приложения для этого аппарата (в том числе и игры) может создавать любой желающий.

Ну а так как релиз девайса состоялся, можно ожидать лавинообразного роста числа появляющихся для него различных софтин.

Решение сделать интерфейс Office 2011 for Mac похожим на таковой в Office 2010 для Windows в MS объяснили статистикой, согласно которой 75% пользователей «Mac Office» задействуют и PC. В компании хотели облегчить жизнь этим юзерам, избавив их от необходимости изучать два интерфейса.

Утилита Free and Easy Font **Viewer** 2.0

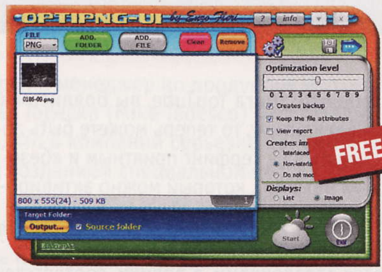
Free and Easy Font Viewer предназначен для просмотра установленных шрифтов (поддерживаются TrueType, Type 1 и OpenType). Доступны несколько режимов просмотра, в т. ч. с использованием различных начертаний (обычный, полужирный, курсив, перечеркнутый) и кеглей. Из дополнительных опций – таблица символов. К сожалению, функция вывода на печать отсутствует.



- **Разработчик:** Alexander G. Styopkin
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 2,2 Мбайт
- **Адрес:** www.styopkin.com/details_free_and_easy_fonts_viewer.html

Оптимизатор файлов **optiPNG-UI** 1.0.0.2

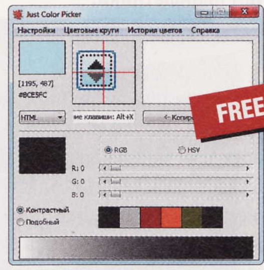
Оптимизация графических файлов в форматах сжатия с потерями актуальна лишь для веб-мастеров, которым и предназначена данная прога. Это графическая оболочка для консольного пакета OptiPNG (optipng.sourceforge.net) с необычным интерфейсом. Чтобы переключиться на английский язык, нужно нажать на стрелку в правом верхнем углу и кликнуть по английскому флагу.



- **Разработчик:** Vincenzo Fleri
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7
- **Объем дистрибутива:** 6,09 Мбайт
- **Адрес:** www.enzofleri.com/eng/programs.html

Утилита Just Color Picker 2.4

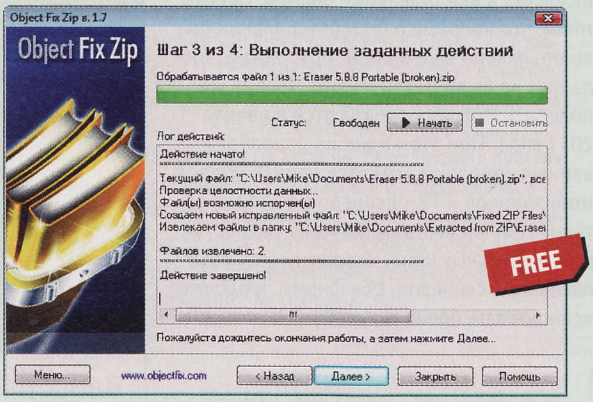
«Пипетка» – она и в Африке «пипетка», и ничего нового в Just Color Picker дизайнеры для себя не найдут. Впрочем, эта разработка оставляет приятное впечатление, так что ею можно и нужно пользоваться. Она не требует установки и умеет показывать коды цветов во всех актуальных форматах. Есть в софтине и такая полезная функция, как сохранение истории замеров.



- **Разработчик:** annystudio.com
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 394 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** annystudio.com

Программа **Object Fix Zip 1.7**

Разработчики уверяют, что софтина умеет исправлять «битые» архивы ZIP и извлекать из них неповрежденные файлы. На самом деле чуда ждать не приходится: лечение оказывается успешным примерно в 50% случаев. Впрочем, и это уже хорошо, ведь бесплатных инструментов для решения подобных проблем не так уж много.

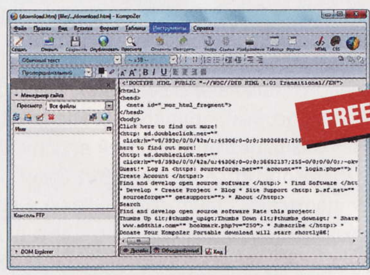


Что касается удобства использования, то с этим все в полном порядке: в Object Fix Zip имеется весьма удобный мастер, который общается с пользователями на русском, и с ним разберется даже самый неопытный юзер. Если поврежденный архив был защищен паролем, нужно будет ввести секретное слово (зашифрованные по алгоритму AES «зипы» не поддерживаются). Возможна обработка сразу нескольких архивов в пакетном режиме. Настроек в проге почти нет, зато есть неплохая справка.

- **Разработчик:** Regall, Llc.
- **ОС:** Windows NT / 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 1,15 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** www.essentialdatatools.com/products/objectfixzip

HTML-редактор **KompoZer** 0.8 Beta 1

На официальном сайте KompoZer называют средой разработки, но, по нашему мнению, чтобы стать полноценным приложением класса IDE, программе явно не хватает инструментов отладки. Зато в ней есть неплохой WISIWIG-редактор, менеджер сайтов, встроенный FTP-клиент, отдельный редактор для CSS и множество других полезных инструментов. Всяческих похвал заслуживает и весьма удобный интерфейс.



- **Разработчик:** kaze
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7, Linux, Mac OS X
- **Объем дистрибутива:** 8,5-18,5 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** www.kompozer.net

RSS

В центре загрузки компании Microsoft можно найти очередное, февральское, обновление DirectX Redistributable за номером 9.28.1886, которое настоятельно рекомендуется к установке всем геймерам.

Утилита Nokia Maps Updater 1.0.12

Перед вами новый продукт для автоматической загрузки и обновления навигационного пакета Nokia Ovi Maps.

Зачем? Да затем, что отныне и навеки упомянутый навигатор с функцией голосового роутинга и прокладки маршрута бесплатен для большинства новых устройств. И как бы ни издевались над такой «щедростью», факт в кулаке не раздавишь. Халява, please!



- **Разработчик:** Nokia
- **ОС:** Windows XP и выше
- **Объем дистрибутива:** 19,2 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.nokia.ru

Альтернативная оболочка Handy Shell 2.01

Обновилась программа, превращающая экран смартфонов в функциональный «Рабочий стол» с массой плагинов. Изменения не только косметические. Во-первых, новая версия поддерживает устройства с сенсорным экраном. Во-вторых, в ней добавилась вкладка «Фото» для мгновенного доступа к содержимому каталога с изображениями. В-третьих, к нашим услугам анимационные эффекты перехода между вкладками, например «3D Куб» (который, правда, доступен для смартов на платформе не старше Symbian S60 3.1). В настройках доступен выбор эффектов: представлены вышеупомянутый «куб», вращение и слайды.

На вкладке «Приложения» можно создать 12 ярлыков запуска часто используемых приложений, а вкладка «Контакты» позволит сохранить фотографии абонентов. Любой плагин без труда деактивируется в настройках, а для перехода между обычным видом стартового экрана и Handy Shell используются кнопки, которые вы вольны назначить сами.



- **Разработчик:** Paragon Software Group
- **ОС:** Symbian S60
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.penreader.com

Переводчик ABBYY FotoTranslate 1.0

С мобильной версией переводчика Promt вы уже знакомы. Да вот незадача: эта прога способна трудиться только на машинках под управлением Windows Mobile. Для устройств на платформе Symbian существуют вполне функциональные словари, но данное приложение, работающее со «зверьками» от Nokia, уникально тем, что позволяет переводить и озвучивать слова, распознанные на снимке. Выглядит это так: при запуске программы нам предлагают включить камеру, сфокусировать оную на текстовом фрагменте и сделать снимок (автофокус нам в помощь).

После обработки фотографии текста нам остается лишь выделять нужные слова посредством джойстика и получить перевод в нижней части окна. В данное время доступны две версии продукта: с англо-русским и немецко-русским направлениями перевода. Кроме текстового перевода доступно озвучивание слов, для чего нужно загрузить и установить звуковой комплект (54 Мбайт) в каталог \Data\ABBYY Fototranslate\Sound на карте памяти.



- **Разработчик:** ABBYY
- **ОС:** Symbian S60 3rd Edition и выше
- **Объем дистрибутива:** 12,4 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.abbyy.ru

Мобильный клиент IMDb Mobile 0.4

Заядлые киноманы, сверяющие свои впечатления от фильмов с онлайн-каталогом IMDb.com, теперь могут общаться с разумом кинокритиков с мобильных устройств. Для получения информации нужно подключиться к Сети и ввести в поисковом поле название фильма (для русских картин наименования указываются латиницей). Плата за сервис – установка (либо наличие) пакета .NET Compact Framework 3.5.



- **Разработчик:** Blade0rz
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 516 Кбайт
- **Адрес:** forum.xda-developers.com/showthread.php?t=619359

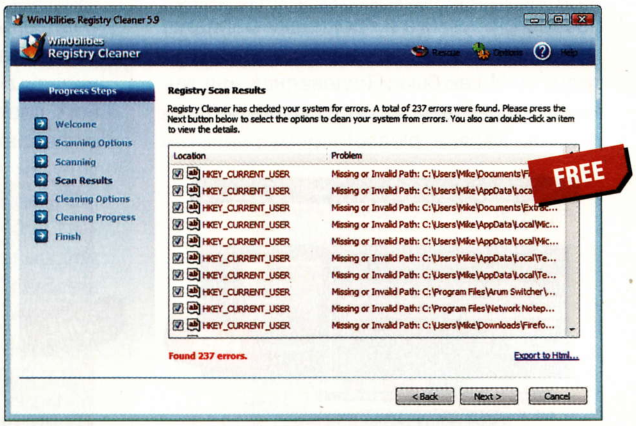
Internet Movie Database (IMDb) – крупнейшая в мире база данных о кинематографе. В значительной степени заполняется добровольцами. В базе собрана информация о более чем 950 000 фильмов и телесериалов, а также о 3 млн актеров, режиссеров и других профессионалов, связанных с киноиндустрией. (Wiki)

Пакет **утилит** WinUtilities Free Edition 9.41

Начнем с выводов: если вы ищете пакет утилит для обслуживания системы, можете смело ставить сей продукт калифорнийской фирмы – не прогадаете. Для профилактики и лечения обычных болезней «Винды» его возможностей хватает с запасом.

Интерфейс у WinUtilities Free Edition классический и весьма удобный. Все инструменты сгруппированы в нескольких разделах. Например, в Clean & Repair вы найдете модули для очистки дисков и реестра, исправления «битых» ярлыков и установки / удаления ПО. В разделе Optimize & Improve, как нетрудно догадаться, находятся инструменты для оптимизации ОС: дефрагментаторы, менеджеры автозагрузки и надстроек IE. Ну а в Privacy & Security проживают утилита для уничтожения следов работы на ПК, шредер для файлов и папок, «реаниматор» для удаленных объектов ФС, а также заменитель «Диспетчера процессов». Остальные разделы описывать не стану, хотя там тоже можно найти кое-что примечательное.

Порадовало, что многие компоненты снабжены полезными функциями типа сохранения отчета о проделанной работе. Конечно, при желании всегда можно найти более продвинутые аналоги, но вся прелесть софтины именно в ее универсальности. После двух дней испытаний никаких серьезных косяков обнаружено не было. Что же касается ограничений бесплатной версии, то они не столь уж существенны. **UP**



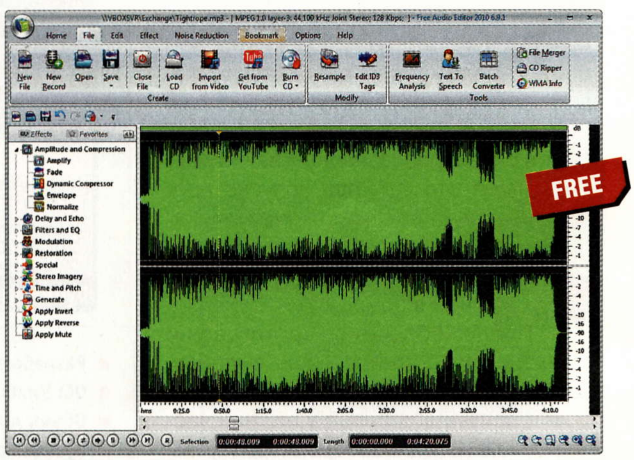
- **Разработчик:** YL Computing, Inc.
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 6,75 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.ylcomputing.com

Аудиоредактор Free Audio Editor 2010

Для записи звука с микрофона или несложного редактирования аудиофайлов вовсе не нужно профессиональное ПО: с такими задачами справится и программка попроще – например, та, название которой вы видите в заголовке. Кстати, за версию, именуемую Free Audio Editor Deluxe, уже просят денег. Оценили юмор разработчиков (смайл)?

Однако вернемся к бесплатному варианту. Его возможности на самом деле не такие уж и скромные – например, только одних фильтров насчитывается несколько десятков. Они удобно собраны в нескольких группах, быстрый доступ к которым можно получить через боковую панель (Options > View > Command Bar). Сами фильтры, насколько я могу судить, работают неплохо, но сторонние модули (например, плагины VST) подключить нельзя. А хотелось бы, учитывая, что это все-таки не какой-нибудь там «аудиоблокнот».

Стандартные функции выделения фрагментов, удаления оных, копирования или вставки присутствуют. Процесс редактирования сильно облегчает система закладок. Есть и несколько дополнительных модулей: редактор тегов, пакетный конвертор, CD-риппер и прожигалка дисков (три последних в бесплатной версии недоступны). Понравилось, что проге можно скормить видеофайл (AVI, FLV, MPG или WMA), и она извлечет из него звук. Не понравились некоторая нестабильность в работе и нестандартный для аудиоредакторов интерфейс. **UP**



- **Разработчик:** FAE Distribution, Inc.
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista / 7
- **Объем дистрибутива:** 19,3 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.free-audio-editor.com

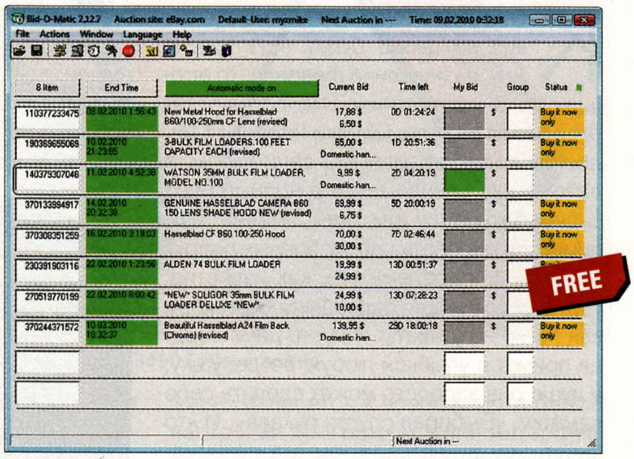
RSS

Автором рубрики «Маленькие программы» является Михаил Задорожный, с которым всегда можно связаться по e-mail: zmike@upweek.ru. Приветствуются любые предложения, пожелания по возможности тоже будут учтены.

Программа Biet-O-Matic 2.12.7

Многие ли читатели UPgrade совершают покупки на онлайновом аукционе eBay, мне неведомо. Лично я уже несколько лет пользуюсь этим сервисом и очень им доволен. Работа с крупнейшей в Сети барахолкой имеет свои тонкости: борьба за интересные лоты начинается в последние полчаса до закрытия торгов, а победитель определяется буквально в последние секунды. Отсюда необходимость постоянного присутствия в онлайне, что, как вы понимаете, не всегда возможно. Для облегчения работы с eBay существует целый класс ПО, но с бесплатными приложениями нужно быть осторожным: подозреваю, что во многих из них присутствуют шпионские модули для кражи учетных записей. С месяц назад я начал поиски оупенсорсной безопасной утилиты и наконец-то нашел.

Не пугайтесь, когда после первого запуска софтина заговорит по-немецки: это исправляется выбором английского языка в пункте меню Sprache. Теперь нужно зайти в настройки (Windows > Options) и указать свой логин и пароль на eBay. Сам процесс покупки с помощью утилиты Biet-O-Matic прост: указываете свою максимальную ставку напротив интересующего лота, жмете на кнопку Automatic Mode (она должна стать зеленой) – и можете отправляться по своим делам. На самом деле возможностей у проги очень много, так что потребуется время, чтобы разобраться. **UP**

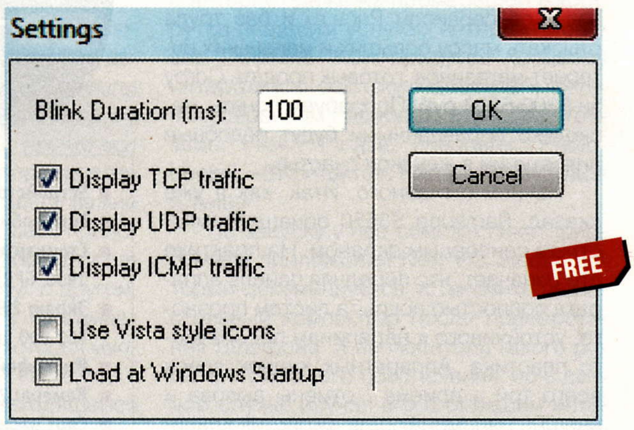


- **Разработчик:** BOM Team
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 4,04 Мбайт
- **Адрес:** www.bid-o-matic.org

Сетевой монитор Network Activity Indicator 1.2

Windows 7 получилась неплохой – это признают даже многие идейные противники редмондской компании. После откровенно провальной «Висты» Microsoft сделала правильные выводы и наконец-то разработала ОС, которую можно ставить на компьютер, не дожидаясь выхода первого сервис-пака. Однако и на солнце бывают пятна: недостатки – или скорее недочеты – нашлись и в «семерке». Одним из них стал новый индикатор сетевого соединения: к нему и раньше были претензии, но если в предыдущих версиях Windows он хотя бы подмигивал при сетевой активности, то теперь лишь информирует о наличии подключения.

Свято место пусто не бывает – тут же нашлись народные умельцы, которые восполнили этот недочет. Компактная утилита украинского разработчика установки не требует, так что ее можно смело распаковывать в любую папку на диске. По умолчанию Network Activity Indicator помещает в трей классического вида иконку с двумя компьютерами – прямо как в Windows XP. Если вам по душе значок в стиле «Висты» (с одним компьютером), его легко вызвать к жизни в настройках проги. Там же можно приказать софтине реагировать не только на TCP-трафик, но и на UDP и ICMP, а также прописать ее в автозагрузку. При наведении курсора на иконку показывается количество принятых и отправленных пакетов, а для просмотра расширенной статистики нужно выбрать соответствующий пункт в контекстном меню. **UP**



- **Разработчик:** Igor Tolmachev
- **ОС:** Windows 7 (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 66 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.itsamples.com/network-activity-indicator.html

Если вы знаете какую-нибудь полезную и бесплатную программку, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адреса: zmike@upweek.ru или b@upweek.ru. В случае если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Маленьких программах».

Для девушки, **далекой** от IT



Barsick
b@upweek.ru
Mood: воскресное
Music: Peter Gabriel

Когда этот номер поступит в продажу, на дворе будет еще только вторая половина февраля. То есть даже до Дня защитника Отечества остается целая неделя. Однако народная мудрость советует готовить сани летом, а потому уже сейчас стоит в полный рост задумываться о том, чем именно нам придется радовать наших боевых подруг 8 Марта. И проблема эта, как известно, таит в себе немало подводных камней. Ах как легко не угадать! И пусть дама сердца примет с улыбкой любую безделушку, в душе она запросто может сделать себе заметку: «Выбирал спустя рукава». И кто знает, чем аукнется потом эта невнимательность…

Вы, конечно, уже посмотрели на картинку в центре страницы и знаете, что в качестве потенциального подарка я буду рассматривать Samsung S3650 Corby – относительно недорогой мобильный телефон, оснащенный нетипичным для этого класса устройств емкостным сенсорным экраном. Когда он только появился на рынке, купить его можно было за 7000 руб. Сейчас ситуация уже немного изменилась, и большинство предложений крутятся вокруг психологической отметки 6000 руб. Жители же Москвы и Санкт-Петербурга могут легко воспользоваться сервисом Price.ru и без труда отыскать массу больших и маленьких интернет-магазинов, готовых продать Corby за 5300-5500 руб. Попробуем понять, насколько оправданными будут подобные инвестиции в женское счастье.

Начнем с главного. Итак, как я уже сказал, Samsung S3650 оснащен емкостным сенсорным экраном. На практике это означает, что передняя панель аппарата полностью покрыта листом прочного, устойчивого к царапинам прозрачного пластика. Аппаратных кнопок здесь всего три – приема / отмены вызова и внешне напоминающая джойстик клавиша возврата в меню. Джойстик-то она напоминает, вот только им решительно не является, так как практически все управление устройством осуществляется при помощи пальцев. И в данном случае это отнюдь не недостаток. Давайте сразу определимся: перед нами не карманный компьютер или коммуникатор, а мобильный телефон, предназначенный для людей, совершенно далеких от высоких технологий. И его потенциальная обладательница наверняка гораздо больше внимания уделит возможности легкой



- **Устройство:** Samsung S3650 Corby
- **Тип:** мобильный телефон
- **Стандарты сети:** GSM850 / 900 / 1800 / 1900, GPRS (EDGE)
- **Экран:** 2,8", TFT, 320 x 240 пикс., 262 000 цветов, сенсорный (емкостной)
- **Интерфейсы:** USB 2.0, Bluetooth 2.1
- **Камера:** 2 Мпикс.
- **Слот расширения:** microSD (до 8 Гбайт)
- **Аккумулятор:** 960 мА·ч
- **Дополнительно:** FM-приемник
- **Габариты:** 103,0 x 56,5 x 12,0 мм
- **Вес:** 93 г
- **Подробности:** www.samsung.com/ru/
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией «Связной» (www.svyaznoy.ru)

смены разноцветных задних панелек корпуса (коих в комплекте аж три), а не отсутствию встроенного компилятора C++. Причем тремя цветовыми решениями дело отнюдь не ограничивается, ведь дополнительно можно приобрести любой из многих десятков доступных вариантов как непосредственно крышек, так и специальных пластиковых наклеек на них. Среди них есть как по-настоящему дикие, вроде лижущих корпус аппарата языков пламени, так и вполне безобидные – в стиле «цветочки-зайчики».

Что до начинки, то тут тоже все выдержано в той же идеологии, что и внешний вид. Удобный интерфейс сочетается с широкими возможностями по настройке его вида и структуры под нужды конкретного пользователя. Взять хотя бы «рабочий стол». Часть его традиционно занята двумя панельками, на которых собраны различные индикаторы состояния телефона и режимов работы его интерфейсов. Все остальное поле свободно. Причем, «махнув» пальцем по экрану вправо-влево, нетрудно обнаружить, что таких «пустых столов» тут три. Заполнить их – святая обязанность владельца. Для этого предназначено множество самых разнообразных виджетов, коих немало в стандартной поставке, но еще больше может быть скачано с сайта Samsung. Чего здесь только нет… Можно, к примеру, вытащить пульт управления MP3-проигрывателем или радиоприемником, альбом фотографий, поисковый виджет Google, кучу разных часов и будильников, погоду, новости и т. д. Найдутся специальные решения и для тех, кто бросает курить, и для тех, кто намерен сесть на диету. Положение каждого модуля на экране можно выбирать. И заметьте, какой-либо квалификации или чтения инструкции для этого не требуется – знай таскай пальцами иконки.

Еще одна прикольная фишка Corby – поддержка «жестов». Интерфейс несложно настроить так, чтобы, скажем, при выполнении «жеста» в виде буквы или цифры телефон мог разблокироваться, разблокироваться и перейти в режим набора номера или разблокиро-

RSS

Корби (англ. Corby) – небольшой промышленный город в Великобритании, в 13 км к северу от Кеттеринга, графство Нортхемптоншир (Англия). Численность населения – 49 222 человека. (Wiki)

ваться и запустить заранее выбранное приложение. Не только полезно, но еще и очень эффектно (смайл).

Телефонная книга на 2000 контактов с огромным количеством доступных полей для хранения данных каждого абонента смотрится несколько избыточно, но функция поиска не даст потеряться даже самым общительным дамам. Виртуальный номеронабиратель украшен очень большими кнопками, делающими набор цифр почти таким же удобным, как при использовании аппаратной клавиатуры. Это, кстати, здорово пригодится, так как QWERTY-раскладки не увидеть на экране ни при каких обстоятельствах – ее просто нет. А значит, набирать SMS придется «как встарь». И это один из двух минусов Samsung S3650, которые я для себя отметил. Вторым является отсутствие нормального аудиовыхода для подключения стандартных наушников – извольте пользоваться фирменным разъемом, спрятавшимся под заглушкой сбоку. Сюда же мы обращаемся, если понадобится зарядить аппарат или подключить его к ПК (в последнем случае подзарядка происходит одновременно с синхронизацией).

Раз уж мы заговорили о разъемах, нелишним будет добавить, что «снюхать» мобильник с персональным компьютером можно тремя различными способами, и имя им Media, Mass Storage и Samsung PC Studio. Практично настроенные особы, конечно же, выберут Mass Storage и получат доступ к хранящимся в устройстве и его карте памяти данным безо всяких там драйверов.

А данных, к слову, может быть достаточно. Сняв заднюю крышку корпуса, нетрудно обнаружить слот для флэш-карты



Количество вариантов оформления Samsung S3650 Corby огромно

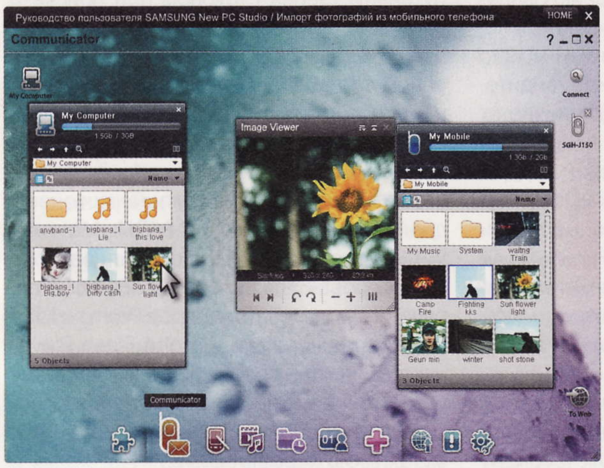
формата microSD. И хранить на ней можно не только музыку, но и фотографии, сделанные при помощи простенькой встроенной 2-мегапиксельной камеры. «Фотохудожники» могут морщиться сколько угодно, но возможность послать любимому MMS со снимком, скажем, планирующейся покупки (блузки или сапожек) лично я, как человек женатый, очень ценю.

А ведь можно снимать и видео. Причем в нативном разрешении дисплея (320 х 240) с частотой 15 кдр/с. Качество получившихся фильмов, конечно, не бог весть какое, но, опять же, в сугубо утилитарном смысле и эта функция может очень даже пригодиться. Надо лишь следить за тем, чтобы освещенность объекта съемки была достаточной.

Для неугомонных любителей расширения стандартной функциональности девайсов компания Samsung приготовила Java-машину версии MIDP 2, так что все сокровища интернета к вашим услугам. Здесь важно отметить, что Java-приложения могут работать и одновременно друг с другом, так что здесь у нас имеет место даже некоторая многозадачность. Переход к программе, находящейся в фоновом режиме, осуществляется совершенно аналогично ее запуску – тапом по соответствующему пункту в меню.

Вы все еще не впечатлены? А как ваша подруга жизни отнесется к возможности гибкой настройки тем оформления интерфейса? А к смене системных шрифтов – их размера, цвета и стиля, вплоть до псевдорукописного? Говорите, она дама серьезная? Тогда ей совсем не помешает встроенный просмотрщик содержимого файлов Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint) и Adobe Acrobat (PDF). Закинуть их в память телефона, уходя с работы, не составит никакого труда, ведь, как мы помним, перед нами еще и большая флэшка, правда, со своим специальным кабелем, как ни печально. Зато никакой конвертации данных не требуется. Ну а наиболее продвинутой части аудитории, готовой выходить в интернет даже из промерзшей маршрутки (к вашим услугам интернет-браузер Dolphine 1.0), придутся ко двору интерфейсы быстрого доступа к сетевым сервисам Facebook, MySpace, YouTube, Flickr, Picasa, Friendster, Photobucket, «ВКонтакте», Facebook, MySpace и Twitter.

На закуску у нас остался пакет фирменных приложений New PC Studio, который рекомендуется установить на настольный компьютер после приобретения телефона. Я не любитель такого рода программного обеспечения, но в данном случае изучал его с большим интересом. Функций там множество, причем все они легко доступны, так как при каждом запуске New PC Studio пользователю предлагается список очень наглядных видеоинструкций по выполнению типичных задач. Очень, очень дружественно сделано. **UP**



Так выглядит интерфейс New PC Studio. Думаете, это сама программа? Нет, перед нами обучающее видео о ней

MIDP – Mobile Information Device Profile (профиль для мобильного устройства с информационными функциями, платформа Java ME). MIDP определяет понятие мидлета (MIDlet) – компактного приложения на языке Java, пригодного для передачи по Сети и установки на мобильном устройстве. (Wiki)

Просто Linux

Мнения читателей о Linux для нас очень важны. Радует то, что, несмотря на более чем скромную долю «пингвина» в секторе настольных систем (по разным оценкам, она колеблется от 1 до 5%), интерес пользователей ПК к свободному софту не ослабевает.



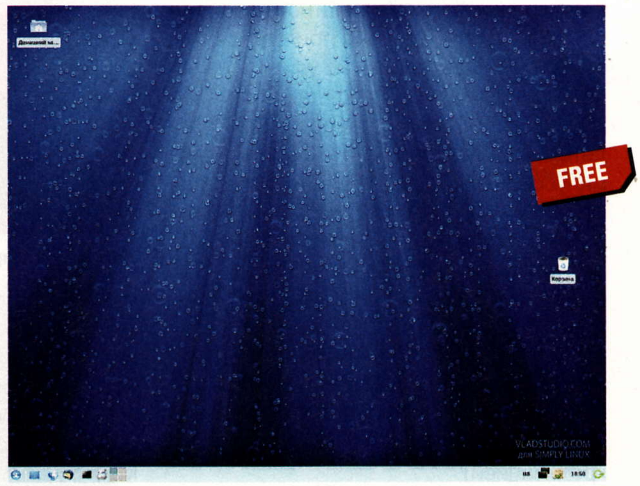
Акустик
soft@upweek.ru
Mood: согрейте меня
Music: no music

Не стихает и холивар «Linux vs Windows», неизменно сопутствующий статьям о свободных операционных системах. Разумеется, администрация любого форума в состоянии пресечь бессмысленную говорильню, причина терпимости к этим «священным войнам» проста: резкое увеличение трафика за счет граждан, изливающих свой поток сознания, хотя, как это ни грустно, слово «Linux» в названии большинства тематических ресурсов давно пора заменить на «Anti-Windows». Да и Microsoft не внакладе: как ни крути, а бесплатный пиар – он и в Африке…

У товарищей, занятых делом, нет времени на пустопорожнюю болтовню и виртуальное выяснение отношений. Они не вдаются в дискуссии о простоте освоения Windows или Linux, поскольку компьютер для них – всего лишь инструмент, выполняющий определенный круг задач. В большинстве случаев эти самые задачи просты: веб-серфинг, общение с себе подобными посредством интернет-мессенджера, чтение и составление документов, прослушивание музыки, просмотр изображений и видео. Ах да, чуть не забыл про святыни – p2p-сети вкупе с игрушками.

Какая операционная система поможет решить упомянутые задачи? Ответ прост: любая, позиционирующаяся как десктопная. Если в вашем распоряжении лицензионная Windows, то и на здоровье: правда, не все в состоянии квалифицированно установить и настроить «Окна», но если вы на это способны – честь вам и хвала. Вам требуется стабильная и простая система? К вашим услугам Simply Linux, базирующаяся на пятой ALT Linux. На наш взгляд, к краткому описанию этой «оси» как нельзя лучше подходит афоризм, приписываемый Альберту Эйнштейну: «Все должно быть изложено так просто, как только возможно, но не проще».

На вопрос, касающийся размера дистрибутива, ответим так: не у всех пользователей имеются «толстые» каналы и DVD-приводы. Велика Россия, а число устаревших машин в ней не меньше. Не хотите расходовать трафик? Выход предельно прост: покупка тиражной CD-версии за 210 руб. с технической поддержкой на 60 дней и фирменным стикером. Единственный, на наш взгляд, непростой момент связан с отсутствием режима LiveCD, однако, со слов разработчика, данная функция появится в следующей сборке.



- **Программа:** Simply Linux 5.0.0
- **ОС:** операционная система
- **Разработчики:** Денис Корявов и ALT Linux
- **Объем дистрибутива:** 676 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.altlinux.ru/?id=348

Установка тоже проста. Для вящей наглядности советуем нажатием кнопки в левом нижнем углу экрана активировать отображение всех этапов инсталляции. От вас потребуется указать язык интерфейса, вариант переключения раскладки клавиатуры, часовой пояс и определиться с дисковым разделом для Simply Linux. Правда, выбор невелик: либо использовать неразмеченное пространство (хотя мне вот не встречались такие машины), либо удалить все партиции и довериться автоматическому созданию разделов, либо поработать самостоятельно. При создании файловой системы можно указать Ext2/3 или XFS – как видите, ReiserFS и Ext4 недоступны. В отличие от других дистрибутивов, Simply Linux предлагает простой выбор категорий софта: по умолчанию активны группы «Офисные приложения», «Коммуникации», «Мультимедиа», «Работа с графикой» и «Документация». Наиболее привлекательные (для некоторых граждан) категории – «Игры» и «Файлообменные сети» – нужно подключить самому.

Дальнейшие манипуляции тоже не представляют сложностей: надо указать параметры сети (или дать волю серверу DHCP), пользовательские данные (логин и пароль) и проверить корректность настроек графического сервера. И впрямь все просто, тем более что сразу после инсталляции перед нами готовая рабочая среда с поддержкой огромного числа устройств. Причем мы будем избавлены от рутины и танцев с бубном при поиске и установке драйверов и других необходимых компонентов, указанных в лицензионном соглашении, (держим пари, что вы не читаете эти опусы, а зря).

Еще на начальном этапе установки русским по белому вас уведомят о том, что в поставку дистрибутива включены драйверы видеокарт от NVIDIA, Matrox и VIA, firmware для Wi-Fi-контроллеров от Intel, «дрова» для чипсета NVIDIA nForce, ряда модемов, контроллеров Promise IDE / RAID, а также плагин Adobe Flash Player и компоненты среды Java 2. Поспешу утешить: несмотря на отсутствие в списке мультимедийных кодеков, таковые работают «из коробки».

Мы не зря упоминали о большом числе слабых компьютеров на Руси. Ми-

RSS
Микропрограмма (англ. firmware, «прошивка») – ПО, встроенное в устройство. Часто представляется в виде микросхем ПЗУ или в виде файлов образов микропрограммы, которые могут быть загружены в аппаратное обеспечение. (Wiki)

Научный поисковик

Герой нашего сегодняшнего рассказа – один из представителей славного племени специализированных, или, как их еще называют, «вертикальных», интернет-поисковиков. Только предназначен он не для праздной публики, а для людей более серьезных.

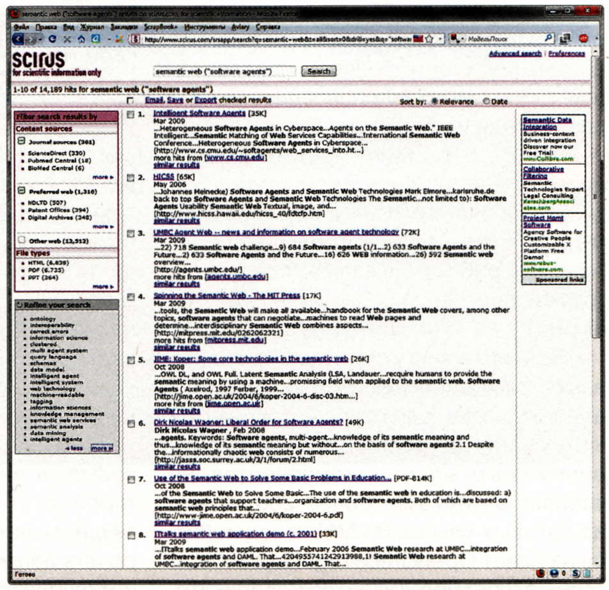


Алексей Кутовенко
soft@upweek.ru
Mood: оптимистическое
Music: New Pornographers

Давным-давно, еще до появления первых графических браузеров, в истории интернета был интересный период, когда Сеть уже перестала быть изобретением для военных, но еще не пошла «в народ». Ее пользователями в основном были специалисты различных академических организаций. Прошло время, и теперь для большинства юзеров эта задача заметно задвинута на второй план – а ведь возможности применения Сети для исследовательских целей никуда не исчезли, а только расширились.

Мы сегодня поговорим об одном из «спецпоисковиков» – сетевом ресурсе Scirus (www.scirus.com), предназначенном для поиска научной информации в сфере естественных наук, компьютерных технологий, экологии, экономики и менеджмента, а также лингвистики. Пользоваться им можно абсолютно бесплатно – если учесть, что стоимость подписок на доступ к большинству коммерческих научных баз данных может составлять очень даже кругленькие суммы, подобные свободно доступные ресурсы вызывают понятный интерес.

Индексная база Scirus рассчитана на специалистов и исследователей. В настоящее время в нее входит порядка 370 млн документов. Повторюсь: это именно научные публикации, взятые из солидных источников. Если говорить о доступных видах документов, то это не только журнальные статьи и монографии, но и рефераты научных докладов, препринты, материалы конференций, патенты и официальные сайты научных организаций и учреждений. Замечательное качество данного поисковика в том, что любая найденная ссылка обязательно ведет на полный текст публикации. Это значит, что в процессе поиска по Scirus вы, в отличие от многих других подобных ресурсов, не попадете в итоге на страницу платной базы, где вам покажут один-два абзаца текста и ненавязчиво попросят за просмотр остального десяток-другой евро. Хотя, если вы готовы платить, в настройках данного поисковика можно выставить показ результатов и из таких источников. К сожалению, среди материалов, представленных в Scirus, нет русских ресурсов, поэтому для эффективной работы с найденным контентом понадобится знание иностранных языков.



Поисковик Scirus содержит сведения о более чем 370 млн документов научной тематики

Возможности составления запросов у Scirus пусть и стандартные, но достойные. Присутствует простой и расширенный поиск. В режиме расширенного поиска можно пользоваться стандартными логическими операторами, фильтровать результаты по видам документов, форматам файлов. Кроме того, имеется и несколько специфических для научной сферы фильтров. Например, можно ограничиться только электронными материалами «печатных» журналов или же ссылками, полученными со страниц веб-проектов, причем допускается детальный выбор используемых в поиске источников. Интересно действует фильтр Subject Areas. Как известно, значительный процент исследований проводится на стыках нескольких дисциплин. Так вот, с помощью данного фильтра можно четко обозначить сферу науки, к которой должны относиться ожидаемые материалы. Это позволяет гибко выделять как узкие исследования, так и публикации междисциплинарного характера. Можно сортировать найденное по релевантности и по дате публикаций.

Интерфейс страницы поисковой выдачи Scirus разделен на несколько панелей. Основная часть экрана отдана списку ссылок. Возле каждой находятся чекбоксы, с помощью которых можно отобрать нужное подмножество записей и одним щелчком мыши отправить их по электронной почте, сохранить для дальнейшей работы или экспортировать в виде списка. Кроме того, предлагаются панели уточнения запроса, а также фильтрации контента по источнику.

Дополнительные настройки достаточно скромны. Можно выбирать количество URL на странице, включить опцию вывода ссылок на документы из фондов библиотек-партнеров Scirus, а также управлять кластеризацией. Она здесь решена скромно и позволяет группировать ссылки только по принадлежности к разным источникам.

Scirus предлагает немного вспомогательных фич для браузеров. Так, имеется поисковый плагин и удобная панель инструментов Scirus Toolbar. Кроме того, веб-мастера могут установить на своем сайте поисковую форму Scirus. Соответствующий код доступен на странице Downloads – останется только разместить его в коде своего проекта, как любой другой JavaScript-виджет. **UP**

RSS

Препринт – научное издание, посвященное какой-либо теме, с которой автор хочет ознакомить специалистов, выпускаемое в свет до публикации статьи в научном журнале или выхода полноценной монографии. (Wiki)

MS Office онлайн

В сфере онлайновых офисных приложений Microsoft определенно засиделась на старте – изученные нами ранее продукты от Google и Zoho успешно развиваются уже на протяжении нескольких лет. Впрочем, причин и оснований для такой неспешности хватало.



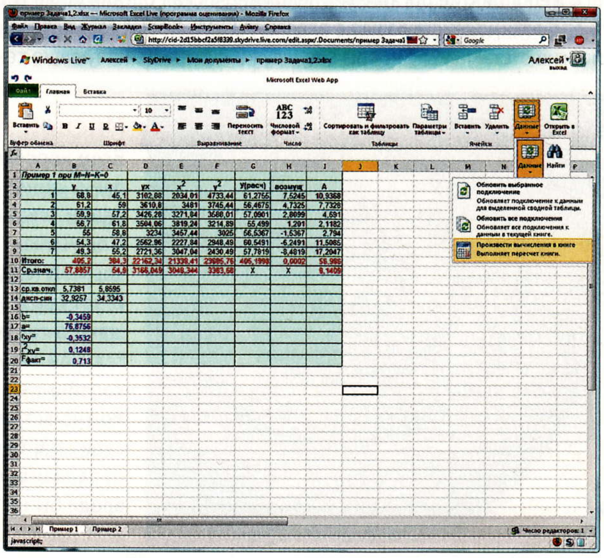
Алексей Кутовенко
soft@upweek.ru
Mood: спокойное
Music: Agents of Mercy

Одной из новинок, предложенных корпорацией Microsoft во второй половине 2009 года, стал давно ожидаемый выход предварительных онлайновых версий популярных приложений пакета Microsoft Office. Желающие посмотреть на них могут сделать это уже сейчас и вполне свободно.

Напомним, что до сих пор в арсенале онлайновых офисных продуктов Microsoft были только решения для организации совместного интернет-хранилища документов (Office Live Workspace) и достаточно удачные дополнения для работы с аккаунтами этого сервиса из приложений настольного Office. В обоих случаях речи о полноценном редактировании документов только с помощью работающих в браузере программ речи не шло. В отличие от названных инструментов, Office Web Applications будет содержать именно редакторы, реализуя тем самым модель «софт как услуга» (software as a service). Давайте же познакомимся с прототипом главного потенциального конкурента современных сетевых «офисов» от Google и Zoho.

Разработка Office Web Applications сейчас находится на этапе Technical Preview, поэтому при оценке сервиса будем делать скидку на это обстоятельство. Данные инструменты пока не предлагаются в качестве отдельного продукта, а включены в состав служб портала Microsoft Live, поэтому для работы с Office Web Applications понадобится обзавестись соответствующим аккаунтом Live. Отдельных ссылок или кнопок вызова новых приложений вы не найдете – необходимые нам ресурсы интегрированы со службой Live Drive. Увидеть их в работе можно только загрузив в это онлайновое хранилище какие-либо файлы форматов Microsoft Office. При обращении к данным файлам предлагается принять участие в программе тестирования новых функций – не пропустите эту опцию, поскольку она и откроет доступ к Office Web Applications.

Собственно редакторами в предлагаемом пакете пока являются только приложения для работы с электронными таблицами и презентациями. Начнем с редактора электронных таблиц. Он представляет собой вполне пригодный для несложной работы продукт. Предлагается выбор форматов ячеек, средства сортировки и фильтрации. Что касается «вычислительной» части, то здесь все очень скромно: возможности задать нужные формулы из списка нет, все приходится вручную набирать в строке. Правда ситуацию спасает кнопка «Открыть в Excel», которая запускает на локальном компьютере Excel и открывает загруженный файл. В Office 2010 система только спросит логин и пароль аккаунта Windows Live. Кстати говоря, во время тестирования прямые обращения к SkyDrive пару раз приводили к аварийному завершению работы «беты» Office Excel 2010. Заметим, что при импорте документов онлайновое приложение отказалось открывать для просмотра файлы с защищенными листами. Интересная особенность онлайнового редактора – отсутствие опции «Сохранить»: сохранение производится автоматически, по мере редактирования.



Онлайновый Excel позволяет просматривать электронные таблицы. Для сложного редактирования предлагается быстрый вызов «настольного» Excel

Онлайновый аналог PowerPoint тоже пока не блещет богатством функциональных возможностей. Нам предлагаются только основные инструменты редактирования текста и добавления иллюстраций к слайду. Правда, есть и вспомогательные средства: выбор шаблона слайда, а также клипарт, содержащий не только привычные картинки, но и некоторое количество симпатичных диаграмм. Как и в случае с редактором электронных таблиц, сохранение документов производится автоматически.

Онлайновый аналог Word пока может работать только как средство просмотра файлов поддерживаемых форматов, поэтому мы можем констатировать лишь факт того, что он действительно способен это делать. При попытке выполнить изменения документа выдается сообщение о том, что данная функция будет доступна позже.

Подведем итоги. Заявка разработчиками сделана интересная – откорректировать уже загруженные на SkyDrive «офисные» файлы можно быстро и удобно. В то же время опции создания новых документов бедны и проигрывают решениям конкурентов. Однако в сложных случаях файл можно одним кликом открыть в «настольном» Office. Но какая степень функциональности будет предложена в финальной версии Office Web Applications, неизвестно. Ведь, как не раз сообщалось, Office Web Applications будет интегрирован с пакетом Microsoft Office 2010. **UP**

Windows Live – название комплекса интегрированных веб-приложений и программ от Microsoft. Название «Windows Live» в 2005 году пришло на смену «MSN». Во второй половине 2006 года Windows Live был представлен в России сервисами Messenger, Hotmail, Search и Spaces. (Wiki)

Америка готовится к войне

В США готовятся масштабные учения по отражению террористической кибератаки на инфраструктуру страны. Как сообщается, нападение будут имитировать ведущие специалисты по безопасности, и оно будет динамически развиваться по ходу учений. Руководить «обороной» станут бывшие сотрудники американских служб безопасности, включая экс-главу национальной разведки Джона Негропонте (John Negroponte) и прежнего советника Белого дома по национальной безопасности Фрэна Таунсена (Fran Townsen). При этом никто из них не будет заранее оповещен о деталях нападения. Цель акции – установить, как и насколько эффективно ключевые лица в системе американской госбезопасности будут реагировать на киберугрозу (впрочем, непонятно, почему вместо нынешних «безопасников» для проверки пригласили их предшественников. – Прим. ред.).

Все мероприятие организует некоммерческая организация Bipartisan Policy Center (BPC), активно взаимодействующая с властями США. Кроме того, в подготовке учений приняли участие многие отставные офицеры спецслужб и даже действующие сенаторы и конгрессмены.

«Доктор Веб» вне подозрений

Федеральная антимонопольная служба (ФАС) прекратила дело в отношении компании «Доктор Веб» – одного из крупнейший производителей антивирусного софта в РФ. Под подозрения антимонопольщиков фирма попала в октябре прошлого года. Тогда ФАС показалось незаконным то, что «Доктор Веб» сам устанавливал цены, по которым ретейлеры должны продавать его продукты. В итоге же в действиях фирмы состава преступления не обнаружили, а значит, она и дальше сможет контролировать ценовую политику розничных продавцов.



Мясной стилус

Всем хороши емкостные сенсорные дисплеи, кроме одного: девайсом с таким экраном (скажем, iPhone) нельзя управлять в перчатках. Да и пластиковый стилус с емкостной технологией не «дружит».

И вот сразу несколько источников сообщают о том, что выход из столь затруднительной ситуации нашли изобретательные корейцы: в сеульской подземке все чаще можно встретить юзеров, «тыкающих» в свои смартфоны сосиской. Вегетарианского варианта оригинального «стилуса» пока вроде бы не придумано.

Google поможет найти спецов

Google за скромные $50 млн приобрела сервис «социальных» вопросов и ответов Aardvark (vark.com). Идея ресурса, основанного в 2007 году бывшими сотрудниками интернет-гиганта, заключается в том, что сами юзеры отвечают на задаваемые другими интернетчиками вопросы, причем, в отличие от Google Answers и аналогичных сервисов, на Aadwark имеется специальный поисковый робот, который помогает спрашивающему находить пользователей, которые с наибольшей вероятностью смогут дать компетентный ответ на его вопрос.

300 млн свободных

Бесплатный и свободный пакет офисных приложений OpenOffice.org был скачан уже более 300 млн раз. В честь «юбилея» было представлено долгожданное обновление программ пакета: OpenOffice.org 3.2. В нем улучшена поддержка практически всех «офисных» форматов файлов, а также повышена скорость работы софтины.

Напомним, что OpenOffice.org – бесплатная альтернатива Microsoft Office с открытым исходным кодом. Программный пакет предлагается в вариантах для Windows, Mac OS X и Linux.

Ghost Recon возвращается!

Издательство Ubisoft анонсировало новую игру из популярнейшей серии Tom Clancy's Ghost Recon. Назваться новинка будет Future Soldier, а в магазинах она появится уже в конце этого года. Шутер разрабатывается в трех версиях: для Xbox 360, PlayStation 3 и ПК. Интересен, кстати, способ своеобразного кросспромоушена проектов под брендом Тома Кленси (Tom Clancy), который придумали в Ubisoft: в бета-тестировании игрушки, намеченном на лето, смогут поучаствовать все покупатели Tom Clancy's Splinter Cell: Conviction.



Тюрьма и в онлайне тюрьма

Власти Великобритании добились закрытия аккаунтов ряда «местных» заключенных на Facebook. Как рассказал министр юстиции Соединенного Королевства Джек Стро (Jack Straw), эти преступники обращались из тюрьмы к своим бывшим жертвам, угрожая расправой по освобождении. Теперь же начнется изучение того, как они получили доступ к соцсети: уже выяснено, что страницы некоторых из них обновляли родственники, остальные же, видимо, нашли выход в Сеть в обход администрации исправительных учреждений.



Хромированный «Мак»

Очередным обновлением браузера Chrome порадовала на днях юзеров Google. На этот раз, правда, изменениям подверглась лишь «бета» веб-обозревателя для Mac OS X: «виндовая» и «линуксовая» версии остались без изменений. Нововведения в апдейте без преувеличения знаковые: теперь Chrome для «Маков» поддерживает расширения и возможность онлайновой синхронизации закладок между несколькими ПК – те самые функции, которых не хватало в Chrome for Mac по сравнению с другими версиями браузера.

RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.



Солдатам отказали в Xbox

Роджер Смит (Roger Smith), глава подразделения армии США, занимающегося закупками тренировочного оборудования, рассказал о том, что 4 года назад Microsoft отказала военным в продаже консолей Xbox 360 для нужд войск. По замыслам генералов приставка могла бы заменить компьютеры, на которых сейчас «крутятся» тренировочные программы Пентагона, используемые при обучении солдат. Как объяснил Смит, в MS испугались отрицательного имиджа, который создаст приставке ее «военное» применение.

Консольный сериал

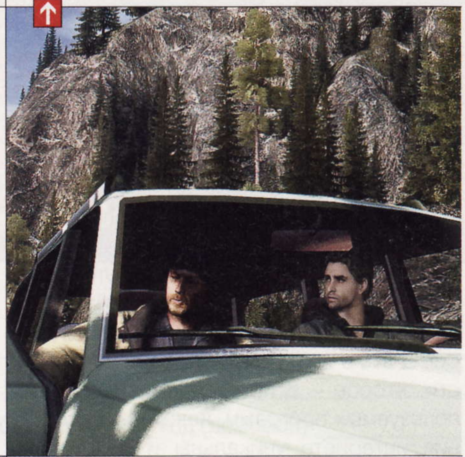
Microsoft Game Studios объявила о том, что игра Alan Wake для Xbox 360 поступит в продажу в США уже 18 мая этого года. В Европе же ждать релиза придется до 21 мая. Напомним, что Alan Wake – «долгострой» от создателей серии Max Payne, который был анонсирован еще в 2007 году.

Alan Wake – триллер, рассказывающий о судьбе писателя, страдающего от ночных кошмаров. Как обещали разработчики, игрушка будет похожа на сериал: она разделена на главы, в конце каждой из которых следует резкий поворот сюжета.

Nokia меняет нумерацию

За несколько дней до открытия Mobile World Congress (MWC) в прессу просочились первые сведения о масштабных изменениях в линейке Nokia, которые планируется анонсировать на этом мероприятии (к моменту выхода данного номера UPgrade MWC уже завершится, так что вы имеете все шансы проверить эти слухи. – Прим. ред.).

Итак, предполагается, что компания разделит свои новые девайсы на пять линеек: C-серия объединит наиболее доступные аппараты, линейка X будет состоять из «музыкальных» устройств, нацеленных на молодую аудиторию, E-серия будет рассчитана на деловых людей, премиум-сегмент будет обозначаться литерой N, а буква S будет «присуждаться» продуктам, выпускаемым ограниченным тиражом. Как ожидается, в ближайшее время публике будут представлены несколько свежих девайсов: это три аппарата серии C, а также устройство, обозначенное как Nokia N8-00, которое будет оснащено 3,5-дюймовым экраном, 12-мегапиксельной камерой и разъемом HDMI. N8-00 станет первым девайсом, использующим в качестве ОС Symbian^3 – более быструю и простую в управлении версию Symbian.



Новости от EA Games

Electronic Arts рассказала о своих планах по выпуску шутера Crysis 2 в этом году. В отличие от первой версии игрушки, нынешняя создается не только для PC, но и для консолей Xbox 360 и PlayStation 3.

Также представители издательства сообщили о том, что продажи игр в IV квартале 2009 года оказались хуже, чем в 2008 году: их объем составил 1,24 млрд баксов. При этом убытки компании достигли $82 млн, что заметно меньше потерь за последнюю четверть 2008 года: тогда этот показатель равнялся 641 млн баксов.



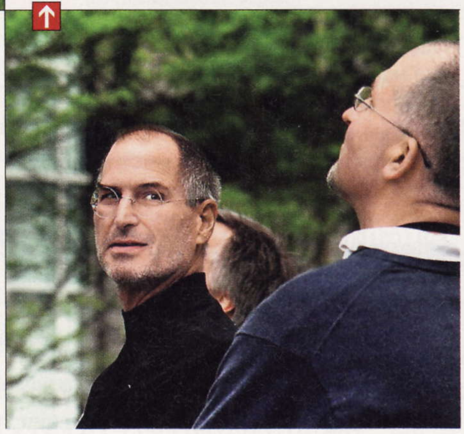
Джобсу платит даже Google

В последнее время появляются все новые слухи о том, что Apple ведет разработку собственного поисковика. И вот «информированный источник» поведал о том, что все подобные сообщения не соответствуют действительности. Как объяснил эксперт, в Apple считают, что на поисковом рынке м так слишком много сильных игроков. К тому же сейчас Google платит более $100 млн за то, что ее поисковик является «дефолтным» для iPhone и iPod touch. При переходе же на собственный сервис этих денег компания, очевидно, лишится.

Отечественная война в Сети

Два ботнета российского происхождения устроили настоящую войну в Сети: программа Spy Eye начала отбирать «клиентов» у своего аналога – Zeus. В рамках «наступательной операции» «шпионский глаз» заражал ПК, инфицированные «Зевсом», и уничтожал «заразу», после чего внедрял в машины собственный вирус. Теперь стоит ждать ответа от владельцев Zeus: вероятно, они или изготовят «обороняющуюся» версию вируса, которая сможет защититься от Spy Eye, или запустят в Сеть «агрессивную» модификацию зловреда, которая будет «отбивать» компы у противника. Так или иначе, это, пожалуй, первый случай такого противостояния двух бот-сетей, и наблюдать за «битвой» весьма забавно.

Заметим, что ресурсы, привлеченные со стороны каждой группы злоумышленников для борьбы с конкурентами, наверняка окажутся немаленькими, ведь цена вопроса – около $500 за каждого юзера. По крайней мере, по имеющимся данным, именно столько стоят персональные (в том числе финансовые) данные одного интернетчика, которые добывает Spy Eye и распространяют ее создатели.



О своих планах по освещению «кибернетических учений» в Вашингтоне уже заявил канал CNN. Его представители также сообщили о том, что на место проведения «тренировки» будет отправлено несколько съемочных групп. Это первый случай, когда журналистам позволили освещать подобное событие.

Об интернете и цифровом неравенстве

Письма приводятся без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#$% заменяют ненормативную лексику, <...> – купюры, * – прочие замены. К вашим услугам почтовый ящик upgrade@upweek.ru.**



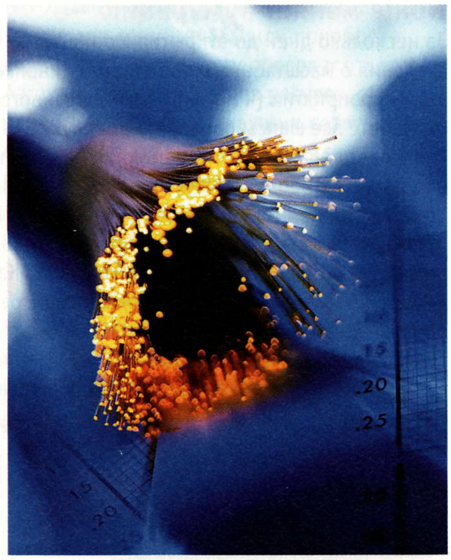
Николай Барсуков
b@upweek.ru
Mood: ровное
Music: S-tone Inc.



Subject:
Две главные проблемы

Иван Кузнецов

я хотел бы чтобы вы опубликовали это. 1копия письма в мин связи. только что прочел новости минкомсвязи. много понта а главная проблема не решается. для большой части территории интернет слишком малодоступен или слишком дорог. а это в том числе вопрос безопасности. второе – вопросы легальности используемых программ. некоторые сведения интернета уникальны и их нельзя найти иначе. предлагаю организовать немедленную доступность фатально важных, критических материалов для всех. это а) обновления безопасности операционной системы б) обновления антивирусных баз. также это полезно для законодательных баз, медицинских служб, служб доставок и пр. такие сайты надо сделать бесплатными. пример такой системы (но с другим содержимым) уже есть по адресу www.openwww.ru. но она только для москвы. она недопустимо медленная. поскольку ежедневно появляются вирусы то должно быть быстрое обновление этих данных на технике пользователя. для этого следует организовать быстрые каналы спутниковой (для наших огромных территорий) связи в каждом городе. стоимость одной точки доступа начиная примерно от 10 000 рублей на сегодня – посильна местным бюджетам. от этого сервера можно организовать либо локальную сеть либо пересылку накопленных обновлений через почту бандеролью. надо обязать школы, библиотеки, интернет-кафе, провайдеров поставлять эти данные населению, и бесплатно. GPRS и модемное (классическое) соединение на сегодня совершенно неприемлемы для выполнения этой задачи так как 1слишком медленны 2дороги. например я пользуюсь антивирусом аваст. после загрузки самой программы объемом 36 мб я был вынужден загрузить порядка 20-30 мб антивирусной базы. с помощью GPRS я могу скачать эти данные находясь в любой точке РФ но по стоимости 4-5 рублей за мб. итого 330 рублей и 1 час времени (это в то время когда интернет в Норвегии БЕСПЛАТЕН целиком). в москве я могу получить то же бесплатно через выделенную линию. модемное соединение стоит примерно 30 рублей в час. за час я реально могу скачать не более 11 мб. то есть ту же задачу я выполняю за 6 часов которые мне обойдутся в 180 рублей. если вы зарабатываете несколько тысяч рублей (и имеете компьютер который тоже должен быть защищен) это существенно. чтобы решить проблему долгого и дорогого закачивания можно организовать систему частичного скачивания. Deltup – это система для экономии трафика при копировании архивов за счет скачивания не полного архива, а только разницы между имеющейся версией и необходимой. Экономия может достигать до 80 процентов. для более доступного интернета следует на уровне закона потребовать от провайдеров и операторов мобильной связи 1выполнять компрессию данных «на лету», по мере подачи (автоматически) 2брать деньги за сжатый объем данных а не исходный который больше в несколько раз. обе эти задачи легко выполнимы. еще надо субсидировать развитие быстрых линий связи ДОСТУПНЫХ ПО СТОИМОСТИ ДЛЯ НАСЕЛЕНИЯ, организовать если надо выпуск дешевого отечественного оборудования для доступа. где наша передовая космическая техника для поступления интернета ПО ВСЕЙ территории России? почему не организован доступ всех желающих в интернет-классы школ? надо на законодательном уровне сделать бесплатным модемный (классический, не DSL) доступ и выход через GPRS. операторы мобильной связи не вымрут. они имеют 700% прибыли. вымрут фирмы-паразиты карточного доступа. а в общем это анахронизм и издевательство над пользователем – попробуйте сами. например некоторые документы имеют размер 50-100 кб и загружаются за 15-60 секунд. а документ может оказаться бесполезным. я уже не говорю о формате PDF, один документ которого может иметь размер в несколько мегабайт. доступ невыносимо медленный но это выход для малоимущих. надо законодательно освободить от оплаты при модемном звонке на ВВС. надо развивать парк прокси серверов для хранения часто запрашиваемых и уменьшенных копий. такой сервер может быть включен например в районную сеть. надо ввести налог на избыточную информацию (вот вам и деньги для



RSS

Спутниковый интернет – способ обеспечения доступа к интернету с использованием технологий спутниковой связи (в стандарте DVB). Особенностью спутникового доступа является достаточная большая задержка на канале связи. (Wiki)

интернета). для этого надо автоматически вести статистику переданных данных или использовать кэши поисковых систем. идея в том чтобы сделать как можно лучше соотношение «видимый текст (или что там) \\ невидимые данные». то же верно про массивные иллюстрации. надо установить порог соотношения «физический размер \\ объем данных» за которым начинаются выплаты. сбор сведений для этого – простая задача из области автоматизации. выплата штрафов – простейшая задача если использовать электронные деньги. например я однажды получил CSS-файл объемом 150 килобайт, было и больше. а он не несет смысла. это не текст, не картинка, не видео, не анимация или звук. однако он стоит денег и может прилагаться к каждому запрошенному полезному документу. надо штрафовать сайты и информационные системы библиотек доступные в интернете за использование неподходящих, неоправданно больших массивов данных и форматов. раздавать бесплатные переводчики работающие в браузерах – не все знают английский. надо организовать бесплатное переделывание больших PDF-файлов в небольшие файлы других форматов. для этого можно использовать простаивающие мощности библиотек, интернет-кафе и школ в ночное время. там же можно автоматически обрабатывать другие форматы. эти мощности можно использовать для разных целей. надо обязать библиотеки, критически важные сайты делать свои материалы доступными через мобильный телефон. <...>

Иван, здравствуйте!

Когда я читал это письмо, под вашим эмоциональным напором меня чуть не сдуло с рабочего места! Вы предлагаете произвести поистине тектонические сдвиги. Я даже не берусь подсчитать, сколько обеспечивающих свободу предпринимательства законов для этого придется нарушить или отменить. Согласен, ликвидация «цифрового неравенства» – задача архиважная, но, к сожалению или счастью (кому как), в рамках текущей политической системы ее не решить. Надо будет превращаться во что-то типа Венесуэлы с ее неуемным Чавесом.

Наиболее реалистичными шагами мне на данный момент кажутся: государственная программа интернетизации небольших населенных пунктов (канал может быть неоднородным, например, кабельная магистраль и «последняя миля» на базе WiMAX или тот же асимметричный спутниковый интернет, возможно даже с исходящим трафиком по GPRS) и введение частично дотируемого государством «социального тарифа» (мне он видится как анлим со скоростью передачи данных 256 кбит/с), который провайдеры обязаны будут включать в список своих услуг в обмен на получение лицензии. Насколько я знаю, в обоих направлениях ведется активная деятельность, и, бог даст, уже в обозримом будущем можно будет наблюдать какие-то результаты.

А вот путь оптимизации трафика мне кажется бесперспективным. Он крайне трудоемок, требует создания (и оплаты из бюджетных средств) огромного числа квалифицированных рабочих мест, и вся эта работа станет совершенно бессмысленной, как только «выделенка» дотянется до последнего поселка городского типа. UP

Авторам опубликованных писем, приехавшим в редакцию, вручаются призы от компании Corel (www.corel.ru), одного из лидирующих производителей ПО, в числе которого CorelDRAW Graphics Suite, Corel Painter, Corel DESIGNER Technical Suite, Corel Paint Shop Pro Photo, VideoStudio, WinDVD, Corel WordPerfect Office и WinZip.

CLASSIFIEDS

В журнале UPgrade появилась новая рекламная рубрика Classifieds. Мы придумали ее специально для того, чтобы расширить возможности наших партнеров. Главное преимущество данной рубрики – низкая стоимость размещения информации о ваших продуктах в нашем журнале.
За дополнительной информацией следует обращаться к Татьяне Бичуговой по телефону (495) 681-7445, e-mail: bichugova@veneto.ru.

Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железных» интересов надо писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому.
Тем, кто стремится описывать телекоммуникации, смартфоны и прочие мобильные штуки, а также обычный софт, обращаться следует по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам приходит просто неприличное количество спама.
Письма на ящике upgrade@upweek.ru также внимательно и с интересом нами прочитываются.

Расценки на размещение рекламы в рубрике Classifieds (НДС включен)

Формат	Размер, мм	Стоимость, у. е.
1/4	184 x 56	500
1/4	90 x 117	500
1/8	90 x 56	350
1/16	43 x 56	190
1/16	90 x 26	190
1/32	43 x 26	130

RSS

ADSL (англ. Asymmetric Digital Subscriber Line – асимметричная цифровая абонентская линия) – модемная технология, превращающая стандартные телефонные аналоговые линии в линии высокоскоростного доступа. (Wiki)